



KAUNO TECHNOLOGIJOS UNIVERSITETAS
INFORMATIKOS FAKULTETAS

Rokas Vaitkevičius

SPORTO RENGINIŲ VALDYMO SISTEMA
Projektas

Dėstytojas

Doc. dr. Sigitas Drąsutis

KAUNAS, 2017

Turinio lentelė

Terminų ir santraukų žodynas	3
Įvadas	4
1. Analizė	5
1.1. Esamų sprendimų analizė	5
1.1.1. Kas vyksta.....	5
1.1.2. Socialinis tinklas Facebook	5
1.1.3. Sistemų palyginimas	7
1.1. Technologijų analizė.....	7

Terminų ir santraukų žodynas

SPA	Interneto aplikacija ar svetainė, kur viskas telpa viename puslapyje stengiantis vartotojui sukurti iliuziją, tarsi jis naudotųsi darbalaukio aplikacija. (angl. <i>Single-page application</i>).
Back-end	Vidinis programavimas, kuris atsakingas už užduotis, kurios vyksta serveryje. Užduotys gali būti: duomenų bazės duomenų manipuliavimas, kita papildoma biznio logika.

Įvadas

Žmonės turėdami laisvo laiko mėgsta užsiimti jiems patinkančiu sportu, deja, kai kurioms sporto šakoms oficialūs renginiai nėra rengiami, todėl reikia ieškoti bendraminčių, kas dažnai nėra lengva užduotis. Kaip pavyzdys galėtų būti, kartais KTU elektronikos fakultete vykstantys draugiški stalo teniso žaidimai. Turbūt nedaugelis žino, kad Facebook socialiniame tinkle yra grupė, kurioje žmonės ieško su kuo galėtų pažaisti. Taip pat vienas iš mano draugų kiekvieną ketvirtadienį eina žaisti tinklinio į privačiai nuomojamą salę, deja, bet kartais jiems pritrūksta žmonių, todėl tinklinio žaidimas nebūna toks įdomus. Mano sistema išspręstų šią problemą, nes leistų registruoti tiek oficialius renginius, kaip, miesto maratonai, svarbios varžybos, tiek neoficialius sporto renginius, kaip draugiškos varžybos, treniruotės.

Darbo tikslas – Sukurti sporto renginių valdymo sistemą.

Darbo uždaviniai:

1. Išanalizuoti esamus renginių organizavimo sprendimus
2. Išanalizuoti kokių technologijų reikės įgyvendinant šį projektą
3. Suprojektuoti sistemą
4. Realizuoti sistemą pasirinktomis technologijomis

1. Analizė

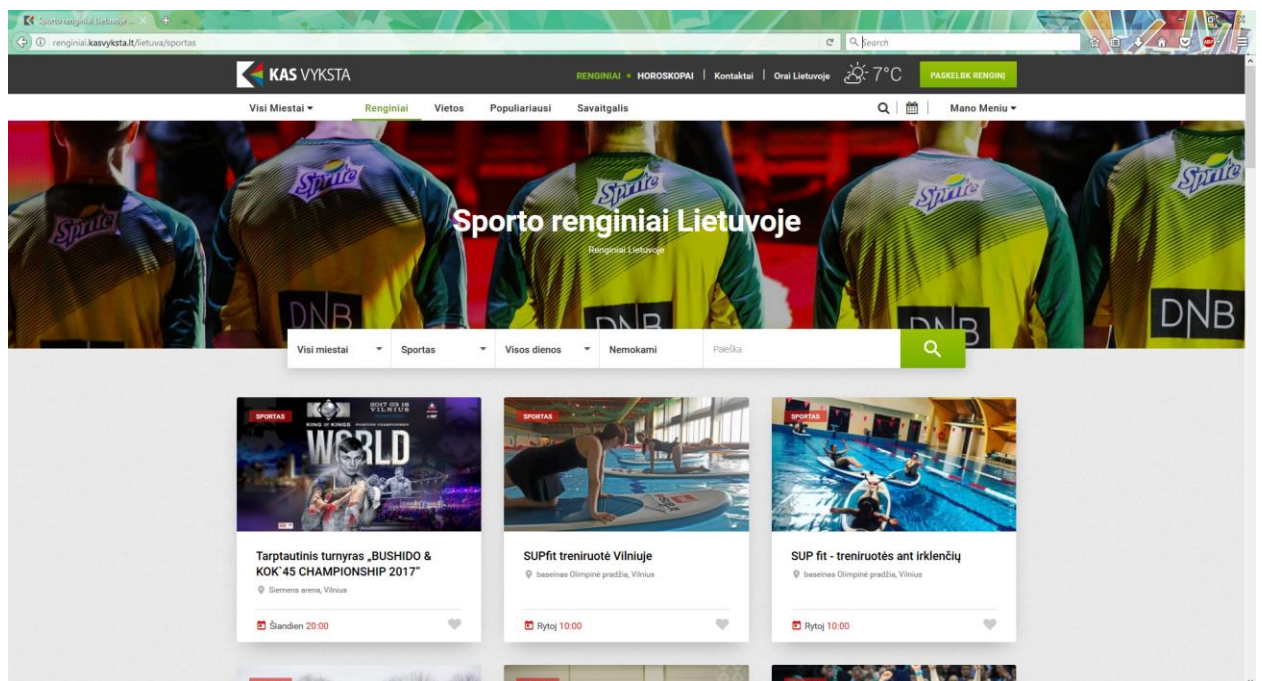
Kadangi, mano projektas programavimo pobūdžio tai analizuosiu jau sukurtas, panašias sistemas.

1.1. Esamų sprendimų analizė

Šiame skyriuje išanalizuosiu jau esančias sporto renginių valdymo sistemas. Visų pirma apžvelgsiu Kas Vyksta renginių valdymo sistemą. Taip pat, kaip pavyzdys galėtų būti socialiniame tinkle Facebook kuriami renginiai, todėl išanalizuosiu ir juos.

1.1.1. Kas vyksta

Viena iš populiariausių Lietuvoje renginių valdymo sistema yra Kas Vyksta (žr. Pav. 1.1)



Pav. 1.1 Renginių kūrimo ir paieškos sistema Kas Vyksta

Sistemos privalumai:

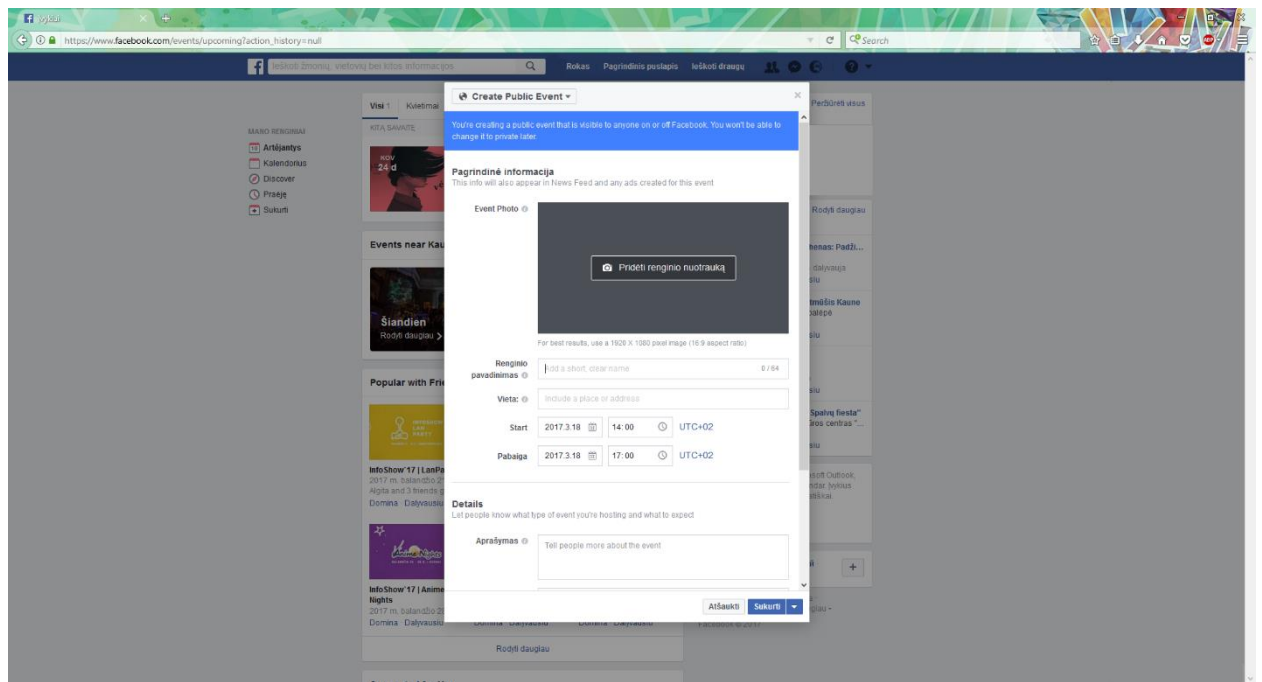
- Pirmas: galima matyti ne tik sporto renginius
- Antras: patogiu naudotis

Sistemos trūkumai:

- Pirmas: neįmanoma sukurti paprasto renginio

1.1.2. Socialinis tinklas Facebook

Populiariausias socialinis tinklas Lietuvoje Facebook. Kiekvieną dieną sukuriami daug įvairių renginių. (žr. pav. 1.2)



Pav. 2.1 Facebook renginio kūrimo langas

Sistemos privalumai:

- Pirmas: labai didelis populiarumas
- Antras: patogų kurti įvairius renginius

Sistemos trūkumai:

- Pirmas: nepatogi renginių paieškos sistema

1.1.3. Sistemų palyginimas

Kriterijus	Kas Vyksta	Facebook	Kuriama sistema
Sporto renginių paieška.	Visi sporto renginiai yra vienoje kategorijoje.	Galima renginių ieškoti pagal tam tikrus kriterijus arba naudojantis tekstone paieška.	Galima bus ieškoti sporto renginius pagal sporto šaką, renginio pavadinimą.
Sporto renginių registravimas.	Galima registruoti tik oficialius renginius arba varžybas.	Galima registruoti bet kokio pobūdžio sporto renginius.	Galima registruoti tiek oficialias sporto renginius, tiek neoficialius, labiau skirtus pramogai arba treniruotėms.
Sporto renginio informatyvumas.	Negalima iškart matyti kiek žmonių dalyvaus renginyje. Sporto renginiai neskirstomi į kategorijas.	Galima matyti kiek žmonių dalyvaus renginyje. Sporto renginiai neskirstomi į kategorijas.	Sporto renginiai suskirstyti į kategorijas pagal sporto šaką. Galima matyti dalyvių skaičių.
Sporto renginių sekimas	Nėra galimybės sekti renginį.	Jeigu dalyvaujama renginyje, gaunami pranešimai apie pasikeitimus susijusius su tuo renginiu.	Jeigu dalyvaujama renginyje, gaunami pranešimai apie pasikeitimus susijusius su tuo renginiu.

1.1. Technologijų analizė

Projekto vartotojo sąsajai kurti naudosisu Angular2 karkasą. Šią technologiją pasirinkau, nes ji yra viena iš populiariausių norint sukurti SPA. Back-end sukurti naudosisu ASP.NET Core karkasą. Duomenų bazių valdymui naudosisu EntityFramework Core, nes ji puikiai suderinama su ASP.NET Core. Pačią duomenų bazę inicializuosisu naudodamasis SQLite duomenų bazę, nes ja lengva naudotis kuriant sistemą, be to ją vėliau nesunku pakeisti į kitą duomenų bazių variklį.