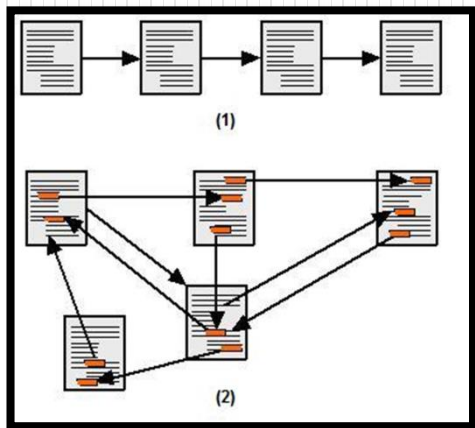


IŠMANIOJI  
MOKYKLA

# Hipersaitai

## Internetinių puslapių kūrimo pagrindai



Vadovė: Ilona Rathosi  
[ilonarcode@gmail.com](mailto:ilonarcode@gmail.com)

Šiauliai 2019

# HTML dokumento struktūra



```
<!DOCTYPE html>
```

```
<html>
```

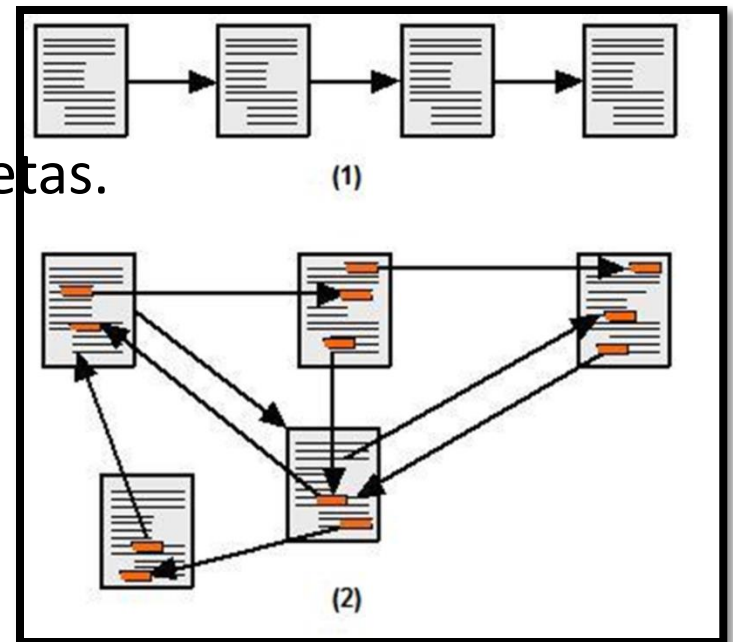
```
  <head></head>
```

```
  <body></body>
```

```
</html>
```

# Hipersaitai (Link)

- Tai nuorodos, kurios naudojamos navigacijai iš vieno puslapio į kitą arba iš vienos svetainės į kitą.
  - a) Nuorodos į kitus tos pačios svetainės puslapius.
  - b) Nuorodos į išorinius tinklalapius.
  - c) Nuorodos į kitas to pačio puslapio vietas.



# Hipersaito gairės

`<a> </a>`

Gairė `<a>` kilo iš žodžio *anchor* (inkaras) turi atidaromąją `<a>` ir uždaromąją gaires `</a>`.

Pradžios gairėje privalomas atributas ***href*** su URL adresu.

Pavyzdys:

`<a href="http://www.ismaniojimokykla.lt"> Mūsų  
mokykla</a>`



- Nuoroda gali būti **tekstinė** arba **grafinė** (pavyzdžiui, paveikslėlis).
- Tekstinė nuoroda tinklalapyje išskiriama pabraukimu ir kita spalva.
- Užvedus virš nuorodos pelės žymeklį, šis įgauna pirštu rodančios rankos formą.

Skaitykite daugiau



Grįžti į pradinį puslapį

# Hipersaitai gali sieti:

- Mūsų puslapį su išoriniais tinklalapiais:

**`<a href="https://www.wikipedia.org/"> Wikipedia</a>`**

- Mūsų puslapį su kitu tos pačios svetainės puslapiu:

**`<a href="/kontaktai.html">Kontaktai</a>`**

**`<a href="/apie.html">Apie mus</a>`**

**`<a href="/index.html">Titulinis</a>`**

- Puslapio konkrečią vietą su kita to pačio puslapio vieta, pvz. iš apačios sugrįžti į puslapio pradžią.

# Užduotis 1

- Atidarom **Trimate\_grafika.html** dokumentą redagavimo režimu. Randam pirmoje pastraipoje žodžius : „*daugiakampių*“ ir „*dizaino*“.
- Apgaubiam hipersaito gairėmis : `<a>žodis</a>`.
- Atidaromojoje gairėje įterpiam atributą **href=""**.
- Atribute nurodom adresą kuris nukreipia į dokumentą pavadinimu **Daugiakampis.html** :
- `<a href="./Daugiakampis.html" >`



## Užduotis 2

- Tame pačiame dokumente **Trimate\_grafika.html** atliekam tą patį su žodžiu „*dizaino*“.
- Apgaubiam hipersaito gairėmis : `<a>žodis</a>`.
- Atidaromojoje gairėje įterpiam atributą **href=""**.
- Atribute nurodom adresą kuris nukreipia į dokumentą pavadinimu **Grafinis\_dizainas.html** :
- `<a href=“./Grafinisi_dizainas.html” >`





# Pirmo dokumento tekstas

## Trimatė grafika

3D grafika – viena iš kompiuterinės grafikos rūšių, kuri vaizduojamojo skaičiavimo tikslams naudoja geometrinių duomenų trimatį atvaizdavimą. Objektai trimatėje erdvėje sudaromi iš grafinių figūrų: atkarpų, [daugiakampių](#), apskritimų, kurių duomenys yra išdėstyti trijų matmenų (dažniausiai ilgis, plotis ir aukštis) erdvėje. Trimatė grafika yra neatsiejama šiuolaikinio inžinerijos, projektavimo, [dizaino](#) ir kitų sričių dalis, leidžianti vizualiai pamatyti kuriamą ar tiriamą objektą bei pakeisti jo charakteristikas.

# Antro dokumento tekstas

## Daugiakampis

Tai plokštumos geometrinė figūra, sukuriamą plokštumą apribojant baigtiniu tiesių skaičiumi, taip suformuojant uždarą lauztę. Tiesės, sukuriančios daugiakampį, vadinamos daugiakampio kraštinėmis, o taškai, kuriuose šios kraštinės susitinka – daugiakampio viršūnėmis arba kampais. Kartais daugiakampiu yra laikoma ir nepersikertančios lauztės ribojama plokštumos dalis.  $n$ -kampis yra daugiakampis, turintis  $n$  kraštinių. Daugiakampis yra dvimatis bendrinio politopo pavyzdys.

# Trečio dokumento tekstas

## Grafinis dizainas

Grafinis dizainas – viena iš seniausių ir, neabejotinai, paklausiausių kūrybinių sričių reklamos bei IT sektoriuje. Ši sritis atveria daugybę galimybių ne tik darbo rinkoje, bet ir norintiems savo žinias toliau gilinti kitose dizaino srityse, kadangi įgyti pagrindai yra universalūs. Įgytos žinios suteiks progą dirbti įvairiose srityse su įvairiais klientais iš skirtingų pasaulio kampelių. Tai darbas, kuriame kūrybiškumas bei vaizduotė yra ne tik vertinami, bet ir laikomi didžiausiais privalumais. Vienas iš populiariausių darbo būdų šiais laikais – tai nuotolinis darbas. Tapę šios srities specialistais tikrai galėsite rinktis ne tik klientą, su kuriuo norite dirbti, bet ir vietą, iš kurios norite dirbti.

[Skaitykite daugiau](#)

[Grįžti į pradinį puslapį](#)

# Užduotis 3

- Atidarom **Grafinis\_dizainas.html** dokumentą redagavimo režimu. Po pirma pastraipa įrašom žodžius :  
„Skaityti daugiau.“  
„Grįžti į pradinį puslapį.“
- Apgaubiam hipersaito gairėmis : `<a>žodis</a>`.
- Atidaromojoje gairėje įterpiam atributą **href=""**.
- „Skaitykite daugiau“ attribute *href* nurodom į google.com:  
`<a href="http://www.google.com">`
- „Grįžti į pradinį puslapį“ attribute *href* nurodom į dokumentą pavadinimu **Trimate\_grafika.html** :  
`<a href="./Trimate_grafika.html">`

# Nuoroda į tą patį puslapį

- Jeigu mūsų puslapio turinys netelpa visas ekrane, galima sukurti nuorodą į norimą to pačio puslapio vietą arba būdami puslapio apačioje nuorodą, kuri leis sugrįžti į puslapio pradžią.
- Tačiau pirma turim sukurti „*id*“ identifikacijos atributą paskirties vietoje, į kurią norėtume nukreipti nuorodą pvz.:

**<p>**Pradžios pastraipa.....**</p>**

Suteikiam id atributą pavadinimu “top”.

**<p id=“top”>**Pradžios pastraipa.....**</p>**

- Antra ką turėtume padaryti, sukurti nuorodą puslapio apačioje ir *href* attribute parašyti *id* atributo pavadinimą su grotelių # ženklu prieš tai. href=“#top”.

**<a>**Grįžti į viršų**</a>**

**<a href=“#top”>**Grįžti į viršų**</a>**

# Užduotis 4

- Sukurti naują html dokumentą pavadinimu **Top\_Bottom.html** .
  - Jame sukurti 10 pastraipų, iš įvairaus teksto, su antraštem. Svarbu, kad bendras teksto turinys viršytų ekrano aukštį ir reiktų rutulioti ekraną į apačią.
  - Viršuje sukurti nuorodą, kurią paspaudus atsidurtume puslapio apačioje.
  - Taip pat puslapio apačioje sukurti nuorodą, kurią paspaudus atsidurtume puslapio viršuje.
  - Nuorodų tekstai: “Bottom”, “Top”.
  - Papildoma užduotis: puslapio viršuje sukurti numeruotą sąrašą su nuorodomis į teksto antraščių pavadinimus. Kiek antraščių, tiek ir nuorodų.
- 14 Paspaudus ant nuorodos, turiu atsidurti ties konkrečia antrašte.

# Užduotis 4



- Sukurti naują html dokumentą **Lietuvos\_miestai.html**.
- Internete rasti nuotraukas su 10 Lietuvos miestų atvaizdais ir jas išsaugoti savo aplanke, kurį reikia pavadinti "miestai". Pastaba: kai saugosite nuotrauką, failo vardą pakeiskite į miesto pavadinimą ir būtinai palikite jo plėtinį. Pvz. **Vilnius.jpg** arba **Šiauliai.png**
- Dokumente įkelti visas nuotraukas ir padaryti jas vienodo dydžio su **width=" " height=" "** atributais.
- Virš kiekvienos nuotraukos užrašyti antraštę su miesto pavadinimu.
- Kiekvieną antraštę padaryti vis skirtingo šrifto ir skirtingos spalvos (šriftų ir spalvų pavadinimus rasite kitame puslapyje).

## Šriftų pavadinimai

- Lucida Sans
- Calibri
- **ALGERIAN**
- Bodoni MT
- Franklin Gothic Book
- Tahoma
- **Broadway**
- Century Gothic
- Georgia
- Comic Sans MS
- Times

## Spalvų pavadinimai

	BlueViolet
	Magenta
	Red
	Tomato
	DarkRed
	Green
	Gold
	Navy
	Lime
	LightBlue
	DarkSlateGray
	DarkCyan
	DarkOliveGreen



# Paveikslas - nuoroda

- Kiekvieną paveikslą galima paversti nuoroda apgaubus jo `<img>` gairę su `<a></a>` gairėmis. Pvz.:

```
<a></a>
```

- Į pirmą atidaromąją `<a>` gairę įrašom *href* atributą, adresą į kurį turėtų vesti nuoroda.

```
<a href="https://ismaniojimokykla.lt" target="_blank">  
    
</a>
```

# Title atributas

- Title atributą galima talpinti ir į hipersaito gairę `<a>` ir į paveikslėlio `<img>` gairę. Užvedus žymeklį ant elemento, pasirodo tekstas kaip paaiškinimo debesėlis:
- `<a href="#" title="svetainės aprašas, ar pavadinimas">`
- ``

Šiauliai



Skaitykite apie Šiaulius

# Užduotis 6

- Toliau redaguojamas [Lietuvos\\_miestai.html](#) dokumentas.
- Padaryti miesto nuotrauką kaip nuoroda, kurią paspaudus nukeliautume į jums patinkantį to miesto aprašą. Galima naudotis Wikipedia.org (wikipedios svetainėje, paieškos lauke įrašykite miesto pavadinimą, ir atsivėrus puslapiui, nukopijuokite nuorodą ir ją įkelkite į `<a href="#">` gairę.)
- Papildyti `<a>` gairę `title="#"` atributu, kad užvedus žymeklį ant nuotraukos, rodytų pagalbos debedėlį su tekstu „Skaitykite apie miestą(pavadinimas)“.

# Nuoroda naujame lange

`<a href="#" target="_blank">Skaitykite daugiau</a>`

Nurodžius „target“ atributą „\_blank“, spustelėjus ant nuorodos „*Skaitykite daugiau*“, puslapis atsivers naujame lange, ir išlaikys neuždarytą naršyklės langą, kuriame mes buvome dar prieš paspaudžiant nuorodą.

# Naudingos svetainės

- HTML pamokų svetainė:

<https://www.w3schools.com/>

[https://www.w3schools.com/colors/colors\\_picker.asp](https://www.w3schools.com/colors/colors_picker.asp)

[https://www.w3schools.com/cssref/css\\_websafe\\_fonts.asp](https://www.w3schools.com/cssref/css_websafe_fonts.asp)

- HTML validator – Patikrinti ar nėra HTML klaidų:

<https://validator.w3.org/>