



ACSL

Advanced Computer
System Laboratory

Standard Operating Porcedure (SOP)

Mobile Computing System (MCS)

Silabus Praktikum Mobile Computing System

Bab 1 : Widget-widget dasar pada flutter

Bab 2 : Dinamis UI

Bab 3 : Sqflite

Bab 4 : State Management Provider

Bab 5 : Thingspeak

Bab 6 : Card bridge (back end)

Bab 7 : Servo controller (back end)

Bab 8 : Card reader and Servo controller

Kegiatan Belajar Mengajar Luring (Offline Shift)

1. PJ wajib membuat grup WhatsApp kelompok belajar sebagai fasilitator kegiatan belajar mengajar.
2. PJ wajib melakukan live coding dengan materi modul yang sudah tersedia di repository utama Advanced Computer System Laboratory.
3. PJ wajib melakukan interaksi secara langsung ke praktikan dengan menyebutkan secara verbal langkah-langkah penyelesaian modul dan siap untuk menerima interupsi jika ada praktikan yang bertanya.
4. PJ wajib melakukan running test pada emulator, smartphone, serta perangkat keras penunjang sehingga hasil program dapat dilihat secara langsung oleh praktikan.
5. Praktikan wajib mengerjakan Laporan Pendahuluan serta Laporan Akhir sebagai syarat untuk mengikuti praktikum. Laporan Pendahuluan dan Laporan Akhir harus diserahkan ke PJ sebelum praktikum dimulai. Lebih dari itu Laporan Akhir dan Laporan Pendahuluan praktikan ditolak.
6. Praktikan wajib menyerahkan hasil Tugas ke PJ.
7. Praktikan wajib menyimak dan tidak mengganggu kondusifitas kegiatan belajar mengajar.
8. Keterlambatan maksimum Praktikan adalah 15 menit, selebihnya praktikan tidak diperkenankan hadir. Apabila terdapat masalah maka dapat menghubungi PJ Shift.
9. Praktikan diperbolehkan untuk tidak hadir pada praktikum maksimal 1 (satu) kali. Adapun izin yang diterima adalah sebagai berikut :
 - a. Sakit dengan surat dokter atau izin keluarga meninggal maka praktikan WAJIB mengulang pada minggu pengulangan dan jumlah ketidakhadiran praktikan tidak bertambah.
 - b. Jika praktikan tidak hadir praktikum dengan alasan diluar dari poin a, maka jumlah ketidakhadiran praktikan bertambah.
 - c. Praktikan yang tidak hadir dalam praktikum lebih dari 1 kali dinyatakan gugur (DEL).

Pelaksanaan Proyek Akhir

1. Proyek akhir dikerjakan secara berkelompok dengan kelompok yang telah ditentukan oleh PJ.
2. Proyek akhir berbentuk aplikasi android dengan tema bebas yang memiliki ketentuan nilai :
 - Nilai 91 – 100 untuk pembangunan aplikasi menggunakan flutter, service/database, iot

- Nilai 81 – 90 untuk pembangunan aplikasi menggunakan database
 - Nilai 71 – 80 untuk pembangunan tampilan aplikasi saja (tanpa database)
3. Buatlah manual book tentang aplikasi proyek akhir.
 4. Buatlah video tentang proyek akhir (video dapat berbentuk proses membangun aplikasi dari awal code sambil menjelaskan ataupun menjelaskan code dari proyek akhir yang sudah dibuat).
 5. Proyek akhir, manual book dan video dikumpulkan pada link gdrive yang dibuat oleh PJ masing-masing.
 6. Format pengumpulan ditentukan oleh PJ masing-masing.

Laporan Pendahuluan (LP) & Laporan Akhir (LA)

1. Laporan Awal dan Akhir dikerjakan secara individu.
2. Laporan Awal dan Akhir dikerjakan pada kertas folio menggunakan pulpen.
3. Dilarang menggunakan tip-ex atau tambalan kertas. Apabila terjadi kesalahan dalam penulisan maka cukup mencoret 1 kali pada bagian yang salah(typo).
4. Tulisan harus terlihat jelas dan rapi. Tulisan yang berantakan dapat mengurangi nilai.
5. Soal dari LA dan LP dapat dilihat di Github materi praktikum mcs.

Sistem Penilaian MCS

Nilai Mingguan : Terdiri dari nilai Laporan Pendahuluan (LP) sebesar 30, nilai Laporan Akhir (LA) sebesar 30 dan nilai Tugas sebesar 40.

Nilai Proyek Akhir : Penanggung Jawab (PJ) akan menilai manual book, video dan project. Nilai memiliki ketetapan range sebagaimana point nomor 2 pada **Pelaksanaan Proyek Akhir**.

Nilai Akhir : Total nilai mingguan selama 8 minggu (50%) +Nilai Proyek Akhir (50%).