Описание

RPG с элементами других жанров (стратегия, экономика, шутер, карточные игры, квест, головоломки).

Особенности: бесклассовая, безуровневая система (характеристики персонажа изменяются квази-недискретно, нет специализаций, но есть профессии, один персонаж может овладеть несколькими). Возможность с помощью скриптов задавать поведение персонажа во время отсутствия игрока в игре (js, lua, cs, …). Возможность нанимать несколько персонажей в одной игровой локации.

Основная цель игры: строительство города вокруг бара – первоначальной точки входа.

Пролог

<<Пролог из книги>>

Ash, dust and fug. Пепел, прах и пыль. Везде и вокруг - одна лишь пыль. Пыль на мертвых остовах деревьев, пыль на руинах некогда величественных зданий, пыль в каждой самой мелкой трещинке, пыль в воздухе, едкая, всепроникающая, несущая в себе остатки смертоносных X-Rays пыль…

Вводная (несколько вариантов)

1.

2.

Квесты

Профессии

Крафт