# Сценарий игры «ИдиотскийМарш»

## Описание

Игра представляет собой тактическую RPG с элементами стратегии, игровой мир частично-открытый.

## 1. Сюжет

### 1.1. Вводная

#### 1.1.1. Общая предыстория

К началу двадцатых годов 21 века напряжение в мире достигло апогея, несколько локальных конфликтов по всему миру, со временем только разгорающихся, поставили мир на грань мировой войны, которая обещала стать самой кровавой и жестокой за всю историю войн.

Один из конфликтов, европейский, в котором участвовали Россия с малочисленными союзниками на одной стороне, и глобальный Запад – с другой, был наиболее напряженным, эскалация с обоих сторон нарастала со всё возрастающей силой.

Но в один из самых напряженных моментов на арене появляется принципиально новый тип оружия – и принципы ведения войн возвращаются практически в средневековье.

Это новое оружие, в основе которого лежал принцип разрушения молекулярных связей на расстоянии, позволяло вызывать детонацию неустойчивых соединений – продуктов нефти, большинства порохов, некоторых спиртов и пр.

Почти вся техника и большинство боеприпасов стали не просто бесполезными, а опасными для их владельцев. Как спички вспыхивали танки, взрывались в воздухе самолёты, тонули корабли, взрывались в руках и на складах патроны и снаряды. Но война не остановилась – снова стала решать живая сила, и многотысячные армии сошлись практически в рукопашную.

На первое место вышли личные характеристики и качества бойцов, и это время стало временем славы одного из лучших подразделений ВС РФ – отряда СпН «Святогор»…