# Übung 1 Debugger

1. Bindet die 3 Klassen (Waage, Konto, Ueberweisungsmanager) in ein Eclipse Projekt ein.
2. In die beiden Klassen Waage und Ueberweisungsmanager haben sich leider Fehler eingeschlichen, nun liegt es an euch diese Fehler aufzudecken.
3. Lest dazu ersteinmal die Java-Docs der Klassen und Methoden. Legt dann eine neue Klasse mit einer *Main-Methode* an in welcher ihr euch Objekte der zu testenden Klassen erzeugt und ihre Methoden aufruft. Eventuelle Ergebnisse gebt ihr auf der Konsole aus um euch davon zu überzeugen, dass die Methoden korrekt ablaufen. Wenn dies nicht der Fall ist dann sollt ihr diese Methoden debuggen.
4. Benutzt hierzu den in Eclipse eingebauten Debugger um Schritt für Schritt durch den Programmcode zu gehen. Ueberlegt euch vor jedem Schritt was als nächstes passieren sollte und vergleicht eure Erwartung mit dem was tatsächlich passiert.
5. Wenn ihr einen Fehler gefunden habt versucht ihn zu korrigieren und ueberprueft ob das Programm nun korrekt ablaeuft.