# Übung 1 Schleifen(Palindrom)

1. Schreibt eine Methode, welche einen String uebergeben bekommt und zurueckgibt, ob es sich bei dem uebergebenen String um ein Plaindrom handelt.
   1. Ein Palindrom ist ein Wort, oder ein Satz welcher von Vorne, oder Hinten gelesen identisch ist.
   2. Saetze werden als Buchstabenfolge uebergeben, keine Leerzeichen Satzzeichen o.Ä..

Beispiele: „tacocat“ ist ein Palindrom, „Lagerregal“ ist ein Palindrom,

„Methode“ ist kein Palindrom,

# Übung 2 Schleifen(Einmaleins)

1. Schreibt eine Methode, welche das kleine Einmaleins(10x10) auf der Konsole ausgibt.
2. Zu jeder Ausgabe auf der Konsole gehören jeweils die beiden Zahlen, welche multipliziert werden, sowie das Ergebnis der Multiplikation(z.B. 2 x 3 = 6).
3. Passt die Ausgabe nun so an, dass nur die Ergebnisse der Multiplikation ausgegeben werden und die Ausgabe wie eine Multiplikationstabelle dargestellt werden.

Beispiel:

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 1 | 2 | 3 |
| 2 | 4 | 6 |
| 3 | 6 | 9 |

1. Erweitert eure Methode nun soweit, dass die maximalen Zahlen selber uebergeben werden koennen.

# Beispiel:

## Iterieren mit einer While-Schleife:

**int** **i** = 0; //Wir initieren zu Beginn eine Zählvariable

**while**(i <= 5){//Solange der Ausdruck true ergibt wird die Schleife ausgefuehrt

**System**.***out***.println(i); //Unsere zu wiederholende Aktion

i++;

//Zum Schluss erhoehen wir den Zaehler, damit die Schleife nicht endlos  
 //ausgefuehrt wird.

}