Ket :

* RMMM = Risk Mitigation Monitoring & Management
* Impact :

1. Parah
2. Lumayan parah
3. Biasa
4. Mudah diatasi

Jika tim developer pernah memiliki proyek dengan kasus yang mirip atau sama, maka di asumsikan sekitar 70% proyek sudah selesai atau bagian yang telah dikerjakan. Jika belum maka semua bagian dari proyek harus dibuat dari awal. RISK secara keseluruhan adalah 60%

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Risks | Probability | Impact | RMMM |
| Estimasi ukuran project salah | 60% | 3 | Berkonsultasi kembali dengan Klien untuk menganalisa kembali keperluan dan ukuran proyek |
| Pengguna lebih banyak dari yang diperkirakan | 40% | 3 | Meningkatkan kemampuan atau kapasitas program |
| Fitur yang dipergunakan kembali lebih sedikit dari perkiraan | 70% | 2 | Segera mengidentifikasi bagian yang perlu dikerjakan dan menempatkan lebih banyak resource pada bagian tersebut |
| Klien merubah requirement proyek | 80% | 2 | Menganalisa proyek dengan baik dari awal dan memberi penjelasan dan informasi yang tepat dengan Klien |
| Program hasil tidak sesuai dengan keinginan | 60% | 1 | Melibatkan klien dalam proses pembuatan program |
| Programmer ternyata kesulitan mengerjakan | 50% | 2 | Segera mentraining programmernya dan menempatkan resource lebih ke bagian yang sulit dikerjakan |
| Programmer berhenti bekerja di tengah proyek | 40% | 2 | Buat penjanjian di awal dan beri penjelasan yang jelas akan konsekuensi dan bagaimana proyek yang hendak dikerjakan |
| Kesalahan dalam penggunaan program oleh pengguna | 75% | 3 | Diberi training dan pengarahan langsung oleh programmernya |

Jika di asumsikan ada 5 bagian besar dengan rata-rata LOC untuk per divisinya adalah 1750 LOC dengan harga per LOC adalah $0.01/Rp. 141.41 maka Cost yang didapatkan adalah 5 x Rp. 141.41 x 1750 = Rp. 1,237,337.5

Risk Exposure = R x C = 60% x Rp. 1,237,337.5= Rp. 742,402.5