НПГ ПО КТС - ГРАД ПРАВЕЦ

КУРСОВА РАБОТА

по ОПЕРАЦИОННИ СИСТЕМИ

"Командния интерфейс на Linux"

Ученик: <*Виктор*>, <*19205*> **Преподавател:**/инж. Венцислав Начев/

<15.01.23>

Какво e Linux?

Linux е операционна среда с монолитно ядро, UNIX базирана, създадена от Linus Torvalds през ~ 1991г., като курсов проект в университета, в който учи. Разпространява се под GPL (General Public Licence), който гарантира на крайните потребители свободата да използват, учат, модифицират и споделят софтуера т.е. тя е open source. Логото ѝ е пингвина Тих. Линукс намира приложение при:

- Web сървъри 96,55% от всички сървъри работят на Линукс;
- Мобилни устройства Android, която е базирана на Линукс ядро, доминира при мобилните устройства (72% от всички смартфони, както и повече от 60% от таблетите са Android);
- Филмовата индустрия първият голям филм, произведен на Линукс сървър е Титаник (1997г.). От тогава студиа като DreamWorks и Pixar също са се насочили към Линукс. Според статистика повече от 95% от сървърите и компютрите на големи анимационни и visual effects компании са Линукс;
- Правителства Руската полиция, основните училища в щата Керала, Индия, разработване на Loongson процесори в Китай, училища и институции в Испания, както и Франция, Германия и Северна Корея използват Линукс дистрибуции.

Линукс дистрибуция (операционна система) се състои от Linux kernel, Tools (GNU и др.), App, Package Manager (DPKG,APT – Debian, Pacman – Arch Linux, RPM – Red Hat), Desktop Environment (GNOME / LXQT / XFCE и др.). Основният показател, по който се различават дистрибуциите е Package Manager-а. Основни дистрибуции на Линукс са Slackware, Debian, Red Hat.

Под Debian е разработена Ubuntu операционната система, която е използвана за изпълнение на практическите задачи.

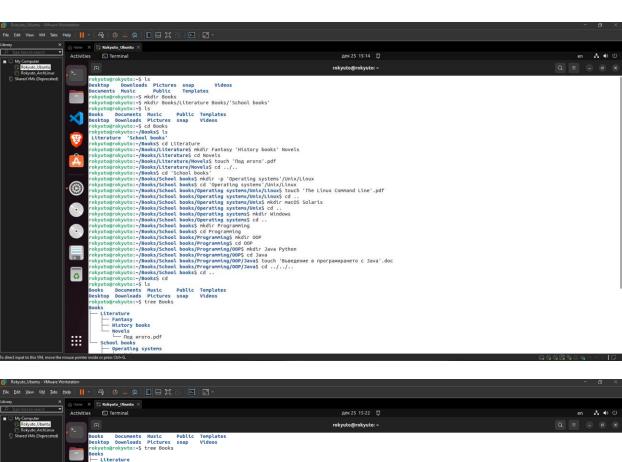
Какво е Ubuntu?

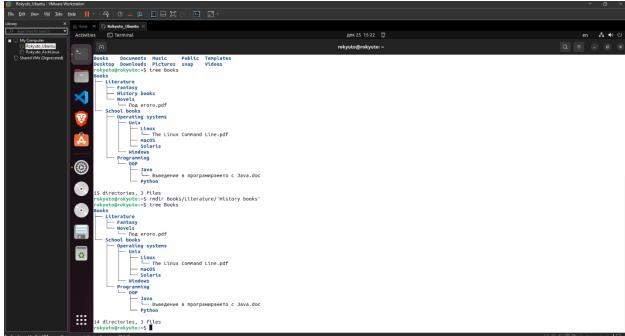
Ubuntu е разработена от британската компания Canonical. Превеждат ubuntu като "човечност към другите". Цели да бъде защитена по подразбиране като: програмите на потребителите се изпълняват под нисък приоритет с цел да не навреди на операционната система или файловете на другите потребители в нея, sudo инструментът се използва за временно привилегироване в изпълнение на административни задачи, запазвайки гоот-а заключен. Препоръчителните изисквания за компютър, на който да работи Ubuntu са: 2GHz 2-ядрен процесор, 4GB RAM, 25GB свободно пространство на диска, като за по-слаби компютри има разработени други дистрибуции като: Lubuntu и Xubuntu. Ubuntu има над 40 милиона desktop потребители. Основното ѝ използване е в web сървърите. Desktop Environment-а на Ubuntu e GNOME.

ЗАДАЧА 1 - СЪЗДАВАНЕ НА ФАЙЛОВЕ И ДИРЕКТОРИИ

- Създайте файловете и директориите от фигурата по-долу във вашата домашна директория. След като създадете всичко изведете файловата структура в терминала и се върнете във вашата домашна директория. Изтрийте директорията ' History books '.

- 1. 1s Листваме домашната ни директория.
- 2. mkdir Books Правим директория Books.
- 3. mkdir Books/Literature Books/'School books' Създаваме под-папки Literature и School books, която слагаме в кавички, тъй като не е една дума.
- 4. cd Books Влизаме в папката Books.
- 5. cd Literature Влизаме в папката Literature
- 6. mkdir Fantasy 'History books' Novels Създаваме папки Fantasy, History books и Novels
- 7. cd Novels Влизаме в папката Novels
- 8. touch 'Под игото'.pdf Създаваме празен файл 'Под игото'.pdf
- 9. cd . . / . . Връщаме в папката Books
- 10. cd 'School books' Влизаме в папката School books
- 11. mkdir -p 'Operating systems'/Unix/Linux-Създаваме папка Operating systems с под-папка Unix, и нейна под-папка Linux
- 12. cd 'Operating systems'/Unix/Linux-Влизаме в папката Linux
- 13. touch 'The Linux Command Line'.pdf Създаваме празен файл 'The Linux Command Line'.pdf
- 14. cd . . . Връщаме се в папката Unix
- 15. mkdir macOS Solaris Създаваме папките macOS и Solaris
- 16. cd ... Връщаме се в папката Operating systems
- 17. mkdir Windows Създаваме папката Windows
- 18. сd .. Връщаме се в папката School books
- 19. mkdir Programming Създаваме папката Programming
- 20. cd Programming Влизаме в папката Programming
- 21. mkdir OOP Създаваме папката OOP
- 22. cd OOP Влизаме в папката OOP
- 23. mkdir Java Python Създаваме папките Java и Python
- 24. cd Java Влизаме в папката Java
- 25. touch 'Въведение в програмирането с Java'.doc Създаваме празен файл 'Въведение в програмирането с Java'.doc
- 26. cd Връщаме се в нашата домашна директория
- 27. tree Books Изкарваме дървовидна структура на директорията Books
- 28. rmdir Books/Literature/'History books' Изтриваме празната папка History books
- 29. tree Books Изкарваме финалната дървовидна структура на директорията Books





- 1s [OPTIONS] [FILES] -> Команда за листване съдържанието на директория
 - -1 -> Дава подробна информация за съдържанието на директорията
 - -а -> Листване на скритите файлове и директории
 - - > Листване на директория и поддиректориите ѝ
- mkdir [OPTIONS] [DIRECTORIES] -> Команда за създаване на директория, могат да се създават повече от 1 наведнъж
 - –р
 Позволява на командата да създава родителски директории
 - −v−vИзписва каква директория е създадена
 - -т -> Задава права на директорията, която създаваме
- cd [DIRECTORY] -> Команда за промяна на текущата работна директория
 - / > Означава root директория
 - ~ -> Означава home директория (без аргумент се постига същият

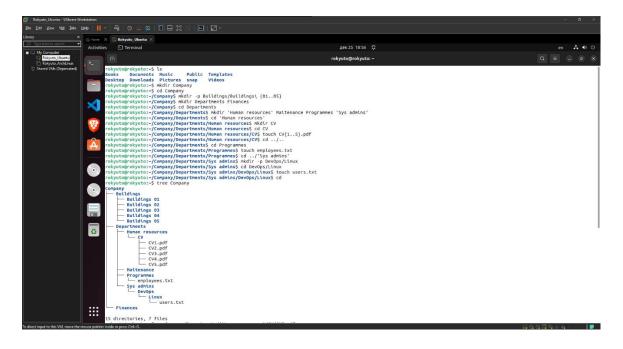
резултат)

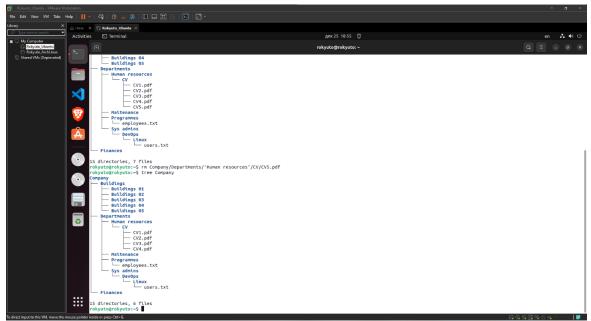
- ... -> Означава родителска директория на директорията, в която се намираме в момента
- tree [OPTIONS] DIRECTORY -> Рекурсивна команда, която на подадената като аргумент директория показва всички видими под-файлове и поддиректории, във дървовидна структура
 - -а -> Ще покаже видимите и скритите файлове и поддиректории
 - -р -> Ще покаже правата на всички под папки и под файлове
 - -f -> Ще покаже пълният път на всички под папки и под файлове
 - -d -> Ще покаже само директориите намиращи се в подадената папка
- rmdir [OPTIONS] DIRECTORIES -> Команда, която изтрива празни директории
 - -р -> Позволява изтриване на директория и нейната поддиректория
 - -∨ -> Принтира случващото се

ЗАДАЧА 2 - СЪЗДАВАНЕ НА ФАЙЛОВЕ И ДИРЕКТОРИИ

- Създайте файловете и директориите от фигурата по-долу във вашата домашна директория. След като създадете всичко изведете файловата структура в терминала и се върнете във вашата домашна директория. Изтрийте файла CV5.pdf.

- 1. ls Листваме домашната ни директория.
- 2. mkdir Company Създаваме папката Company
- 3. сd Сотрапу Влизаме в папката Сотрапу
- 4. mkdir -p Buildings/Buildings\ {01..05} Създаваме папката Buildings и 5 под-папки с имената Buildings 01 до Buildings 05
- 5. mkdir Departments Finances Създаваме папките Departments и Finances
- 6. cd Departments Влизаме в папката Departments
- 7. mkdir 'Human resources' Maintenance Programmes 'Sys admins' Създаваме папките Human resources, Maintenance, Programmes и Sys admins
- 8. cd 'Human resources' Влизаме в папката Human resources
- 9. mkdir CV Създаваме папката CV
- 10. cd CV Влизаме в папката CV
- 11. touch CV { 1..5 } .pdf Създаваме 5 празни файла с имена CV1.pdf до CV5.pdf
- 12. cd . . / . . Влизаме в папката Departments
- 13. cd Programmes Влизаме в папката Programmes
- 14. touch employees.txt Създаваме празен файл employees.txt
- 15. cd ../ 'Sys admins' Влизаме в папката Sys admins
- 16. mkdir -р DevOps/Linux Създаваме папката DevOps, с под-папка Linux
- 17. cd DevOps/Linux Влизаме в папката Linux
- 18. touch user.txt Създаваме празен файл user.txt
- 19. cd Връщаме се в нашата домашна директория
- 30. tree Company Изкарваме дървовидна структура на директорията Company
- 20. rm Company/Departments/ 'Human resources' /CV/CV5.pdf Изтриваме файла CV5.pdf
- 31. tree Company Изкарваме финалната дървовидна структура на директорията Company



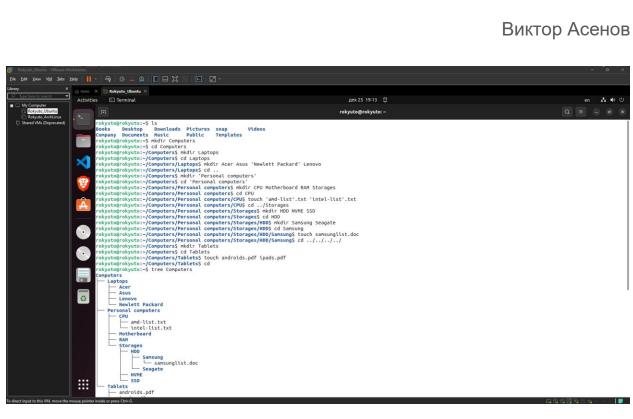


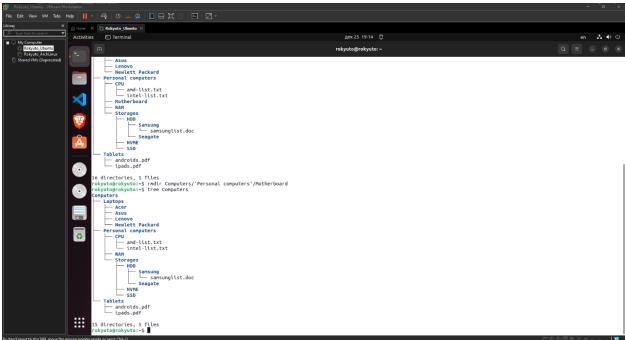
- { . . . } —> Итерация в диапазон. Използва се при създаване и изтриване на файлове и директории наведнъж.
- rm [OPTION] FILE -> Команда за изтриване на файлове и директории
 - -і -> Изисква командата да пита за потвърждение
 - -r -> Рекурсивно командата ще изтрие всички файлове и поддиректории от посочената родителска папка. Без този параметър тази команда не трие директории

ЗАДАЧА 3 - СЪЗДАВАНЕ НА ФАЙЛОВЕ И ДИРЕКТОРИИ

- Създайте файловете и директориите от фигурата по-долу във вашата домашна директория. След като създадете всичко изведете файловата структура в терминала и се върнете във вашата домашна директория. Изтрийте директорията 'Motherboard'.

- 1. ls Листваме домашната ни директория.
- 2. mkdir Computers Създаваме папката Computers
- 3. cd Computers Влизаме в папката Computers
- 4. mkdir Laptops Създаваме папката Laptops
- 5. cd Laptops Влизаме в папката Laptops
- 6. mkdir Acer Asus 'Newlett Packard' Lenovo Създаваме папките Acer, Asus. 'Newlett Packard' и Lenovo
- 7. cd .. Връщаме се в папката Computers
- 8. mkdir 'Personal computers'—Създаваме папката Personal computers
- 9. cd 'Personal computers'—Влизаме в папката Personal computers
- 10. mkdir CPU Motherboard RAM Storages Създаваме папките CPU, Motherboard, RAM и Storages
- 11. сд СРИ Влизаме в папката СРИ
- 12. touch 'amd-list'.txt 'intel-list'.txt Създаваме празни файлове amd-list.txt и intel-list.txt
- 13. cd ../Storages Влизаме в папката Sys admins
- 14. mkdir HDD NVME SSD Създаваме папките HDD, NVME и SSD
- 15. cd HDD Влизаме в папката HDD
- 16. mkdir Samsung Seagate Създаваме папките Samsung и Seagate
- 17. cd Samsung Влизаме в Samsung
- 18. touch samsunglist.doc Създаваме празен файл samsunglist.doc
- 19. cd .../.../ Връщаме се в папката Computers
- 20. mkdir Tablets Създаваме папката Tablets
- 21. cd Tablets Влизаме в папката Tablets
- 22. touch android.pdf ipdads.pdf Създаваме празни файлове android.pdf и ipdads.pdf
- 23. cd Връщаме се в нашата домашна директория
- 24. tree Computers Изкарваме дървовидна структура на директорията Computers
- 25. rmdir Computers/'Personal computers'/Motherboard Изтриваме празната папка Motherboard
- 26. tree Computers Изкарваме финалната дървовидна структура на директорията Computers

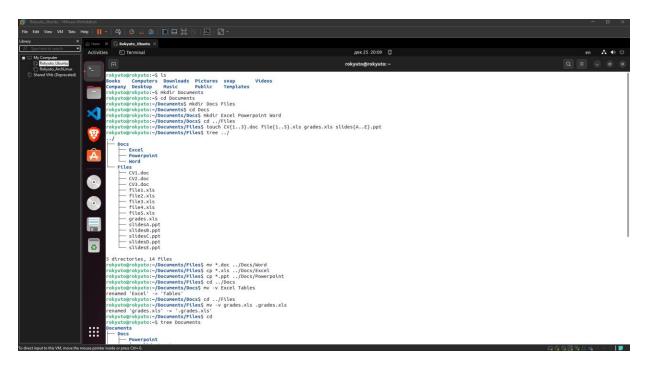


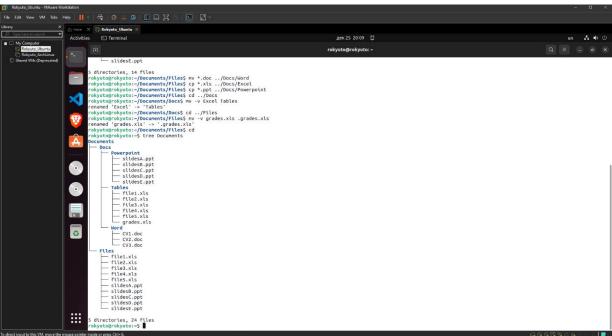


ЗАДАЧА 4 - КОПИРАНЕ И ПРЕМЕСТВАНЕ

- Създайте файловете и директориите от фигурата по-долу във вашата домашна директория.
- Преместете всички doc файлове в директорията Word;
- Копирайте всички xls файлове в директорията Excel;
- Копирайте всички ppt файлове в директорията Powerpoint;
- Преименувайте директорията Excel на Tables.
- Направете файла grades.xls скрит.

- 1. 1s Листваме домашната ни директория.
- 2. mkdir Documents Създаваме папката Documents
- 3. cd Documents Влизаме в папката Documents
- 4. mkdir Docs Files Създаваме папките Docs и Files
- 5. cd Docs Влизаме в папката Docs
- 6. mkdir Excel Powerpoint Word Създаваме папките Excel, Powerpoint и Word
- 7. cd ../Files Влизаме в папката Files
- 8. touch CV{1..3}.doc file{1..5}.xls grades.xls slides{A..E}.ppt Създаваме празни файлове CV1.doc до CV3.doc, file1.xls до file5.xls, grades.xls и slidesA.ppt до slidesE.ppt
- 9. tree ... / Изкарваме дървовидна структура на директорията Documents
- 10. mv *.doc ../Docs/Word Преместваме всички .doc файлове в папката Word
- 11. cp *.xls ../Docs/Excel Копираме всички .xls файлове в папката Excel
- 12. cp *.ppt ../Docs/Powerpoint Копираме всички .ppt файлове в папката Powerpoint
- 13. cd . . /Docs Влизаме в папката Docs
- 14. mv -v Excel Tables Преименуваме папката Excel на Tables
- 15. cd .../Files Влизаме в папката Files
- 16. mv -v grades.xls .grades.xls Правим файлът grades.xls скрит
- 17. cd Връщаме се в нашата домашна директория
- 18. tree Documents Изкарваме финалната дървовидна структура на директорията Documents





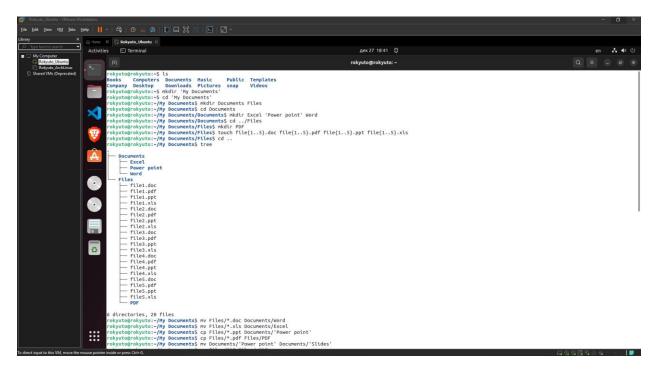
- Wildcard -> Използва се за заместване на символи
 - * -> Използва се за означение на много символи едновременно
 - ? —> Използва се за означение на точно 1 символ
 - -> Използва се за означение на диапазон от символи, подадени в скобите
- mv [OPTION] SOURCE DESTINATION -> Команда за преименуване, скриване и преместване на файлове и директории
 - -і -> Изисква командата да пита за потвърждение
 - -n -> Предпазва командата да презапише съществуващ файл
- ср [OPTION] SOURCE DESTINATION -> Команда за копиране на файлове и директории
- -R/-r -> Копира рекурсивно структурата на подадената source директория в destination директорията
 - -і -> Изисква командата да пита за потвърждение

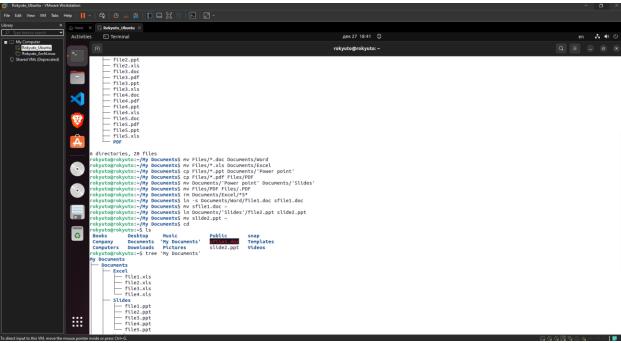
ЗАДАЧА 5 - КОПИРАНЕ И ПРЕМЕСТВАНЕ НА ФАЙЛОВЕ

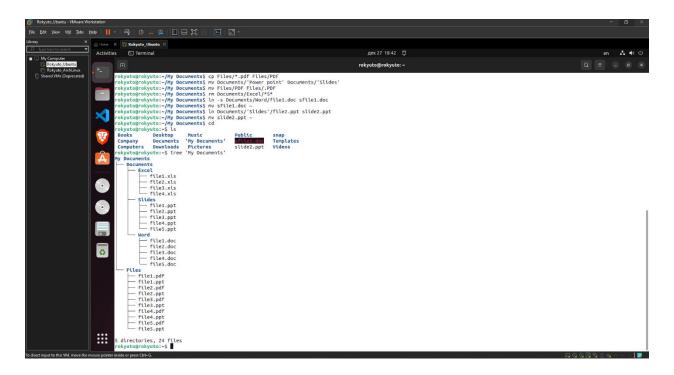
- Създайте файловете и директориите от фигурата по-долу във вашата домашна директория.
- Преместете всички doc файлове в директорията Word.
- Преместете всички xls файлове в директорията Excel.
- Копирайте всички ppt файлове в директорията Power point.
- Копирайте всички pdf файлове в директорията PDF.
- Преименувайте директорията 'Power point' на 'Slides'
- Направете директорията PDF скрита.
- Изтрийте всички файлове от директорията Excel, които в името си съдържат цифрата 5.
- Създайте символен линк към file1.doc с име sfile1.doc и го преместете във вашата домашна директория.
- Създайте hardlink към file2.ppt с име slide2.ppt и го преместете във вашата домашна директор

- 1. ls Листваме домашната ни директория.
- 2. mkdir 'My Documents' Създаваме папката My Documents
- 3. cd 'My Documents' Влизаме в папката My Documents
- 4. mkdir Documents Files Създаваме папките Documents и Files
- 5. cd Documents Влизаме в папката Documents
- 6. mkdir Excel 'Power point' Word Създаваме папките Excel, Power point и Word
- 7. cd ../Files Влизаме в папката Files
- 8. mkdir PDF Създаваме папката PDF
- 9. touch file{1..5}.doc file{1..5}.pdf file{1..5}.ppt file{1..5}.xls Създаваме празни файлове file1.doc до file5.doc, file1.pdf до file5.pdf, file1.ppt до file5.ppt и file1.xls до file5.xls
- 10. cd . . Връщаме се в директорията My Documents
- 11. tree Изкарваме дървовидна структура на директорията My Documents
- 12. mv Files/*.doc Documents/Word-Преместваме всички .doc файлове в папката Word
- 13. mv Files/*.xls Documents/Excel Преместваме всички .xls файлове в папката Excel
- 14. cp Files/*.ppt Documents/'Power point' Копираме всички .ppt файлове в папката Power point
- 15. ср Files/*.pdf Files/PDF Копираме всички .pdf файлове в папката PDF
- $16.\ {
 m mv\ Documents/'Power\ point'\ Documents/'Slides'-Преименуваме}$ папката Power point на Slides
- 17. mv Files/PDF Files/.PDF Правим папката PDF скрита
- 18. rm Documents/Excel/*5* Изтриваме всички файлове в директорията Excel, които съдържат цифрата 5
- 19. ln -s Documents/Word/file1.doc sfile1.doc Създаваме символен линк към file1.doc с име sfile1.doc в папката My Documents
- 20. mv sfile1.doc ~ Преместваме файла sfile1.doc в домашната ни директория

- 21. ln Documents/'Slides'/file2.ppt slide2.ppt Създаваме hard link на file2.ppt с име slide2.ppt в папката My Documents
- 22. mv slide2.ppt ~ Преместваме файла slide2.ppt в домашната ни директория
- 23. сd Връщаме се в нашата домашна директория
- 24. 1s Листваме домашната ни директория
- 25. tree 'My Documents' Изкарваме финалната дървовидна структура на директорията My Documents







- ln [OPTION] TARGET LINK_NAME -> Команда за създаване на hard link и soft link файлове
 - -> Използва се за създаване на hard link файл (файл, който сочи към локацията на target файла в паметта)
 - -s -> Използва се за създаване на soft link файл (файл, който е shortcut на target файла)
 - -і -> Изисква командата да пита за потвърждение

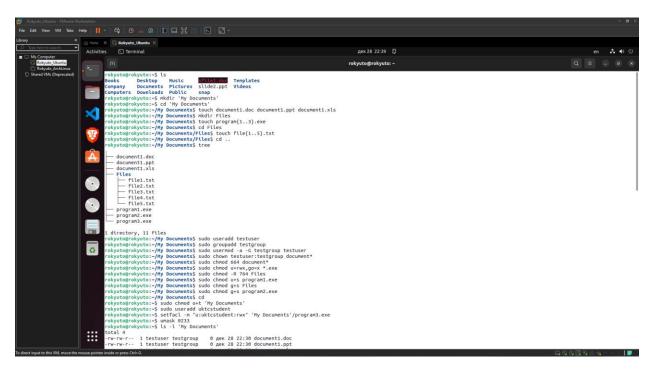
ЗАДАЧА 6 - ПОТРЕБИТЕЛИ, ГРУПИ И ПРАВА

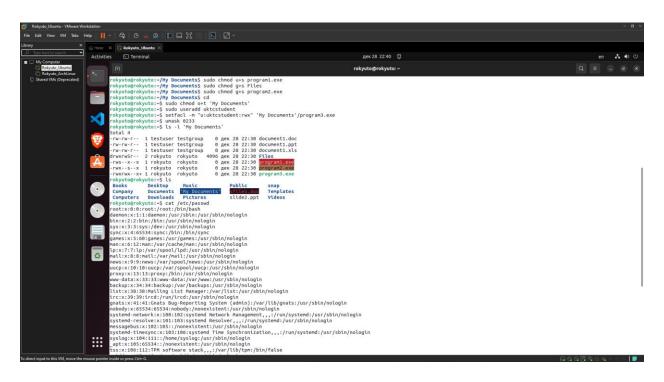
- Създайте файловете и директориите от фигурата по-долу във вашата домашна директория.
- Създайте потебител с потребитеско име **testuser** и група **testgroup**. Направете **testuser** член на групата **testgroup**;
- Haправете document1.doc, document1.ppt и document1.xls собственост на потребителя **testuser** и на групата **testgroup**;
- Направете правата на document1.doc, document1.ppt и document1.xls на rw-rw-r--
- Направете правата на всички ехе файлове в директорията 'My Documents' на rwx--x--x
- Направете правата на цялата директория Files и цялото нейно съдържание на rwxrw-r-
- Задайте SUID права на program1.exe
- Задайте SGID права на директирията Files и на файла program2.exe
- Задайте Sticky bit на диркеторията 'My Documents'
- Направете потребител uktcstudent. Задайте му пълни права върху файла program3.exe чрез Access Control List.
- Направете така, че правата по подразбиране за файлове да бъдат -r-r-, а за директории, -r-xr--r-

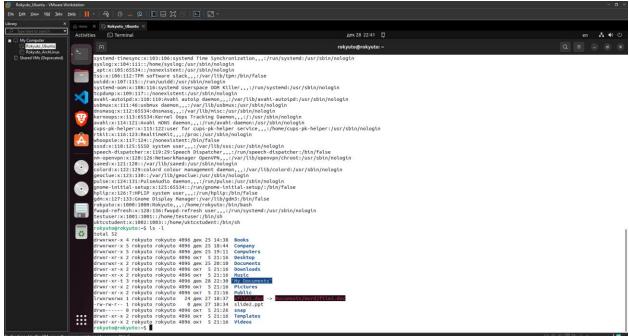
/При задаването на правата използвайте и двата начина за задаването им - чрез цифри и чрез букви/

- 1. 1s Листваме домашната ни директория.
- 2. mkdir 'My Documents' Създаваме папката My Documents
- 3. cd 'My Documents' Влизаме в папката My Documents
- 4. touch document1.doc document1.ppt document1.xls Създаваме празни файлове document1.doc, document1.ppt и document1.xls
- 5. mkdir Files Създаваме папката Files
- 6. touch program{1..3}.exe Създаваме програми program1. exe до program3. exe
- 7. cd Files Влизаме в папката Files
- 8. touch file{1..5}.txt Създаваме празни файлове file1.txt до file5.txt
- 9. cd ... Връщаме се в папката My Documents
- 10. tree Изкарваме дървовидна структура на директорията My Documents
- 11. sudo useradd testuser Като администратор създаваме нов потребител testuser
- 12. sudo groupadd testgroup Като администратор създаваме нова група testgroup
- 13. sudo usermod -a -G testgroup testuser Като администратор правим потребителя testuser член на групата testgroup
- 14. sudo chown testuser:testgroup document* Като администратор правим всички document файлове собственост на потребителя testuser и групата testgroup
- 15. sudo chmod 664 document* Като администратор сменяме правата на всички document файлове на rw-rw-r-- (664)
- 16. sudo chmod u=rwx, go=x *.exe Като администратор сменяме правата на всички ехе файлове на rwx--x--x (764)
- 17. sudo chmod -R 764 Files Като администратор сменяме правата на цялата директория Files на rwxrw-r-- (764)

- 18. sudo chmod u+s program1.exe Като администратор задаваме специални права SUID (същите като на потребителят собственик) на настоящият потребител върху програмата program1.exe
- 19. sudo chmod g+s Files Като администратор задаваме специални права SGID (същите като на групата собственик) на настоящата група върху директорията Files
- 20. sudo chmod g+s program2.exe Като администратор задаваме специални права SGID (същите като на групата собственик) на настоящата група върху програмата program1.exe
- 21. cd Връщаме се в нашата домашна директория
- 22. sudo chmod o+t 'My Documents' Като администратор задаваме Sticky bit на директорията My Documents
- 23. sudo useradd uktcstudent Като администратор създаваме нов потребител uktcstudent
- 24. setfacl -m "u:uktcstudent:rwx" 'My Documents'/program3.exe Задаваме пълни права върху файла program3.exe на uktcstudent чрез Access Control List
- 25. umask 0233 Правим правата по подразбиране за файловете да бъдат -r--r-- , а за директории да бъдат -r-xr--r--
- 26. ls -l 'My Documents' Листваме с подробна информация директорията My Documents
- 27. cat /etc/passwd Отпечатваме файлът /etc/passwd , за да видим новосъздадените потребители
- 28. 1s -1 Листваме с подробна информация домашната ни директория, за да видим правата на директорията ни My Documents







- useradd [OPTION] USER NAME -> Команда за създаване на потребител
 - -d -> Използва се за задаване на домашна директория на потребителя
 - -u -> Използва се за задаване на специфично id на потребителя
 - -g -> Използва се за задаване на специфично id на групата на

потребителя

-М -> Използва се за създаване на потребител без домашна директория

- groupadd [OPTION] GROUP NAME -> Команда за създаване на група
- usermod [OPTION] USER -> Команда за промяна на свойствата на потребителя
 - -а -G -> Използва се за добавяне на потребител към група
 - -g -> Използва се за промяна на групата на потребителя
 - -u -> Използва се за промяна на id-то на потребителя
 - -d -> Използва се за промяна на домашната директория на

потребителя

- chown [OPTION] [OWNER] [: [GROUP]] FILE -> Команда за промяна на потребителя и групата собственик на файл
- chmod [REGERENCE] [OPERATOR] [MODE] FILE -> Команда за промяна на правата върху файл или директория

REGERENCE:

- и -> Отнася се за потребителя собственик
- д -> Отнася се за групата собственик
- о -> Отнася се за всички останали потребители в системата
- а -> Отнася се за собствениците на файла и останалите потребители в системата

OPERATOR:

- + -> Добавя права
- - -> Премахва права
- = -> Задава права

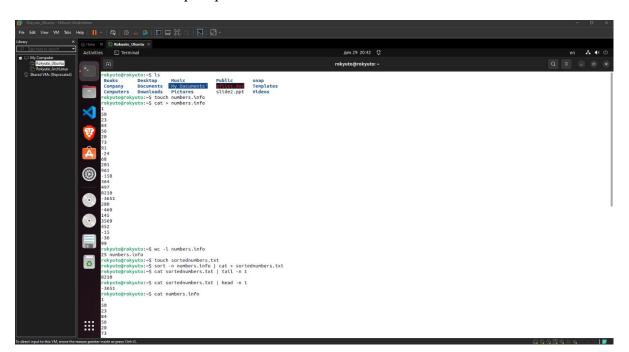
MODE:

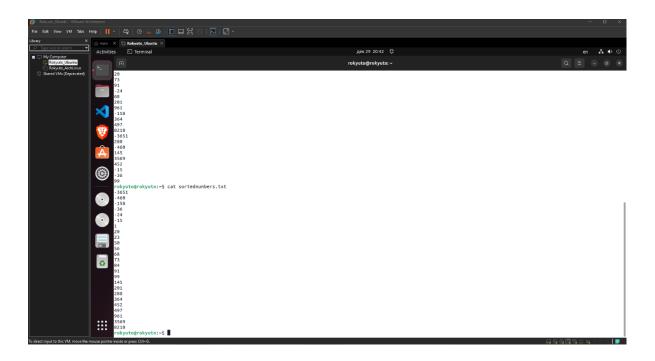
- W -> Права за писане и изтриване на файла
- Х -> Права за изпълнение на файла или търсене в директория
- * RWX правата могат да бъдат заместени с числа от осмичната бройна система (0-7)
- setfacl OPTION FILE -> Команда за задаване на Access Control List върху файл или директория
 - -m -> Използва се за модифициране на Access Control List-а на файл или директория
 - -b -> Използва се за възвръщане на Access Control List-а по подразбиране
 - -R -> Използва се за рекурсивно променяне на Access Control List-а на директорията и нейното съдържание
- cat FILENAME -> Команда за прочитане на съдържанието на файл и изпечатване. Може да създава файлове чрез оператора ,> '

ЗАДАЧА 7 - ОБРАБОТКА НА ТЕКСТ

- 7.1 Създайте файл numbers.info. В него запишете 20-30 произволни цели числа по едно на ред.
- направете команда, която намира броя на числата във файла;
- направете команда, която сортира числата във възходящ ред и ги записва във файла sortednumbers.txt:
- направете команда, която извежда в stdout най-голямото число;
- направете команда, която извежда в stdout най-малкото число;

- 1. ls Листваме домашната ни директория.
- 2. touch numbers.info Създаваме празен файл numbers.info
- 3. cat > numbers.info Използваме командата cat да чете входът на потребителя в конзолата (числа) и ги записваме във файла numbers.info чрез redirection оператор ,>
- 4. wc -l numbers.info Изкарваме броят на числата във файла numbers.info
- 5. touch sortednumbers.txt Създаваме празен файл sortednumbers.txt
- 6. sort -n numbers.info | cat > sortednumbers.txt Сортираме числата във файла numbers.info във възходящ ред и изходът го записваме във новосъздадения файл sortednumbers.txt чрез Pipelines
- 7. cat sortednumbers.txt | tail -n 1 Изкарваме най-голямото число в stdout, използвайки сортиранията файл sortednumbers.txt
- 8. cat sortednumbers.txt | head -n 1 Изкарваме най-малкото число в stdout, използвайки сортиранията файл sortednumbers.txt
- 9. cat numbers.info Изкарваме в конзолата съдържанието на файла numbers.info за проверка
- 10. cat sortednumbers.txt Изкарваме в конзолата съдържанието на файла sortednumbers.txt за проверка



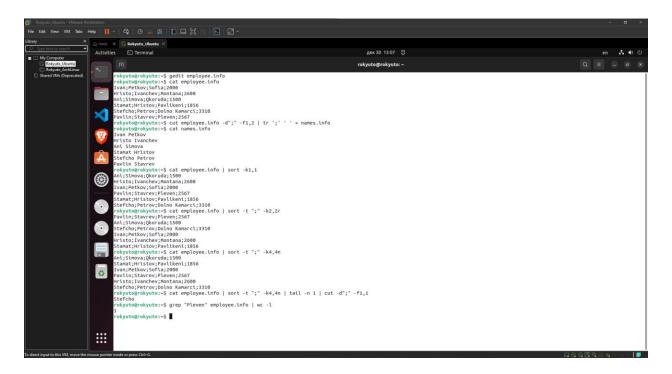


- wc [OPTION] [FILE] -> Команда, която брои. Базово връща броя редове, думи и символи във файла
 - -1 -> Използва се за връщане само на броя редове във файла
 - - > Използва се за връщане само на броя думи във файла
 - -с -> Използва се за връщане само на броя символи във файла
- sort [OPTION] [FILE] -> Команда, която сортира съдържанието на файл. Базово сортира азбучно
 - > Използва се за навигиране на изхода от сортирането към файл
 - -г -> Използва се за сортиране в обратен ред
 - -n -> Използва се за сортиране на числа
 - -к -> Използва се за сортиране по подадена колона
 - -t -> Използва се за дефиниране на интервал между колони
- head [OPTION] [FILE] -> Команда, която връща N наброй реда съдържание от началото на подаден файл
 - -n -> Използва се за задаване на брой редове, които да бъдат отпечатани
 - -q -> Използва се при подадени повече от 1 файла
- tail [OPTION] [FILE] -> Команда, която връща N наброй реда съдържание от края на подаден файл
 - -n -> Използва се за задаване на брой редове, които да бъдат отпечатани
 - +n -> Използва се за задаване на стартов ред, от който да започне

отпечатването

- 7.2. Създайте файл employee.info със следното съдържание
- Формат: ИМЕ;ФАМИЛИЯ;ГРАД;ЗАПЛАТА
- Създайте команда, която записва името и фамилията на работниците, разделени с интервал във файла: names.info
- Създайте команда, която извежда съдържанието на файла сортирано по първо име;
- Създайте команда, която извежда съдържанието на файла сортирано по фамилия в обратен лексикографски ред;
- Създайте команда, която извежда съдържанието на файла сортирано по заплата във възходящ ред;
- Създайте команда, която извежда името на служителя с най-висока заплата;
- Създайте команда, която извежда броя на служителите, които са от град Pleven;

- 1. gedit employee.info Отваряме текстовият редактор Gedit и създаваме файла employee.info
- 2. cat employee.info Отпечатваме съдържанието на файла employee.info
- 3. cut employee.info -d";" -f1,2 | tr ';' ' ' > names.info Взимаме съдържанието на първата и втората колона от файла employee.info и го записваме в нов файл names.info, разделяйки колоните с интервал
- 4. cat names.info Отпечатваме файла names.info
- 5. cat employee.info | sort -k1, 1 Отпечатваме файла employee.info, сортиран по първата колона (първо име на служителя)
- 6. cat employee.info | sort -t ";" -k2,2r Отпечатваме файла employee.info, сортиран в обратен ред по втората колона (фамилия на служителя)
- 7. cat employee.info | sort -t ";" -k4, 4n Отпечатваме файла employee.info, сортиран по 4-тата колона във възходящ ред (заплата на служителя)
- 8. cat employee.info | sort -t ";" -k4,4n | tail -n 1 | cut -d";" -f1,1-Отпечатваме името на служителя с най-висока заплата
- 9. grep "Pleven" employee.info | wc -l Отпечатваме броя на служителите, които са от Плевен



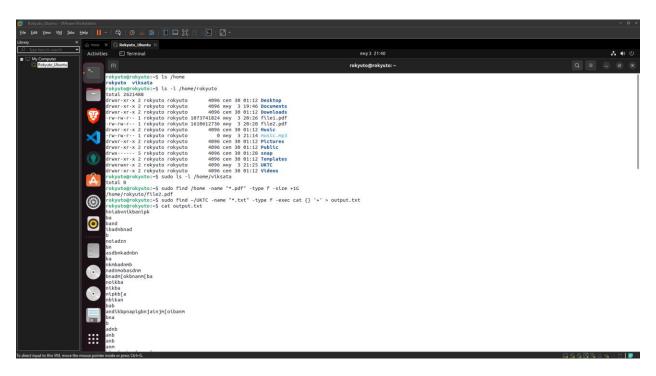
- gedit [OPTION] [FILE] -> Команда, която отваря текстовият редактор, за да записваме информация във файла който създаваме
- cut OPTION [FILE] -> Команда, която отрязва съдържание от всяка линия във файла
 - -f -> Използва се за сортиране по подадена колона
 - -d -> Използва се за дефиниране на интервал между колони
- tr [OPTION] "SET1" "[SET2]" -> Команда за заместване или изтриване на символ
 - -d -> Използва се за изтриване на символ

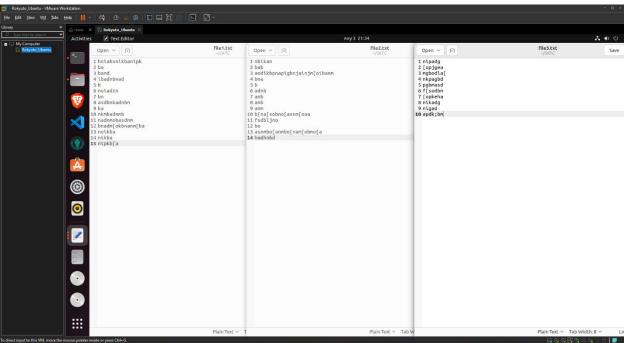
ЗАДАЧА 8 - ТЪРСЕНЕ НА ФАЙЛОВЕ

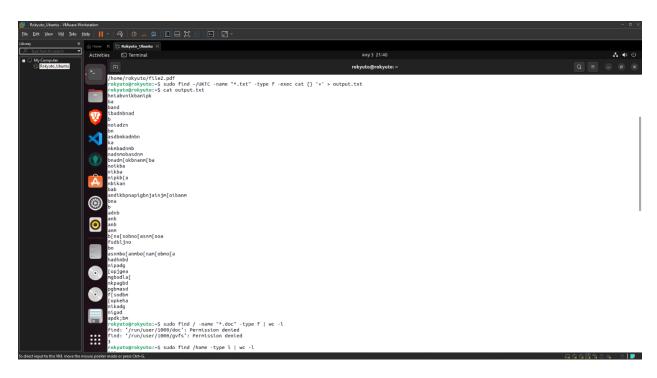
С използване на командата find:

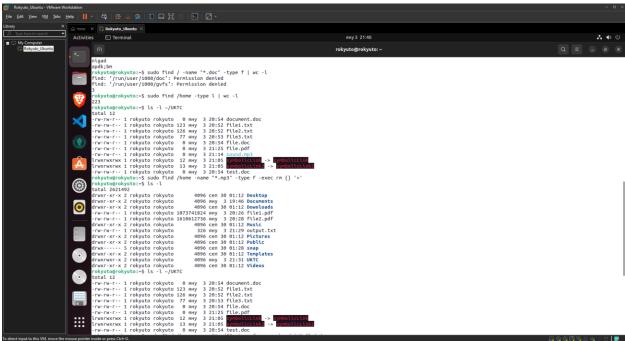
- Създайте команда, която намира всички pdf файлове с размер над 1GB във вашата домашна директория.
- Създайте команда, която намира всички txt файлове в директорията ~/UKTC и записва съдържанието им в output.txt.
- Създайте команда, която преброява колко doc файла имате в цялата файлова система.
- Създайте команда, която намира броя на символните линковете във вашата домашна директория и поддиректории.
- Създайте команда, която изтрива всички mp3 файлове в домашната ви директория и поддиректории.
- Създайте команда, която задава правата на -rw-r-—- на всички pdf файлове в домашната ви директория и поддиректории.

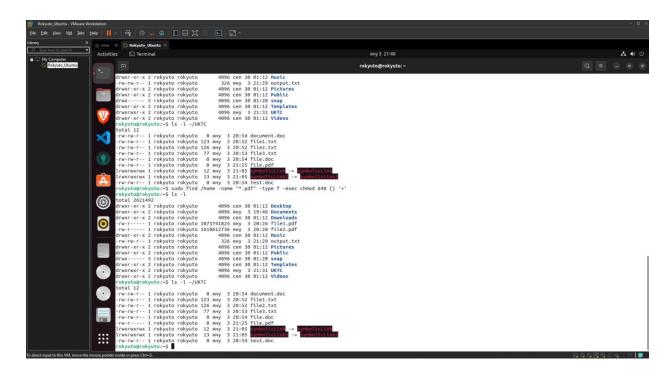
- 1. ls /home Листваме домашната директория на файловата ни система. Тук се намират създадените от нас потребители
- 2. ls -1 /home/rokyuto Листваме домашната ни директория
- 3. sudo find /home -name "*.pdf" -type f -size +1G-Намираме всички .pdf файлове с размер над 1GB в домашната ни директория
- 4. sudo find ~/UKTC -name ``*.txt" -type f -exec cat {} `+' > output.txt Намираме всички .txt файлове в директорията UKTC и записваме съдържанието им във файла output.txt
- 5. cat output.txt Отпечатваме файла output.txt
- 6. sudo find / -name "*.doc" -type f | wc -l Намираме броя на всички .doc файлове в цялата ни файлова система
- 7. sudo find /home -type l | wc -l Намираме броят на всички символни линкове в домашната ни директория
- 8. ls $-1 \sim /UKTC Листваме директорията UKTC$
- 9. sudo find /home -name "*.mp3" -type f -exec rm {} '+' Намираме всички .mp3 файлове в домашната ни директория и ги изтриваме
- 10. 1 1 Листваме домашната ни директория
- 11. ls -1 ~/UKTC Листваме директорията UKTC
- 12. sudo find /home -name "*.pdf" -type f -exec chmod 640 {} '+' Намираме всички .pdf файлове и им задаваме права rw-r---- (640)
- 13. ls -1 Листваме финално домашната ни директория
- 14. ls -1 ~/UKTC Листваме финалната директорията UKTC











- find [SEARCH START POINT] [EXPRESSION FOR WHAT TO FIND] [OPTIONS] [WHAT TO FIND] -> Команда за търсене на файлове и директории.
 - Може да търси чрез файл, директория, име, дата, права, собственик
 - o -name NAME -> Използва се за търсене по име на файла или директорията
 - о -type FILE TYPE -> Използва се за търсене по тип на файла
 - o -empty -> Използва се за търсене на празни файлове и директории
 - o -perm PERM -> Използва се за търсене по права
- -exec CMD {} '' -> Позволява други команди да бъдат извикани върху намерените файлове или директории, напр. rm; grep; chmod; cat
 - + -> Изпълнява паралелно изпълнение на командата
 - ; -> Изпълнява последователно командата

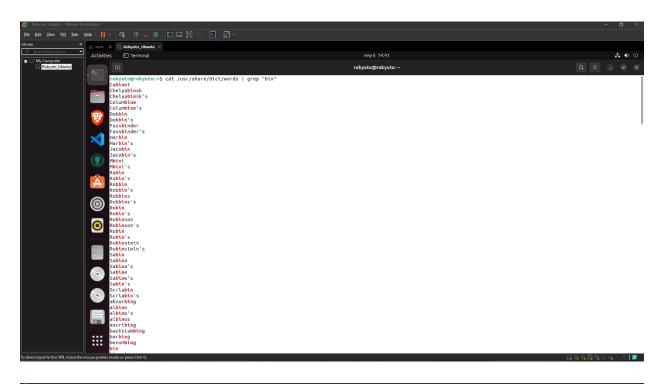
ЗАДАЧА 9 - РЕГУЛЯРНИ ИЗРАЗИ

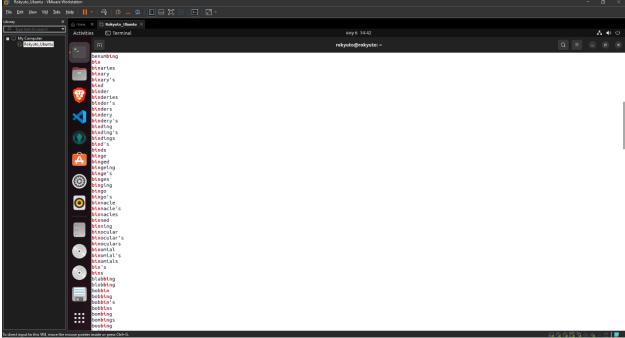
С използване на командата grep:

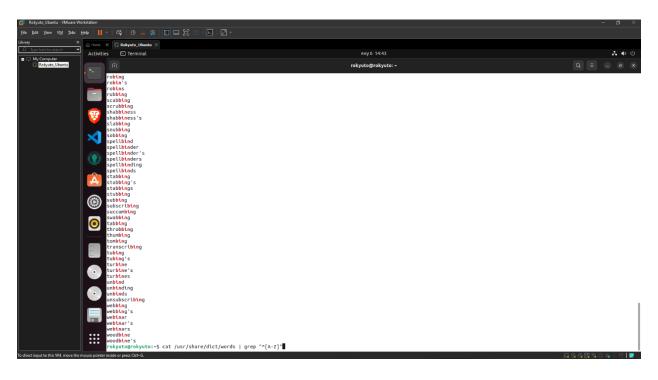
- Създайте команда, която извежда в stdout всички думи от файла /usr/share/dict/words, които съдържат bin.
- Създайте команда, която извежда в stdout всички думи от файла /usr/share/dict/words, които започват с главна буква.
- Създайте команда, която извежда в stdout всички думи от файла /usr/share/dict/words, които съдържат символ различен от главна или малка латинска буква.
- Създайте команда, която преброява всички думи от файла /usr/share/dict/words, които започват с 'A'.
- Създайте команда, която извежда броя на потребителите, които са членове на групата uktc.
- Създайте команда, която извежда информация за потребителя student от файла /etc/passwd
- Създайте команда, която извежда всички валидни български GSM номера от файла phones.info.

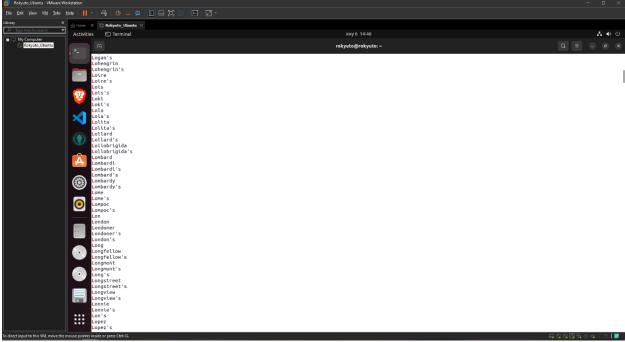
- 1. cat /usr/share/dict/words | grep "bin" Отпечатваме всички думи от файла words, съдържащи ,bin'
- 2. cat /usr/share/dict/words | grep "^[A-Z]" Отпечатваме всички думи от файла words, започващи с главна буква
- 3. cat /usr/share/dict/words | grep -v "[A-Za-z]" Отпечатваме всички думи от файла words, които не съдържат нито главна буква, нито малка буква
- 4. grep -c "^A" /usr/share/dict/words Връща всички думи, започващо с главна буква
- 5. grep -c "^uktc:.*\$" /etc/group Връща броят потребители, членове на групата uktc от файла /etc/group
- 6. grep "^student:.*\$" /etc/passwd Връща информация за потребителя student чрез файла /etc/passwd
- 7. egrep "^ (\+359) [0-9] *\$" phones.info Извеждаме всички валидни български GSM номера от файла phones.info

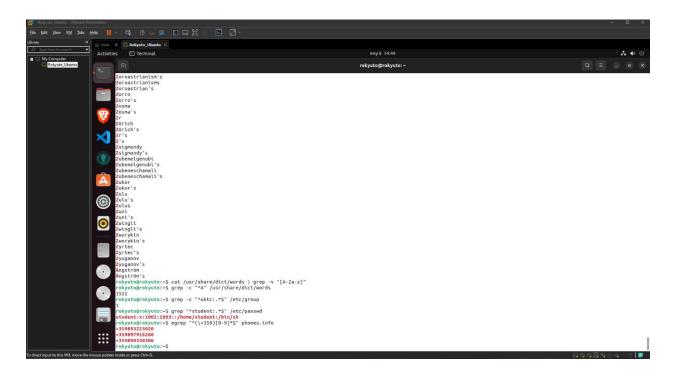
Виктор Асенов











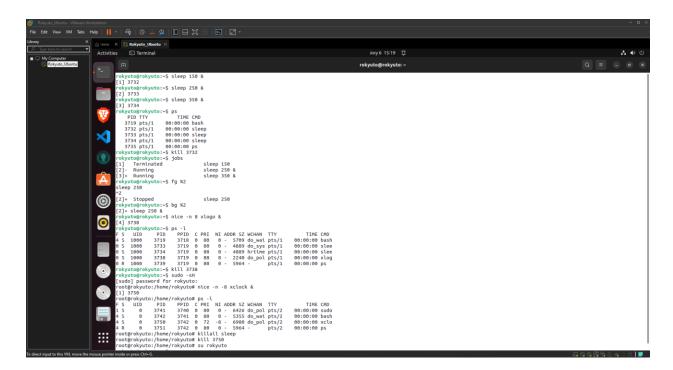
- grep [OPTION] PATTERN [FILE] -> Команда за търсене по шаблон (регулярен израз). Връща всички линии със съвпадение.
 - -с -> Използва се за преброяване на съвпаденията
 - -і -> Използва се за игнориране на главни и малки букви
 - −v → Използва се за връщане на несъвпадения
- egrep -> Използва се при ERE
 - BRE (Basic Regular Expression)
 - о [] -> Търси в диапазон
 - о . -> Търси съвпадение на буква, повтаряща се само 1 път
 - о * -> Търси съвпадение с буква повтаряща се 0 или повече пъти
 - ^ -> Търси съвпадение в началото на думата
 - о \$ -> Търси съвпадение в края на думата
 - о | -> Търси съвпадение на един ИЛИ друг символ
 - ERE (Extended Regular Expression)
 - о + -> Търси съвпадение с буква повтаряща се поне веднъж
 - ? -> Търси съвпадение с повтаряща се буква 0 или 1 пъти
 - о () -> Търси съвпадение на група от букви
 - о {} -> Търси съвпадение с дефинирано повторение
 - \ -> Използва се за избягване на специален символ (BRE, ERE)

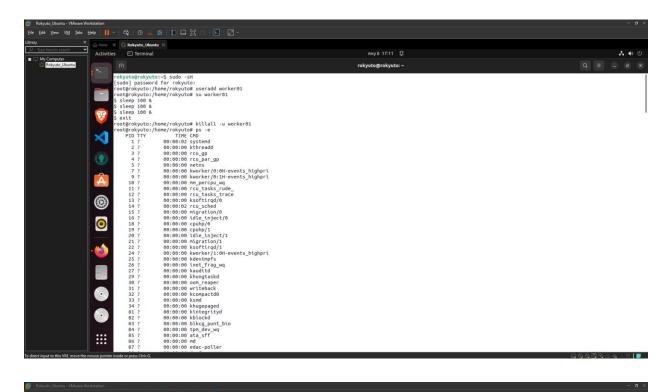
ЗАДАЧА 10 - УПРАВЛЕНИЕ НА ПРОЦЕСИТЕ

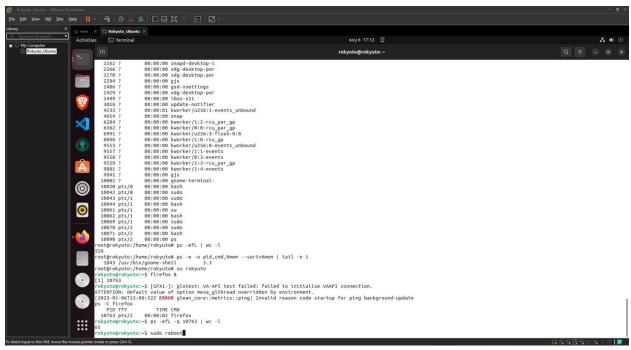
- Създайте три процеса sleep на фонов режим на първия му подайте аргумент 150, а на втория 250, а на третия 350.
- Проверете състоянието на всички процеси в текущия терминал.
- Унищожете единия от двата процеса.
- Напишете команда с която да видите процесите работещи на фонов режим.
- Превключете един от тях на foreground режим.
- След това го върнете обратно на фонов и го пуснете.
- Пуснете процесът xlogo с по-нисък приоритет (NI = 8), Затворете го.
- Стартирайте процесът xclock с по-висок приоритет (NI = -8) /влезте като root/.
- Унищожете всички sleep процеси.
- Създайте потребител worker01. Влезте от негово име и създайте три sleep процеса с аргумент 100 секунди. От root затворете всички процеси на worker01.
- Изведете броя на всички работещи процеси във вашата система.
- Изведете броя на всички нишки, работещи във вашата система.
- Извете името на PID на процеса, които консумира най-много оперативна памет.
- Стартирайте браузъра Firefox от конзолата. Изведете броя на нишките, които то е създало.
- Напишете команда за рестартиране на компютъра.

- 1. sleep 150 & Създаваме sleep процес на фонов режим с аргумент 150
- 2. sleep 250 & Създаваме sleep процес на фонов режим с аргумент 250
- 3. sleep 350 & Създаваме sleep процес на фонов режим с аргумент 350
- 4. ps Листваме всички процеси пуснати в текущия терминал
- 5. kill 3732 Унищожаваме един от sleep процесите
- 6. jobs Листваме процесите работещи на фонов режим
- 7. fg %2 Превключваме sleep процес c id=2 на foreground режим
- 8. Ctrl + $Z \Pi$ аузираме го
- 9. bg %2 Връщаме sleep процеса с id=2 на background режим
- 10. nice -n 8 xlogo & Стартираме процес xlogo с приоритет NI=8 на фонов режим
- 11. ps -1 Листваме с подробна информация всички процеси, работещи на текущия терминал
- 12. kill 3738 Затваряме xlogo процеса чрез неговото id
- 13. sudo -sH Влизаме като администратори
- 14. nice -n -8 xclock & Стартираме на по-висок приоритет (NI=-8) процесът xclock
- 15. ps -1 Листваме всички процеси пуснати на текущия терминал
- 16. killall sleep Убиваме всички sleep процеси
- 17. kill 3750 Затваряме xclock процеса
- 18. useradd worker01 Създаваме потребител worker01

- 19. su worker01 Влизаме като потребител worker01
- 20. sleep 100 & Създаваме от него на фонов режим sleep процес с аргумент 100
- 21. sleep 100 & Създаваме от него на фонов режим sleep процес с аргумент 100
- 22. sleep 100 & Създаваме от него на фонов режим sleep процес с аргумент 100
- 23. exit Излизаме от потребителя worker01, вече сме като администратори
- 24. killall -u worker01 Затваряме всички процеси на потребителя worker01
- 25. рѕ -е Листваме всички процеси, работещи в цялата ни операционна система
- 26. ps -efl | wc -1 Листваме броят на всички нишки, работещи в операционната ни система
- 27. ps -e -o pid, cmd, %mem -sort=%mem | tail -n 1 Изваждаме процесът консумиращ най-много оперативна памет в системата ни
- 28. su rokyuto Влизаме като потребител rokyuto
- 29. firefox & Стартираме процесът firefox на фонов режим
- 30. ps -efl -q 10763 | wc -l Листваме броя на всички нишки, създадени от firefox процеса
- 31. sudo reboot Рестартираме компютъра ни







- sleep NUMBER[SUFFIX] -> Команда за забавяне/паузиране на изпълнение. SUFFIX -> Продължителност на паузиране в секунди
- ps [OPTIONS] -> Команда за листване на работещите процеси в текущият терминал
 - -1 -> Дава подробна информация за процесите

- –а
 –> Листва всички работещи процеси във всички терминали
- -е -> Листва всички работещи процеси във цялата система
- -f -> Листва всички нишки в текущият терминал
- - Листва всички нишки във цялата система
- kill [-SIGNAL] PID -> Команда за изпращане на сигнал към процес или група от процеси чрез ID. Базовият сигнал е 15 (SIGTERM)
- killall [OPTION] NAME -> Команда за изпращане на сигнал към процес или група от процеси чрез ИМЕ. Базовият сигнал е 15 (SIGTERM)

processName -> Командата изпраща сигнал към всички процеси с подаденото име

-u userName -> Командата изпраща сигнал към всички процеси, пуснати от подаденият потребител

- jobs [OPTIONS] -> Команда за листване на background процеси
 - -1 -> Листва подробна информация за background процесите
 - -r -> Дава само background процесите, които се изпълняват
 - -s -> Дава за стопираните background процесите
- fg %JOB_NUMBER -> Kоманда за превключване на background процес във foreground
- bg %JOB NUMBER -> Команда за превключване на foreground процес във background
- CTRL + Z -> Команда за паузиране на даден процес
 - + C -> Команда за затваряне на foreground процес
- nice -n -> Команда за стартиране на процес с променен приоритет
- sudo -sh -> Команда за влизане като администратор
- su USER NAME -> Команда за смяна между потребители
- reboot [OPTIONS] -> Команда за рестартиране на системата
 - -p -> Командата ще изключи системата