

TRABAJO PRACTICO CLASE 10: Implementación de un tablero KANBAN en TRELLO para el desarrollo de un sitio web e-commerce

ACTIVIDAD GRUPAL

Integrantes: P. PINEA - DARYL S. MAGRO – AXEL ZALAZAR – RICARDO ROLÓN

PROPUESTA DE TAREA

Objetivo: Implementar y gestionar un flujo de trabajo utilizando un tablero Kanban para mejorar la comprensión de los principios y prácticas de Kanban.

Instrucciones

1. Formación de equipos: pueden aprovechar el mismo grupo de trabajo armado para llevar adelante este ejercicio.
2. Configuración del tablero Kanban: los invitamos a diseñar un tablero Kanban en una pizarra física o una herramienta digital (como Trello). Deben dividir el tablero en columnas típicas como por ejemplo: "Por Hacer/pendiente", "En Progreso" y "Hecho/realizado".
3. Definición del Proyecto
 - Da a cada equipo un conjunto de tareas relacionadas con un proyecto ficticio (por ejemplo, una serie de características para una aplicación web).
4. Visualización del Trabajo: tomando de base el proyecto desarrollado, les pedimos que elaboren un documento con las características que tendría que tener el proyecto.
5. Límites de WIP: debe establecer límites de trabajo en progreso (WIP) para la columna "En Progreso". Por ejemplo, el equipo solo puede tener un máximo de 3 tareas en progreso al mismo tiempo.
6. Gestión del Flujo: Los equipos deben mover las tareas a través del tablero mientras trabajan en ellas. Deben gestionar y priorizar las tareas de acuerdo con el flujo y las restricciones de WIP.
7. Revisión del Progreso: después de una sesión de trabajo, pueden realizar una revisión para discutir el estado del flujo de trabajo y la eficacia del tablero Kanban. También es un buen momento para reflexionar sobre cómo los límites de WIP afectaron el progreso y la eficiencia.

DESARROLLO DEL PROYECTO

En esa instancia se tomó como base el Proyecto desarrollado en el TRABAJO INTEGRADOR (https://github.com/PabloPinea85/CILSA_FULLSTACK/tree/main/CLASE_7/proyecto) y se asignaron los siguientes roles:

Project Owner: Nahuel (profesor)

Scrum Master: (PABLO PINEA)

Llevó a cabo la correcta implementación del equipo (Desarrolladores, QA Testers) promoviendo la reunión para el lanzamiento del Sprint, por otro lado colaboró en la creación de las Historias de usuarios y de esa forma crear el Product backlog y lanzar las listas necesarias en el tablero KANBAN. También fue determinante en la creación del código del sitio y JSON para productos.

Desarrollador 1: (DARYL S. MAGRO)

Tuvo a cargo la creación del código raíz en HTML5 - CSS3 el cuál luego se implementaron los estilos y formularios para luego llevar a cabo correcciones necesarias para el funcionamiento del sitio.

Desarrollador 2: (AXEL ZALAZAR)

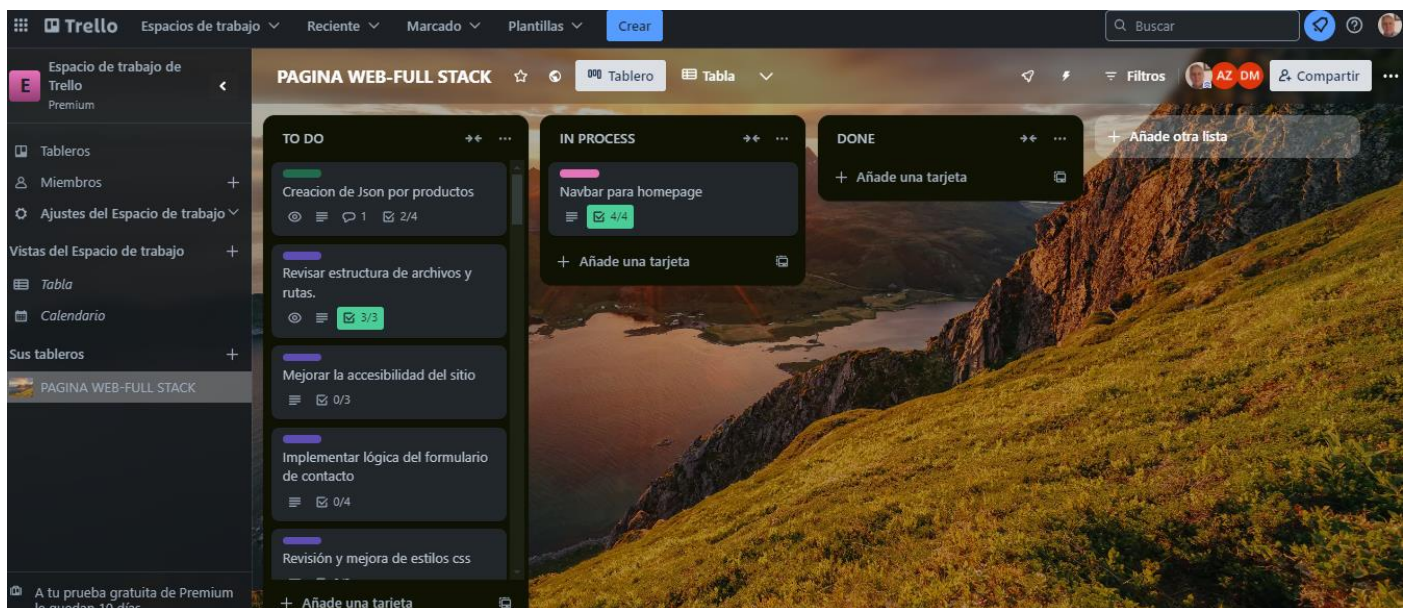
Tuvo a cargo el desarrollo del formulario y cargas de imágenes de los productos llamados desde el JASON, por otro lado tuvo a cargo la creación de las validaciones.

QA Tester: (RICARDO ROLON)

Tuvo a cargo el testeo de las partes de UI/UX, corroboró las validaciones implementadas, revisión de botones, etiquetas y validaciones.

Se crearon los tableros **TO DO --- IN PROCESS --- DONE** para aplicar la metodología KANBAN en la plataforma TRELLO (<https://trello.com/invite/b/66bb91be6a7f548404fb3321/ATTI68de0910b5fb7503fb82624dfd7bbaf08D747685/pagina-web-full-stack>)

En la Primera (TO DO) se creó el **Backlog** al que se le asignó las siguientes **Tarjetas** y se configuraron las **tareas**



HISTORIAS DE USUARIO PARA IMPLEMENTACION DEL BACKLOG

- 1- **COMO** usuario **QUIERO** ingresar al sitio web Rodar, visualizar un producto **PARA** observar algunas de sus características.
- 2- **COMO** usuario que he ingresado al sitio web Rodar **QUIERO** hacer click en el producto **PARA** ver su precio
- 3- **COMO** usuario que he ingresado al sitio web Rodar **QUIERO** hacer click en CONTACTO **PARA** poder hacer una consulta sobre un producto.
- 4- **Y así se deben ir haciendo las historias para implementar el backlog**

ASIGNACION DE TAREAS DEL BACKLOG

En el tablero TO DO se tomo la decisión de cargar las tareas por etiquetas de colores:

Amarilla: Ricardo Rolón

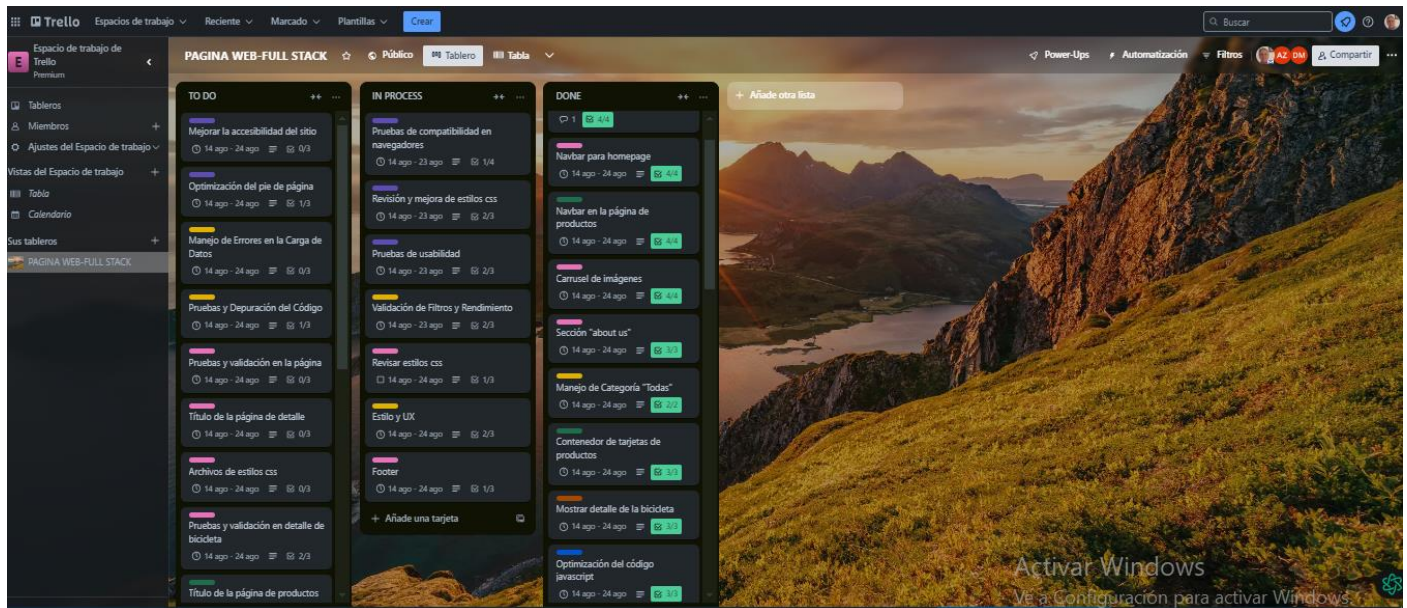
Azul: Axel Zalazar

Morada: Daryl S. Magro

Verde: Pablo Pinea

Luego de lanzar el SPRINT de 10 días cada integrante fue realizando los trabajos y controles acordados en la DAYLY de inauguración del proyecto.

Finalmente el tablero quedo de la siguiente forma:



OBSERVACIONES DE RELEVANCIA

- 1-Límite WIP elegido fue de 7 Tarjetas en la Lista IN PROCESS para evitar tener cuellos de botella en las tareas asignadas.
- 2- Se intentó que el Flujo de Trabajo fuese constante dado el poco tiempo de presentación, pero quedaron varias tareas para realizar del tipo validaciones y agregados de botones.

DIFERENCIA ENTRE LA IMPLEMENTACIÓN ANTERIOR Y ESTA CON KANBAN

- 1- Se pudo asignar tareas más claramente.
- 2- Se logró tener más control en cuanto a los cambios que se iban implementando en el proyecto.
- 3- Aunque se tenía comunicación vía mensaje de WhatsApp, se logró comunicar cambios in situ en forma efectiva.

CONSIDERACIONES FINALES

El tener conocimientos sobre distintas metodologías ágiles trae aparejado un considerable beneficio en la organización y mejora de aportes individuales y colectivos en el proyecto implementado, no solo se pudo hacer avances más continuos sino también en la velocidad de los mismos, al efectuar SPRINTS (en este caso con KANBAN a través de un tablero en TRELLO) posibilita tener un mejor punto de partida y mayor claridad de objetivos.