

Roland ZHANG

Paris, Île de France | roland.zhang.pro@gmail.com | 06 50 75 73 07 | linkedin.com/roland-zhang
github.com/Roland-Fan-ZHANG

Présentation

Actuellement en cycle ingénieur informatique en apprentissage, je suis à la recherche d'une alternance dans ce domaine pour une durée de **24 mois**. Ayant réalisé ma première année en alternance, je renouvelle l'aventure pour la rentrée 2024 et espère vous convaincre de part mon profil.

Je suis très actif dans ma recherche donc n'hésitez pas à me solliciter.

Formations

ESIEE PARIS , Ingénieur informatique, design, architecture et développement	2023 – 2026
<ul style="list-style-type: none">• Cours: Programmations, Algorithmique, Design Pattern, Génie logiciel• Compétences: Java, React, C, NASM x86, PostgreSQL	
IIM - Pôle Léonard de Vinci , Bachelor Jeux Vidéo	2022 – 2023
<ul style="list-style-type: none">• Compétences: Unity, .NET, C#, C++	
Université Gustave Eiffel , DUT Métiers du Multimédia et de l'Internet	2020 – 2022
<ul style="list-style-type: none">• Spécialisation en développement web et mobile	

Expériences

Apprenti - Software Engineer in Mixed Reality , Airbus – Le Bourget, France	Sept 2023 – Aug 2024
<ul style="list-style-type: none">• Développement et déploiement d'applications industrielles de réalité mixte.• Environnement de travail en SCRUM Agile dans un contexte internationale.• Compétences: .NET, C#, Microsoft SQL Server, Unity, API REST, git, Azure	
Intervenant en programmation , DigiActivity – Paris, France	Jun 2023 – Jun 2024
<ul style="list-style-type: none">• Enseignant vacataire dans la programmation.• Compétences: Javascript, C#	
Développeur AR , GraphEvent – Paris, France	Feb 2023 – May 2023
<ul style="list-style-type: none">• Développement d'un service de Réalité Augmentée destiné à de la publicité sur lieux de vente.• Compétences: Javascript, AR.js	
Stage - Développeur d'applications , IUT de Meaux – Meaux, France	Apr 2022 – Jun 2022
<ul style="list-style-type: none">• Création d'une application multiplateforme de visite virtuelle.• Compétences: Unity, C#, .NET	

Projets

IUT Meaux app	github.com/IUT-Meaux-app
<ul style="list-style-type: none">• Développement d'une application de visite virtuelle basé sur le concept de Google Street View.• Tools Used: C#, .NET, Unity	
Binary Search Tree console	github.com/BST-console
<ul style="list-style-type: none">• Création d'une application console d'arbre binaire de recherche.• Tools Used: C ANSI, Algorithmique	
ESIEE IS YOU	github.com/ESIEE-IS-YOU
<ul style="list-style-type: none">• Copie de Baba Is You écrit en Java.• Tools Used: Java 21	

Compétences

Langages: Java 22, C#, React, C, C++ , SQL,

Technologies: .NET, Unity, Microsoft SQL Server, Librairie MLV

Soft Skills: Autonomie, communication, adaptation, créativité

Langues

English

Chinese

Licences et certifications

TOEIC: 835/990

Projet Voltaire: 625