Roland Koko Kpakossou

734, Avenue Myrand, Québec (QC) G1V 2T9

Téléphone : 418 2616459 | Courriel : <u>KRKPA@ulaval.ca</u> LinkedIn: <u>hOp://www.linkedin.com/in/roland-koko-kpakossou</u>

PorUolio: Roland-Kpakossou-PorUolio

GitHub: hOp://github.com/Roland-Kpakossou

ÉTUDES

Baccalauréat en informatique

Depuis 2024

Université Laval, Québec

• Moyenne cumulative: 2,54/4,33

Diplôme d'études collégiales en Mathématiques et sciences de la nature Complexe Scolaire sainte Catherine, Lome Togo 2022

COMPÉTENCES INFORMATIQUES

• Programmation :

o Avancé: Python, C/C++, Java

o Intermédiaire : Prolog, HTML, CSS, PHP, JavaScript

Logiciels et plateformes : Matlab, Suite Office, Git, JIRA, PyCharm, Visual Studio,

Bases de données : SQL, Oracle, PHP
Systèmes d'exploitation : Windows / iOS

Certifications: PreCyberSecurity certificate TryHackMe (en cours)

COMPÉTENCES PROFESSIONNELLES

- Langues parlées et écrites : anglais, français
- Adaptabilité et flexibilité
- Rigueur et sens du détail

PROJETS EN INFORMATIQUE

Projet d'études : WifiMap – Simulateur de Carte Thermique Wi-Fi Cours « Génie Logiciel Oriente objet », Université Laval, Québec Hiver 2025

- Interface graphique avancée : développement d'une interface intui[ve avec Java Swing, Affichage et mise à jour en temps réel d'une carte thermique (heatmap).
- Algorithmique et calculs physiques : implémentation de la loi de Friis pour simuler l'aténuation du signal Wi-Fi en fonction de la distance, de la fréquence et des obstacles.
- Gestion des données : sauvegarde/chargement de projets, export PNG de la carte.
- Travail collaboratif : utilisation rigoureuse de Git avec stratégie de branches.

Projet d'études : Gestionnaire de Circonscription Électorale – App Desktop Qt/C++ Cours « Génie Logiciel Oriente objet », Université Laval, Québec

Automne 2024

- Manipula[on de la STL et des itérateurs : Utilisation avancée des conteneurs de la STL (comme std::vector) et de leurs itérateurs pour rechercher, ajouter et supprimer des éléments de manière efficace et sécurisée.
- Développement d'une interface graphique (GUI) : Création d'une interface utilisateur intuitive et conviviale à l'aide du Framework Qt.
- Gestion de la mémoire : Utilisation de pointeurs intelligents pour une gestion automatique et sans fuite de mémoire.

Projet d'études : Jeu de Scrabble – Application Graphique Python Cours « Introduction à la programma[on », Université Laval, Québec Hiver 2024

- Programmation Orientée Objet (POO) : Implémentation des méthodes d'une hiérarchie de classes prédéfinie (Jeton, Chevalet, Joueur, Position, Case, Plateau...)
- Développement d'interface graphique (GUI) : Complétion d'une interface utilisateur complète et interactive à l'aide de la bibliothèque Tkinter

Développement d'un portfolio

2022

Projet Personnel, Lome Togo

- Développer la partie front-end d'un site web pour le portfolio d'un photographe avec HTML et CSS
- Intégration d'une galerie statique pour mettre en valeur les photographies

AUTRES EXPÉRIENCES DE TRAVAIL

Assistant de laboratoire

Depuis 2024

AGAT Laboratoire, Québec

- Préparation des échantillons d'analyse
- Collecte et enregistrement des Données
- Respect des protocoles de sécurité
- Gestion des équipements

Équipier polyvalent

2023

McDonald's Quatre-Bourgeois, Québec-city, Canada

- Accueil des clients et prise de commandes à la borne et au comptoir, environ 80-100 commandes/jour
- Respect strict des normes d'hygiène et de sécurité alimentaire : Nettoyage régulier des zones de travail et contrôle des dates de péremption
- Travail en coordination avec l'équipe cuisine et salle pour optimiser le temps de service lors des pics d'affluence

ACTIVITÉS ET ENGAGEMENTS SOCIAUX