

Rebson Dodji **DAHOUÉDE**
Roland **RAKOTOMALALA**
Maverick **PREVOST**
Ahmet **BABA**
Thibault **SAINT-LÉGER**

Département Informatique

SAE-3.05

Projet WEB Parcours IUT

WADE



Présentation du projet	3
Contexte du Projet :	3
Cahier des Charges :	3
Objectif Global :	3
Fonctionnalités Clés :	3
1. Portail Administrateur :	3
2. Portail Client :	3
3. Contraintes Techniques :	3
4. Perspectives d'Évolutions :	4
Analyse	5
Répartitions des rôles	17
Semaine 1:	17
Semaine 2:	17
Semaine 3:	17
Outils utilisés	18
Rapport Individuelle	19
Thibault SAINT-LÉGER :	19
Maverick Prevost :	20
Ahmet Baba :	21
Roland Rakotomalala :	22
Rebson Dodji DAHOUEDE :	23

Présentation du projet

Contexte du Projet :

L'évolution rapide des technologies a créé de nouvelles opportunités pour les organisations, associations, et sociétés de proposer des expériences interactives et engageantes pour leur public. Dans ce contexte, notre projet vise à répondre à la demande croissante de la création et de la gestion de parcours, qu'ils soient touristiques, sportifs, ou liés à des activités spécifiques comme les jeux d'évasion.

De nombreuses entités cherchent à exploiter ces parcours pour promouvoir des territoires, offrir des expériences uniques à leurs clients, ou organiser des événements originaux. Cependant, la diversité des types de parcours et des attentes des utilisateurs nécessite une solution flexible et générique.

L'application que nous développons s'inscrit dans ce contexte en offrant une plateforme web capable de créer, gérer et présenter différents types de parcours. Le projet vise à simplifier le processus de conception de parcours tout en offrant une expérience utilisateur riche et personnalisable.

Cahier des Charges :

Objectif Global :

Concevoir et développer une application web générique pour la proposition de parcours, comprenant un portail administrateur permettant la création et la gestion des parcours, ainsi qu'un portail client pour la présentation et le suivi des parcours.

Fonctionnalités Clés :

1. Portail Administrateur :

- Création de parcours : Permettre aux administrateurs d'ajouter des parcours en spécifiant les étapes, les types de parcours, et les informations associées.
- Gestion des étapes : Possibilité d'ajouter, modifier et supprimer des étapes pour chaque parcours.
- Gestion des types de parcours : Définir les caractéristiques spécifiques à chaque type (touristique, sportif, Escape Game, etc.).

2. Portail Client :

- Présentation des parcours : Afficher les parcours disponibles avec des détails pertinents (description, photos, etc.).
- Suivi de la progression : Permettre aux clients de suivre leur progression à travers les parcours sélectionnés.
- Stockage des données utilisateur : Conserver les données individuelles des clients pour leurs parcours en cours.

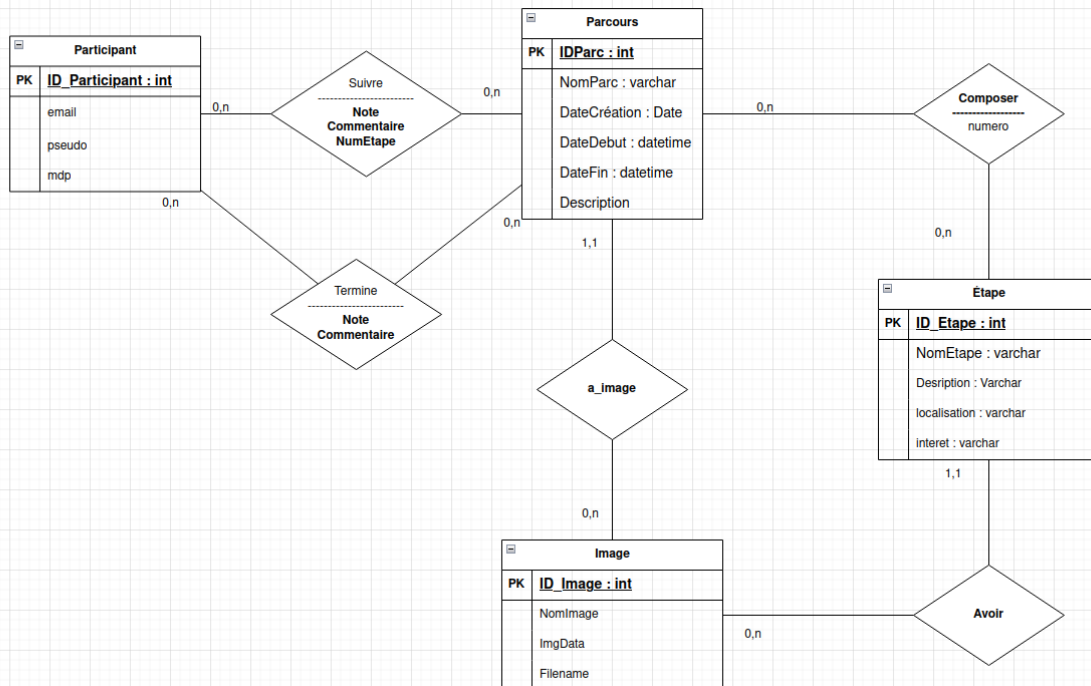
3. Contraintes Techniques :

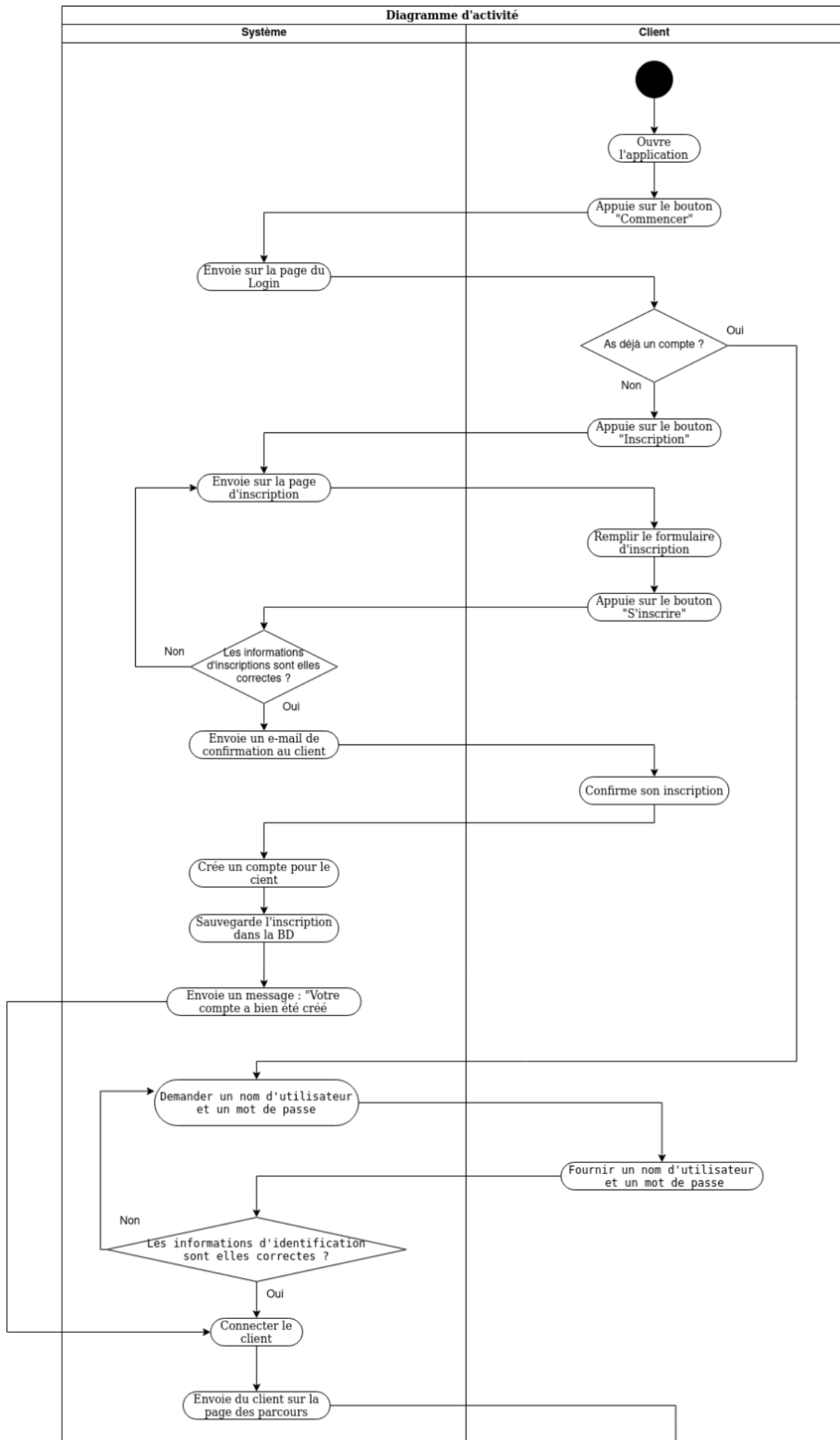
- L'application doit être compatible avec les principaux navigateurs web.

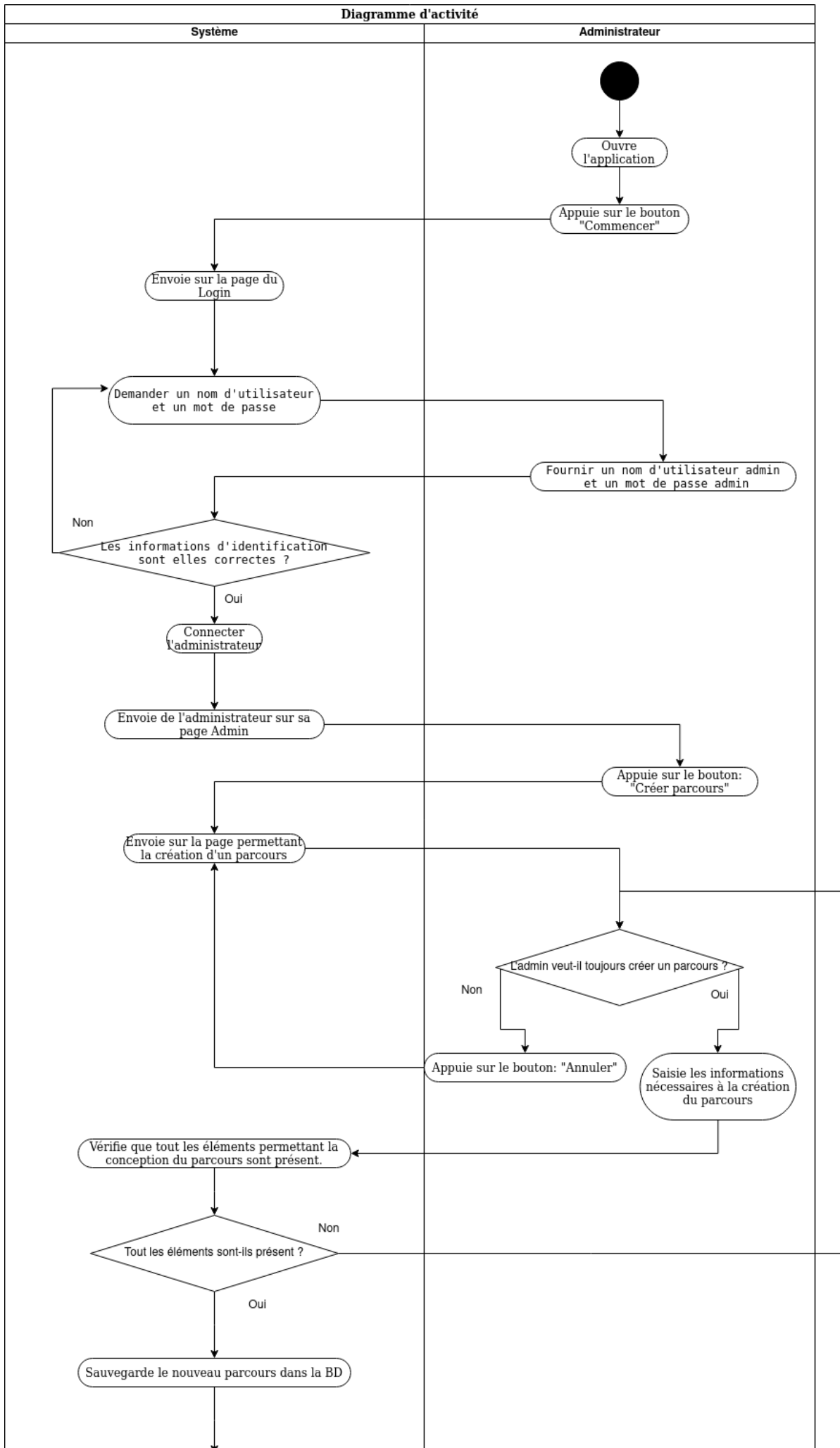
- L'application doit être consultable sur smartphones.
 - Intégration d'un système de sauvegarde régulière des données.
4. Perspectives d'Évolutions :
- Ajout de nouveaux types de parcours et fonctionnalités avancées.
 - Intégration de mécanismes de gamification pour rendre l'expérience plus interactive.

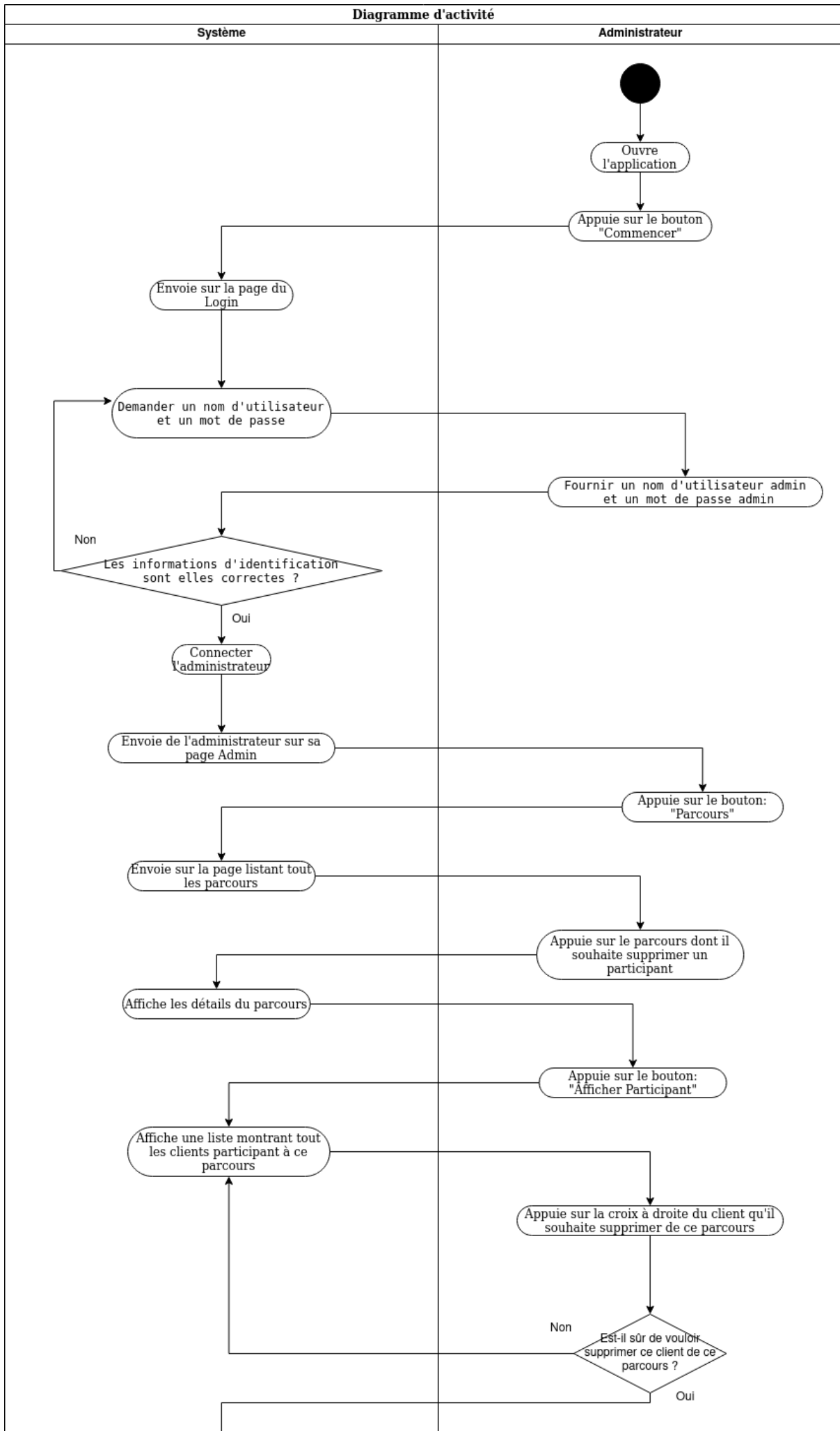
Ce cahier des charges sert de guide pour le développement de l'application, définissant les objectifs, les fonctionnalités attendues, et les contraintes techniques à respecter. Il offre une base solide pour la réalisation du projet tout en permettant des évolutions futures.

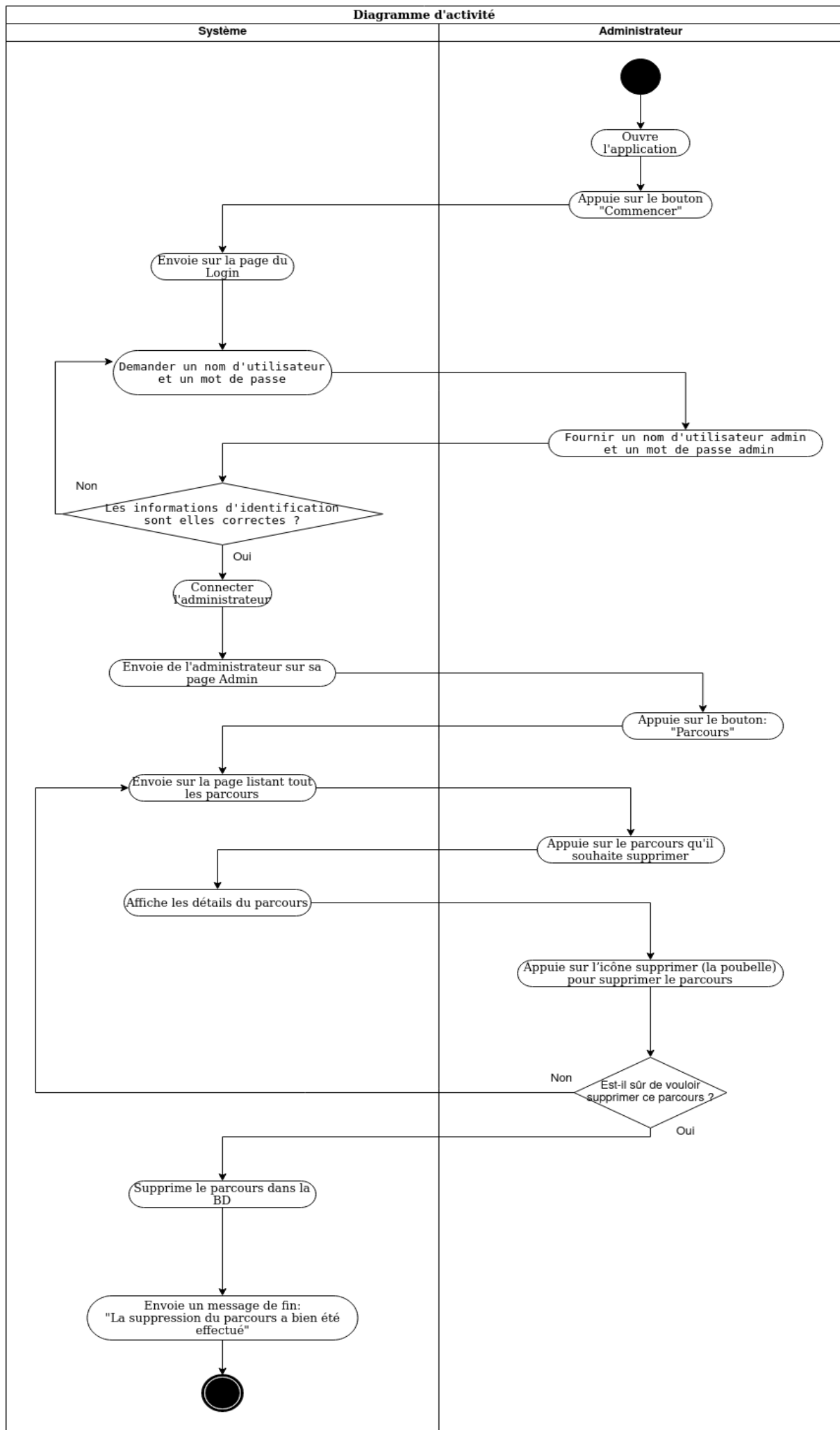
Analyse

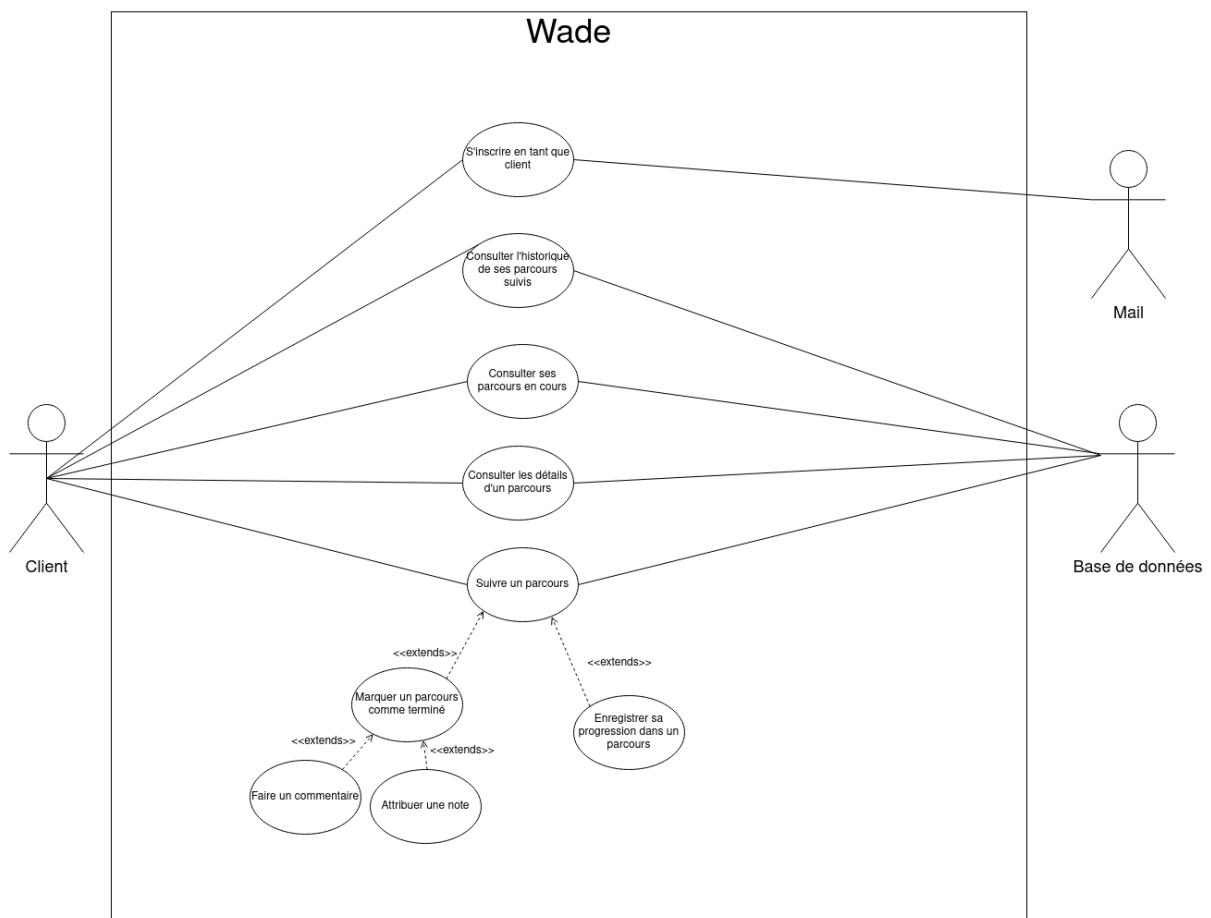
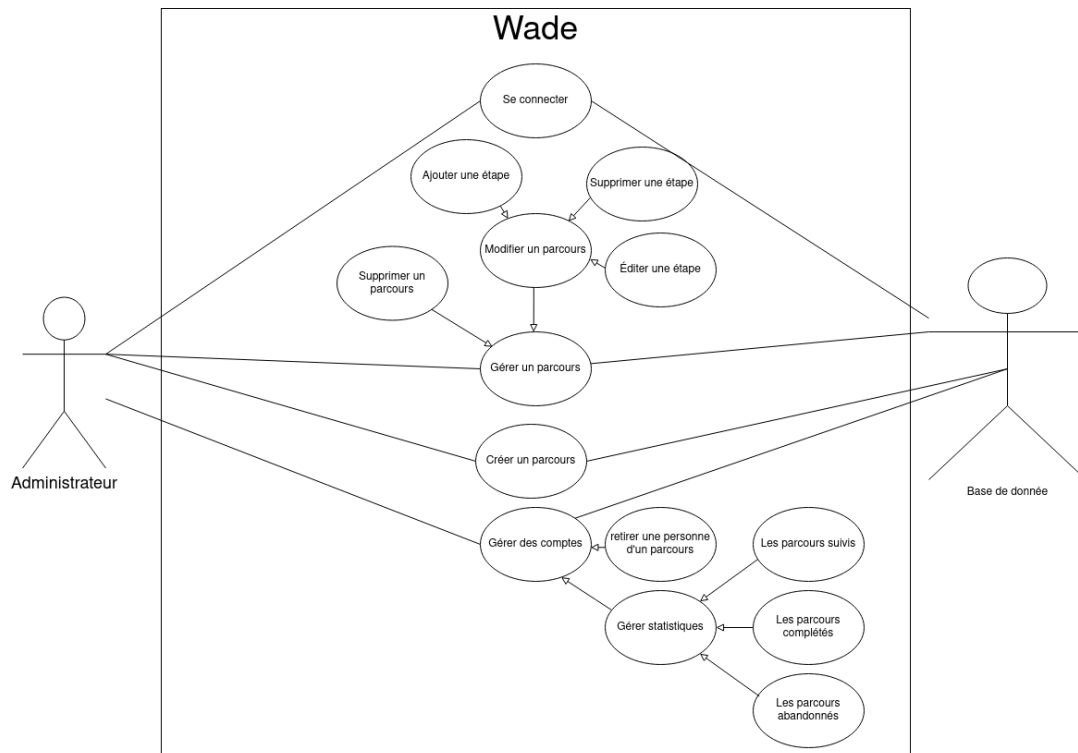










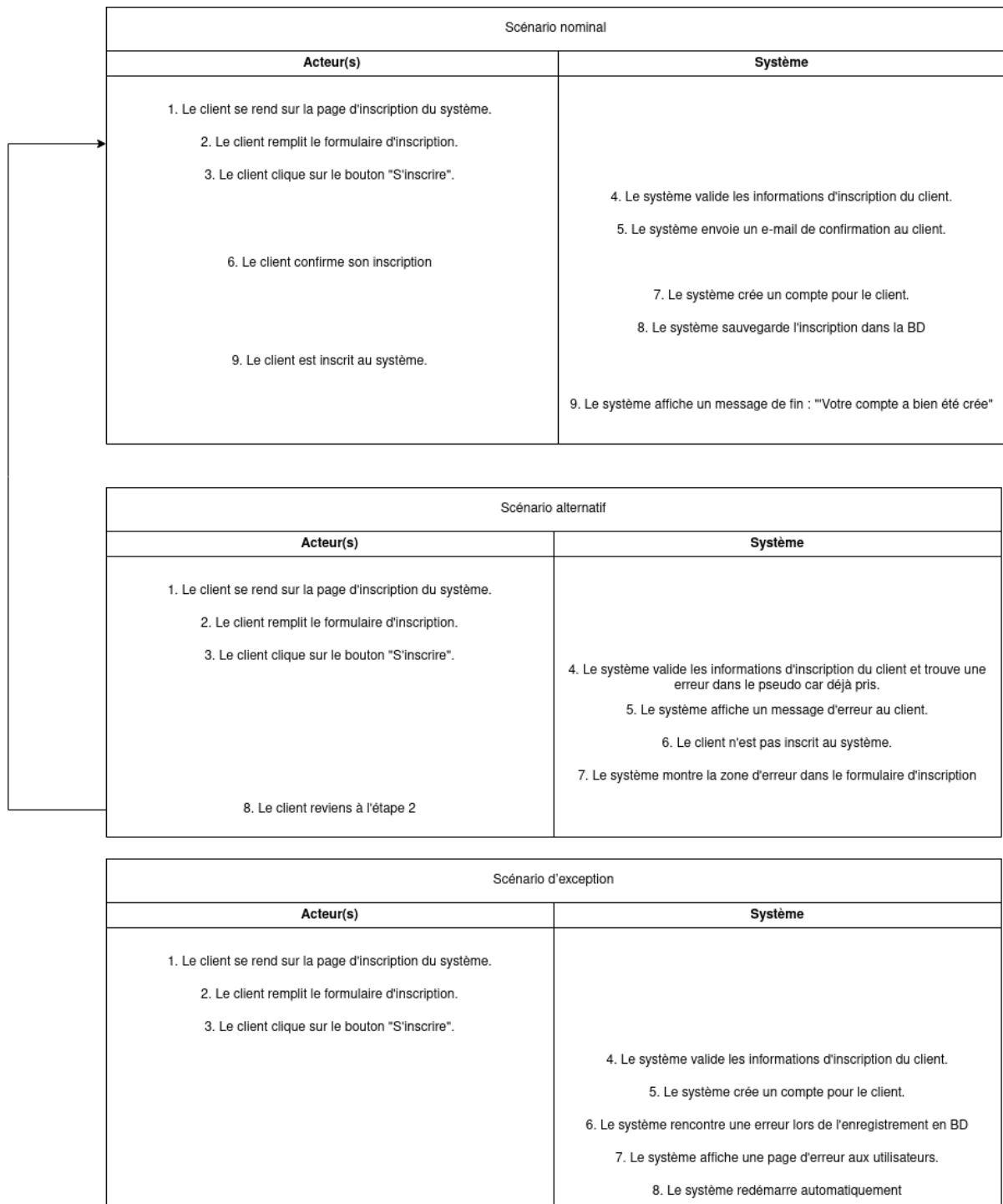


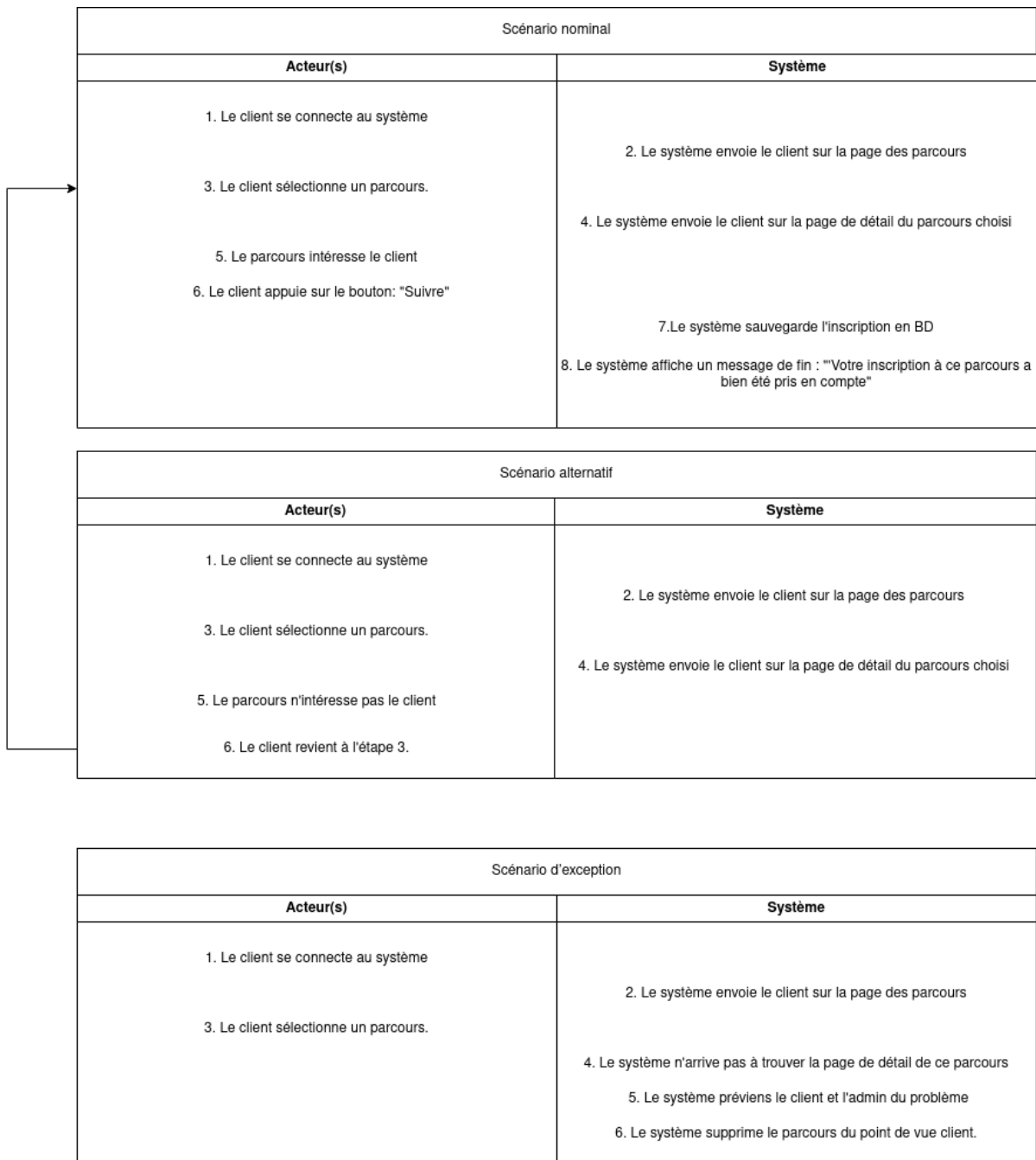


Scénario nominal	
Acteur(s)	Système
<p>1. L'administrateur se connecte</p> <p>3. L'administrateur appui sur le bouton: "Créer parcours"</p> <p>5. L'admin saisie les informations nécessaires à la création d'un parcours</p>	<p>2. Le système envoie l'administrateur sur sa page admin</p> <p>4. Le système envoie l'administrateur sur la page lui permettant de créer un parcours</p> <p>6. Le système vérifie que tous les éléments permettant la création du parcours sont présents.</p> <p>7. Le système sauvegarde le nouveau parcours dans la BD</p> <p>8. Le système affiche un message de fin : "La création du parcours a bien été réalisé"</p>

Scénario alternatif	
Acteur(s)	Système
<p>1. L'administrateur se connecte</p> <p>3. L'administrateur appui sur le bouton : "Créer parcours"</p> <p>5. L'administrateur c'est trompé ou a changé d'avis sur le type de parcours qu'il voulait créer</p> <p>6. L'administrateur clique sur le bouton Annuler.</p>	<p>2. Le système envoie l'administrateur sur sa page administrateur</p> <p>4. Le système envoie l'administrateur sur la page lui permettant de créer un parcours</p> <p>7. Le système revient à l'étape 4</p>

Scénario d'exception	
Acteur(s)	Système
<p>1. L'administrateur se connecte</p> <p>3. L'administrateur appui sur le bouton : "Créer parcours"</p> <p>7. L'admin saisie les informations nécessaires à la création d'un parcours</p>	<p>2. Le système envoie l'administrateur sur sa page administrateur</p> <p>4. Le système envoie l'administrateur sur la page lui permettant de créer un parcours</p> <p>7. Le système rencontre un problème lors de la vérification du parcours</p> <p>8. Le système affiche un message d'erreur à l'administrateur</p> <p>9. Le système annule la création du parcours</p>





Scénario nominal	
Acteur(s)	Système
1. L'administrateur se connecte 3. L'administrateur appui sur le bouton: "Parcours" 5. L'administrateur appuie sur le parcours qu'il veut supprimer 7. L'administrateur appuie sur l'icône supprimer (une poubelle) 8. L'administrateur appuie sur le bouton "Valider"	2. Le système envoie l'administrateur sur sa page admin 4. Le système envoie l'administrateur sur la page listant tout les parcours 6. Le système affiche les détails du parcours 7. Le système affiche une pop-up demander la confirmation du choix de l'administrateur 9. Le système supprimer le parcours dans la BD 10. Le système envoie un message de fin : "La suppression du parcours a bien été effectué"

Scénario alternatif	
Acteur(s)	Système
1. L'administrateur se connecte 3. L'administrateur appui sur le bouton: "Parcours" 5. L'administrateur appuie sur le parcours qu'il veut supprimer 7. L'administrateur appuie sur l'icône supprimer (une poubelle) 8. L'administrateur appuie sur le bouton "Annuler"	2. Le système envoie l'administrateur sur sa page admin 4. Le système envoie l'administrateur sur la page listant tout les parcours 6. Le système affiche les détails du parcours 7. Le système affiche une pop-up demander la confirmation du choix de l'administrateur 9. Le système Annule la suppression du parcours 10. Le système revient à l'étape 4

Scénario d'exception	
Acteur(s)	Système
1. L'administrateur se connecte 3. L'administrateur appui sur le bouton: "Parcours" 5. L'administrateur appuie sur le parcours qu'il veut supprimer	2. Le système envoie l'administrateur sur sa page admin 4. Le système envoie l'administrateur sur la page listant tout les parcours 6. Le système n'arrive pas a trouver le parcours dans la BD et ne peut donc pas afficher les détails 7. Le système affiche le message d'erreur à l'admin

Scénario nominal	
Acteur(s)	Système
1. L'administrateur se connecte	2. Le système envoie l'administrateur sur sa page admin
3. L'administrateur appui sur le bouton: "Parcours"	4. Le système envoie l'administrateur sur la page listant tout les parcours
5. L'administrateur appuie sur le parcours dont il souhaite supprimer un client	6. Le système affiche les détails du parcours
7. L'administrateur appuie sur le bouton: "Afficher Participant"	8. Le système affiche la liste de tout les clients participant à ce parcours
9. L'administrateur appuie sur la croix à droite du client qu'il souhaite supprimer du parcours	10. Le système affiche une pop-up demander la confirmation du choix de l'administrateur
11. L'administrateur appuie sur le bouton "Valider"	12. Le système supprime le client de ce parcours dans la BD
	13. Le système envoie un message de fin : "La suppression du client dans le parcours a bien été effectué"
	14. Le système envoie un message au client lui disant le parcours auquel il a été supprimé

Scénario alternatif	
Acteur(s)	Système
1. L'administrateur se connecte	2. Le système envoie l'administrateur sur sa page admin
3. L'administrateur appui sur le bouton: "Parcours"	4. Le système envoie l'administrateur sur la page listant tout les parcours
5. L'administrateur appuie sur le parcours dont il souhaite supprimer un client	6. Le système affiche les détails du parcours
7. L'administrateur appuie sur le bouton: "Afficher Participant"	8. Le système affiche la liste de tout les clients participant à ce parcours
9. L'administrateur appuie sur la croix à droite du client qu'il souhaite supprimer du parcours	10. Le système affiche une pop-up demander la confirmation du choix de l'administrateur
11. L'administrateur c'est tromper client et appuie sur "Annuler"	12. Le système annule la suppression du client à ce parcours
	13. Le système retourne à l'étape 8

Scénario d'exception	
Acteur(s)	Système
1. L'administrateur se connecte	2. Le système envoie l'administrateur sur sa page admin
3. L'administrateur appui sur le bouton: "Parcours"	4. Le système envoie l'administrateur sur la page listant tout les parcours
5. L'administrateur appuie sur le parcours dont il souhaite supprimer un client	6. Le système n'arrive pas a trouver le parcours dans la BD et ne peux donc pas afficher les détails
	7. Le système affiche le message d'erreur à l'admin

Répartitions des rôles

Semaine 1:

Back-End :

Ahmet BABA

Rebson Dodji DAHOUEDE

Thibault SAINT-LÉGER

Front-End:

Maverick PREVOST

Roland RAKOTOMALALA

Conception:

Maverick PREVOST

Rebson Dodji DAHOUEDE

Thibault SAINT-LÉGER

Completion du README:

Roland RAKOTOMALALA

Thibault SAINT-LÉGER

Rebson Dodji DAHOUEDE

Semaine 2:

Pour mener à bien le projet, chacun a dû contribuer à tous les aspects (Back-End, Front-End et Conception), même si au départ on avait prévu que chaque personne reste sur ce qu'il faisait la première semaine. Les nouvelles instructions de l'enseignant ont entraîné des ajustements, obligeant tout le monde à s'impliquer dans toutes les parties du projet. Cela a été nécessaire pour s'assurer que les changements demandés soient faits à temps. Grâce à cette flexibilité, l'équipe a pu s'adapter rapidement. Malgré ces ajustements, les objectifs fixés au départ ont été atteints pour la deuxième semaine.

Semaine 3:

Après avoir remarqué lors de la deuxième semaine l'efficacité du groupe à travailler sur toute les parties. Nous avons gardé globalement ce fonctionnement. Ahmet, Roland et Rebson ont travaillé assez équitablement sur tous les aspects tandis que Thibault à surtout travaillé sur le Back-End et Maverick sur le Front-End.

Outils utilisés

- Github : Collaboration et dépôt distant du projet.
- VScode : IDE utilisé pour le projet.
- ChatGPT : Questions et programmations.
- Copilot : Programmations.
- Google sheets : To-Do list.
- Figma : Concevoir les maquettes du site web.
- Diagrams.io : MCD, diagramme UML etc.
- Google slides : Le diaporama de la soutenance.
- Leaflet : API pour la Map.
- Darkmode.js : API pour le dark mode.

Rapport Individuelle

Thibault SAINT-LÉGER :

Projet: SAE 3.05 - Wade

Date de création: 22/12/2023

Description du poste : Développeur back-end.

- Travail effectué :
 - Contribution sur le fichier création.sql et les triggers.
 - Contribution sur le dossier view.py avec une grosse partie des routes.
 - Création de pages web pour la map. Et remodelisation de certaines pages web pour les adapter/liier aux pages maps.
 - JS pour les maps fait seul en totalité.
 - Aider les autres lorsqu'ils touchaient au page devant être lié à la map + adaptation de mon code pour rendre la map affichable sur mobile
- Problèmes rencontrés et leçons apprises:
 - Difficultés à rendre la map fonctionnelle. l'apprentissage du langage JS n'a pas aidé. Problème au niveau de l'affichage et la création des chemins. Difficultés à comprendre le fonctionnement total du code pour faire des ajustements constant en fonction de la demande des autres membres du groupe.
 - Réussir à s'adapter à la situation, créer des requêtes, routes et modifier le flask pour réussir à rendre la map fonctionnelle.
- Bilan :
 - Groupe assez flexible sur les tâches
 - Apprentissage du nouvelle langue (JS)
 - Amélioration conséquente sur le FLASK. Amélioration en SQLAlchemy

Maverick Prevost :

Projet: SAE 3.05 - Wade

Date de création: 22/12/2023

- Travail effectué :
 - Travail front-end sur beaucoup de pages PC
 - Travail sur toutes les interfaces mobile du projet
 - Apport de nombreuses idées en terme de design, de fonctionnalités et d'expérience utilisateur
 - Travail pour condenser le code du coté HTML, CSS
 - Travail d'animation en CSS et javascript
 - Ajout d'une meilleure expérience utilisateur
 - Correction de nombreux problèmes concernant l'application
 - Résolutions de conflits
 - Léger travail sur le back-end
- Problèmes potentiels ou rencontrés:
 - Difficultés avec certain format comme le s10 qui faisait tout planter
 - Devoir refaire des pages complètement à cause de merge cassant l'IHM en remettant d'anciennes versions
- Bilan :
 - Bonne cohésion de groupe, avec beaucoup d'entraide.
 - Bonne communication.
 - Bonne organisation, j'ai par exemple utilisé une to do list avec une barre de progression afin de me rendre compte de mon avancé
 - Apprentissage plus approfondie du JavaScript.
 - Apprentissage de manières d'améliorer l'expérience de navigation sur mobile

Ahmet Baba :

Projet: SAE 3.05 - Wade

Date de création: 22/12/2023

- Travail effectué :
 - Contribution à l'établissement du MCD avec Dodji.
 - Développement des tables et des insertions de la base de données.
 - Développement de l'ensemble de classe Python demandé pour la connexion à la base de données MariaDB.
 - Création de certaines pages HTML pour le client et pour l'admin.
 - Gestion de Github (conflits et autres) avec Roland et Dodji.
 - Supervision des tests des fonctionnalités avec Roland.
 - Création de pop-up lors de création de compte et suppression d'un participant.
- Problèmes potentiels ou rencontrés:
 - Difficultés à transformer les répertoires en packages.
 - Potentielle difficulté pour la gestion des images qui ont le même nom
- Bilan :
 - Je trouve que nous avons eu une bonne cohésion de groupe.
 - Bonne communication.
 - Amélioration dans certains domaines tels que les pages HTML et leur mise en page en CSS.
 - Découverte de JavaScript.

Roland Rakotomalala :

Projet: SAE 3.05 - Wade

Date de création: 22/12/2023

- Travail effectué :
 - Création du dossier partagé pour faciliter le travail d'équipe.
 - Implémentation des différentes maquettes avec la collaboration de Maverick.
 - Gestion du GITHUB (conflit et autres) avec Ahmet et Rebson
 - Recherche et importation des API dans l'application
 - Responsivité des pages implémentées + révision des pages implémentés par les autres
 - Responsable de l'expérience utilisateur
 - Supervision des tests des fonctionnalités avec Ahmet
- Problèmes potentiels ou rencontrés:
 - Difficultés à trouver une API fonctionnelle et libre service pour la map.
 - Difficultés au départ à prendre en main les routes flask
 - Les problèmes à venir seront au niveau des images et de l'envoi des codes de vérifications (mot de passe oublié)
- Bilan :
 - Je suis satisfait de l'avancement du groupe
 - Bonne communication (en générale), qui peut davantage être améliorée
 - J'ai pu acquérir davantage de connaissances notamment en HTML, CSS, JS et plus généralement en responsivité des sites, ainsi qu'à garantir une excellente expérience utilisateur.

Rebson Dodji DAHOUEDE :

Projet: SAE 3.05 - Wade

Date de création: 22/12/2023

Description du poste : Développeur back-end et chef de groupe.

Mon statut de chef de groupe ne se manifestait pas autant que je l'aurais pensé, j'ai joué un grand rôle dans la partie conception au niveau de l'apparence du site web (maquettes). Mis à part cela mon avis était souvent sollicité lorsqu'il s'agissait de décisions visuelles ou fonctionnelles et pour finir j'ai joué un rôle dans la compréhension du sujet au début du projet en discutant avec Mr. Arsouze, l'auteur du sujet parcours IUT. Tous les membres de l'équipe avaient leur mot à dire et la parole de chaque membre faisait autorité dans le domaine de prédilection de ce dernier.

Dans un premier temps, développeur back-end et support d'Ahmet qui était le plus actif sur la partie BD, j'ai élargi mon champ d'action en participant à la création de nouvelles routes, nouvelles pages et nouveaux scripts JavaScript.

- Travail effectué :
 - Contribution à l'établissement du MCD avec Ahmet.
 - Contribution sur le fichier création.sql et les triggers.
 - Contribution sur le dossier view.py avec quelques routes.
 - Création de certaines pages HTML pour l'admin Création de parcours et la liste des avis d'un parcours en particulier.
 - Gestion de Github (conflits et autres) avec Roland et Ahmet.
 - Création de toutes les maquettes.
- Problèmes rencontrés et leçons apprises:
 - Difficultés à prendre en compte l'ordre des étapes dans la création de parcours : Ce fut la plus grande difficulté rencontrée car je devais utiliser JavaScript qui était un langage qui m'était inconnu. Après avoir stagné pendant une journée, je suis rentré et j'ai mis sur un brouillon mon idée d'implémentation pour le lendemain. Je suis venu le jour suivant et j'ai pu implémenter la fonctionnalité avec facilité. Après cette expérience, je peux dire que mettre sur papier ses idées et une

bonne manière de mieux visualiser toutes les facettes de l'implémentation d'une fonctionnalité.

- Bilan :
 - Bonne répartition des tâches.
 - Amélioration en Flask et en SQLAlchemy.
 - Amélioration dans certains domaines tels que les pages HTML et leur mise en page en CSS.
 - Découverte de JavaScript.
 - Première expérience en tant que chef de projet, ce fut une bonne expérience.

Bilan collectif

Ce projet SAE était une réelle situation d'apprentissage, en effet chacun d'entre nous s'est retrouvé à développer le site web dans sa zone de prédilection (back-end, front-end) malgré cela nous avons chacun découvert de nouvelles choses notamment le langage JavaScript ou encore des API telles que leaflet and dark mode.js. En plus d'avoir approfondi nos compétences principales nous avons pu développer de nouvelles compétences. Notre groupe était bien organisé et chacun partageait ses connaissances lorsqu'un autre rencontrait des difficultés.

Pour conclure on dira que le principal bienfait de ce projet, pour nous, aura été le partage de connaissances en travaillant en équipe.