

Meno:	Roland Vdovják ID: 110912	Hodnotenie projektu: (max 10(TS)/5(RAM) bodov)
Cvičenie:	Streda 16:00	
Dátum:	1.5.2021	

## Projekt TZIV LS2020/21 - RAM

Zadanie:	18. BINÁRNE PREVODY			
	Na vstupe je kladné celé číslo N (max 10000, vstup načítajte ako jedno číslo)			
	Navrhnite			
	programový kód pre RAM - riešenie, ktoré prevedie desiatkové číslo N do binárnej sústavy.			
Vstup:	Akceptované vstupy: 0, 1, 2,, 9 999, 10 000			
	Neakceptované vstupy: -100, -1, 10 001			
Neformálne	Pre riešenie som zvolil algoritmus, ktorý číslo zo vstupu delí konštantou 2. Ak			
riešenie:	je po delení zvyšok, tak na danom bite binárneho čísla sa nachádza číslo 1. Dolná celá časť tohto delenia je číslo, ktoré budeme pri ďalšom opakovaní algoritmu deliť.			
	Každým delením je potrebné posunúť bit, na ktorý sa zapisuje 1 alebo 0. Do výsledného čísla sa čísla zapisujú postupne od najmenšieho, t.j. $2^0$ , $2^1$ a tak ďalej. Posúva sa pomocou prenásobenia premennou $10^i$ , kde i predstavuje i-te opakovanie delenia konštantou 2.			
	Delenie a celý proces po ňom sa opakuje pokiaľ je dolná celá časť rovná nule.			
Zložitosť riešenia:	Algoritmus obsahuje dva cykly vnorené jeden do druhého. Prvý, hlavný riadi celý algoritmus. Druhý, vnorený násobí číslo 10 i-krát, aby sme dosiahli číslo 10 <sup>i</sup> , ktorým prenásobujeme zvyšok po delení číslom 2.			
	Program po zadaní <b>neakceptovateľného vstupu</b> môže skončiť tromi spôsobmi, podľa vstupu. Priestorová zložitosť všetkých neakceptovateľných vstupov je $S=3$			
	Časová zložitosť záleží od vstupu:			
	• Vstup $0 - T = 6$			
	• Vstup viac ako $10\ 000 - T = 8$			
	• Záporný vstup – $T = 11$			
	Po zadaní <b>akceptovateľ ného vstupu</b> má program priestorovú zložitosť rovnakú bez ohľadu na vstup $S = 9$			
	S = 9 Program využíva osem registrom (R1 – R8), deviaty register je register R0.			
	Úloha jednotlivých registrov je popísaná v riešení.			

Časová zložitosť nie je vždy rovnaká, záleží od veľkosti vstupu a taktiež od počtu bitov z výsledného čísla, ktoré majú hodnotu 1. Z toho vyplýva, že najhorší možný prípad programu je najväčšie možné číslo  $2^n - 1$ , keďže máme horný limit 10 000, je to číslo 8191 (bin 1 1111 1111 1111). Funkcia opisujúca worst case je nasledovná

$$13 + 27 * (x + 1) + \frac{x + 1}{2} * (6 + 8x)$$

Po zjednodušení

$$4x^2 + 34x + 43$$

Premenná x predstavuje dolnú celú časť  $\log_2 n$ , kde n je vstupné číslo. Zložitosť sa rovná 1027.

Najlepšie prípady nastávajú v číslach 2<sup>n</sup>, napr. číslo 8192 má časovú zložitosť 381. Najlepšie prípady sa dajú popísať vzťahom

$$26x + 43$$

Premenná x predstavuje dolnú celú časť  $\log_2 n$ , kde n je vstupné číslo.

Rozdiel medzi najhorším alebo najlepším prípadom je v tom, že ak po delení číslom 2 nie je zvyšok, nemusí sa rátať pozícia bitu a ani sa nepripisuje do výsledku.

Priemerná časová zložitosť je teda z intervalu medzi najlepšou a najhoršou možnou.

Ku daným funkciám reprezentujúcich najhorší a najlepší možný prípad zložitosti sme dospeli nasledovne:

INŠTRUKCIA	ZLOŽITOSŤ	
INSTRUKCIA	Worst case	Best case
Read 1	1	1
Load 1	1	1
Store 7	1	1
Jump start	1	1
koniec: reject	1	1
Start: jzero koniec	1	1
Sub =10000	1	1
Jgzero koniec	1	1
Mult =-1	1	1
Jgzero koniec	1	1
Del: load 7	X+2	X+2
Jzero premenene	X+2	X+2
Load 3	X+1	X+1
Add = 1	X+1	X+1
Store 3	X+1	X+1
Load7	X+1	X+1
Div =2	X+1	X+1
Store 5	X+1	X+1
Mult =2	X+1	X+1
Sub 7	X+1	X+1
Jzero par	X+1	X

Jump nepar	X+1	1
Par: Load =0	0	X
Store 6	0	X
Jump bin	0	X
Nepar: Load =1	X+1	1
Store 6	X+1	1
Jump bin:	X+1	1
Bin: Load 5	X+1	X+1
Store 7	X+1	X+1
Load 6	X+1	X+1
Jzero del	X+1	X+1
Load 3	X+1	1
Store 8	X+1	1
Load =1	X+1	1
Store 4	X+1	1
Opakuj: Load 8	(X+1)/2*(X+2)	X*1+1
Sub =1	(X+1)/2*(X+2)	X*1+1
Jzero zapis	(X+1)/2*(X+2)	X*1+1
Store 8	(X+1)/2*X	X*1
Load 4	(X+1)/2*X	X*1
Mult =10	(X+1)/2*X	X*1
Store 4	(X+1)/2*X	X*1
Jump opakuj	(X+1)/2*X	X*1
Zapis: load 2	X+1	1
Add 4	X+1	1
Store 2	X+1	1
Jump del	X+1	1
Premenene: write 2	1	1

X predstavuje dolnú celú časť  $\log_2 n$ , kde n je vstupné číslo. Zeleno podfarbené políčka sú pre zvýraznenie vnoreného cyklu, výpočet najhoršieho prípadu jednotkovej zložitosti vyjadruje súčet aritmetickej postupnosti. V nezjednodušenej funkcií je vidieť vzorec pre výpočet tohto cyklu, taktiež je podfarbený na zeleno

Simulátor:

SimStudio.exe, RandomAccessMachineSimulator.exe

## Definícia výpočtového modelu (prechodová funkcia), kód simulátora (copy-paste):

Kód je taktiež priložený ku dokumentácií v samostatnom súbore s názvom "Vdovjak\_Ram\_18.ram".

```
//R1 Dec
//R2 Bin
//R3 i
//R4 10^i
//R5 celociselne delenie
//R6 zvysok po celociselnom deleni
//R7 pomocna premenna
//R8 pomocna premenna
```

```
read 1
load 1
store 7
jump start
koniec:
reject
// Test vstupu, pod 10000 a kladne cislo
start:
jzero koniec
sub =10000
jgzero koniec
add =10000
mult =-1
jgzero koniec
// Premena na Bin, zaciatok algoritmu ako takeho
del:
load 7
jzero premenene
load 3
add =1
store 3
load 7
div = 2
store 5
mult = 2
sub 7
//par == bolo parne cislo, t.j. bez zvysku, nepar == bolo neaparne
jzero par
jump nepar
par:
load =0
store 6
jump bin
nepar:
load =1
store 6
jump bin
bin:
load 5
store 7
// ak je zvysok nula, nie je potrebne pokracovat v irteracii algoritmu
load 6
jzero del
// 10 na i (R3)
load 3
store 8
load =1
store 4
opakuj:
load 8
```

```
sub =1
jzero zapis
store 8
load 4
mult =10
store 4
jump opakuj

zapis:
load 2
add 4
store 2
jump del

premenene:
write 2
```