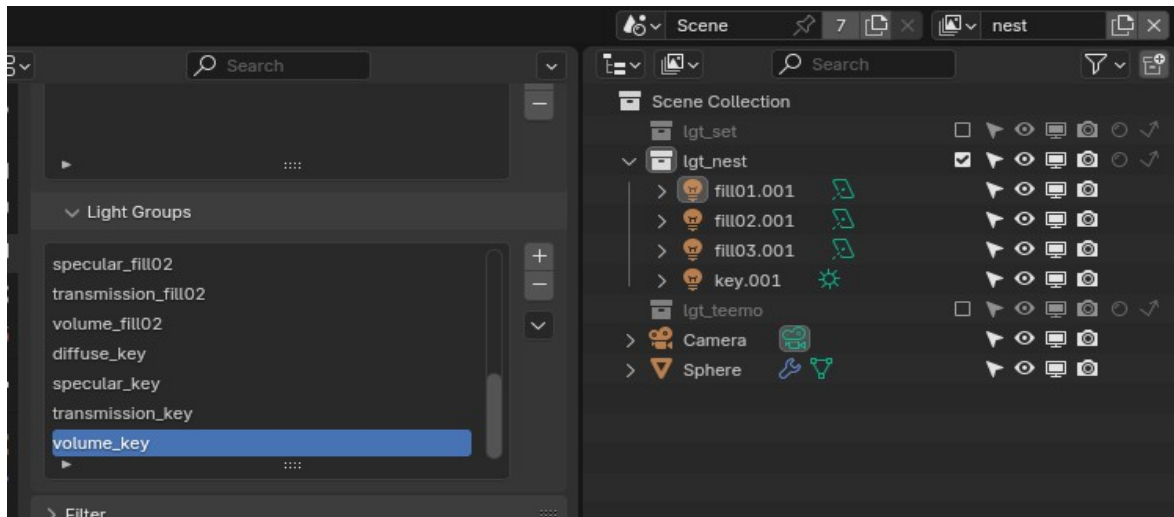


L'addon « Industrial Light AOV Splitter »

COMMENT UTILISER L'ADDON:

1. Les groupes de lumière AOV de Blender sont stockés au niveau du calque de vue, cet addon fonctionne donc désormais par calque de vue.



2. Dans la Blender v4.4+ , il y aura une nouvelle méthode pour créer tous les groupes de lumière dans une scène.

3. Placez vos lumières dans des collections dont le nom commence par « lgt_ ».

4. Nommez correctement votre lumière avec des lettres et des chiffres uniquement. N'utilisez pas de « _ »

5. Appuyez sur le seul et unique bouton de fonction pour générer le groupe de lumière du calque de vue actif.

Notez que seule la collection activée comptera.

6. Si vous souhaitez réutiliser le groupe de lumière entre plusieurs lumières, dupliquez simplement les lumières et conservez leur suffixe numérique « .001 » généré automatiquement, elles seront ignorées et reviendront au nom souhaité.

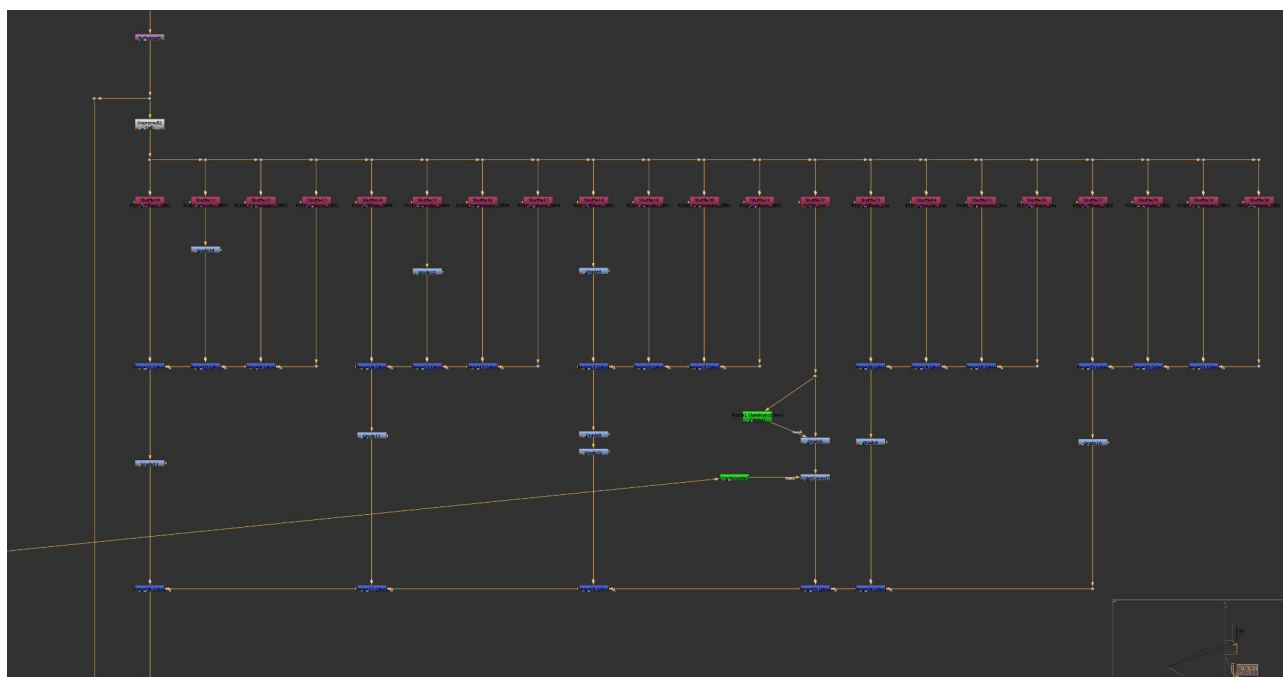
Installation du script de lecture automatique de Nuke

1. Copiez le fichier **nuke_blender_autoaov.py** de votre répertoire **.nuke**

2. Dans votre **menu.py** (créez-en un s'il n'y a pas de tel fichier dans **.nuke**), collez le code suivant :

```
import nuke_blender_autoaov
utilitiesMenu = nuke.menu('Nuke').addMenu('Industrial')
utilitiesMenu.addCommand('nuke_blender_autoaov', 'nuke_blender_autoaov.shuffle_and_combine_light_groups()')
```

Plan de noeuds dans Nuke avec le fichier de script `nuke_blender_autoaov.py` :



fin.