



Instituto Tecnológico Superior de Xalapa

Materia

Tópicos avanzados de programación

Docente

José Félix Juárez Uribe

Actividad

3.002 Práctica - Uso de hilos – Marquesina

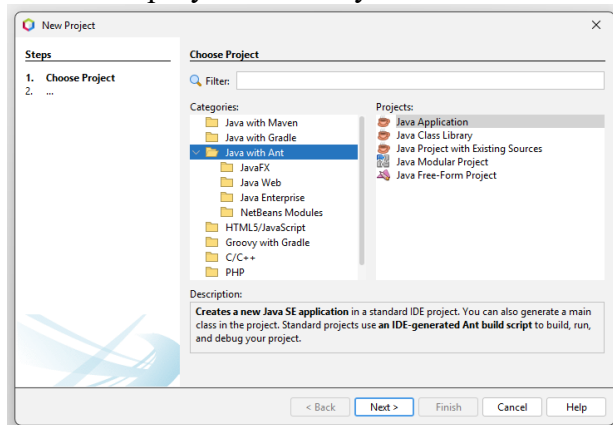
ALUMNO

237O01750 Sánchez Silvano Rolando

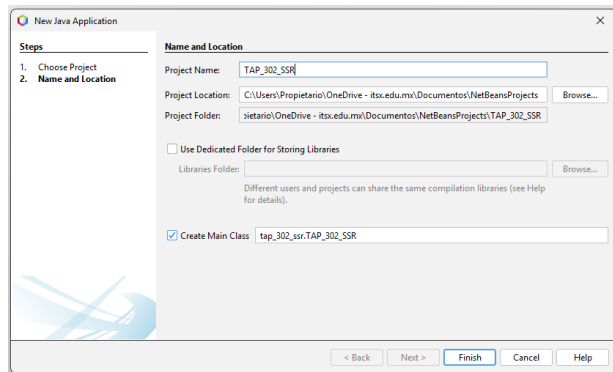
FECHA

26/10/2025

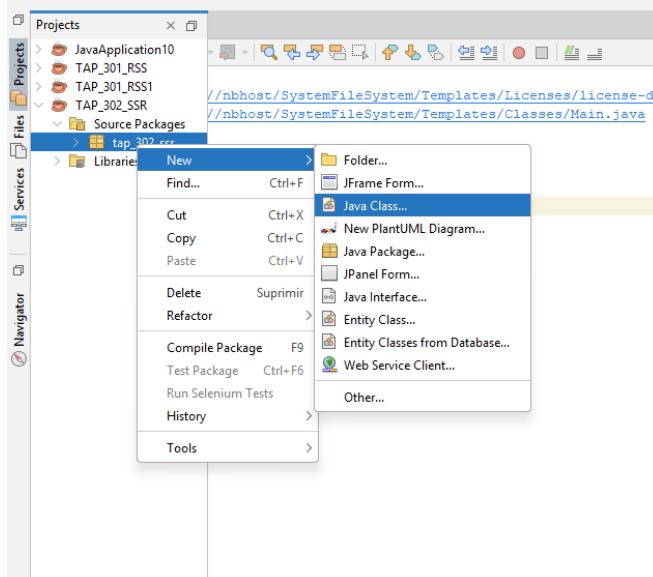
1. Se crea un proyecto nuevo y se le da en next



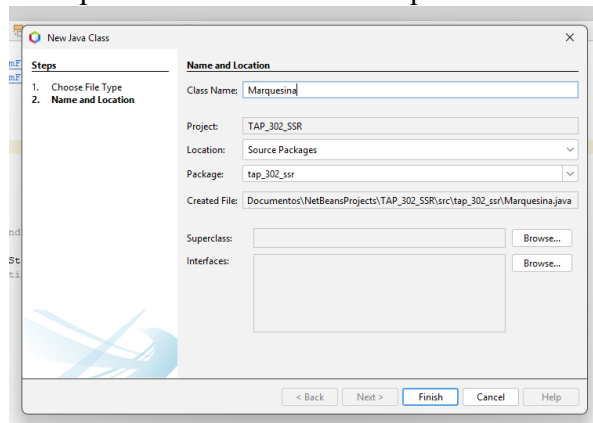
2. Se coloca el nombre **TAP_302_SSR** y se deja la clase main seleccionada



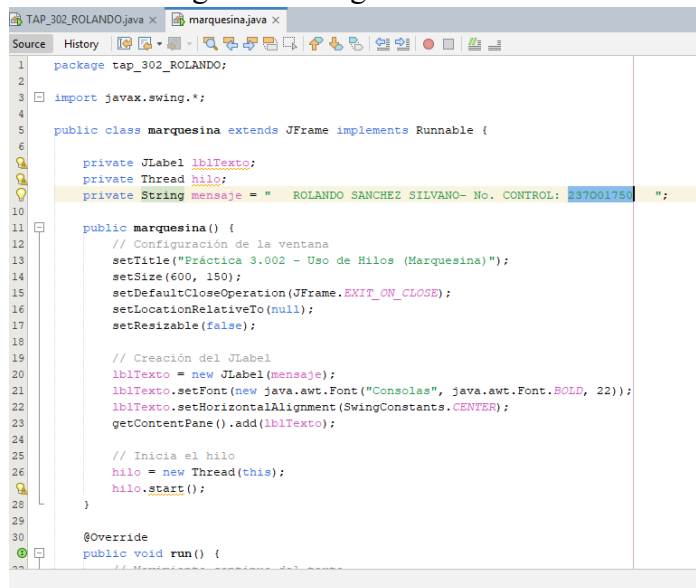
3. Se crea una clase java dentro del proyecto



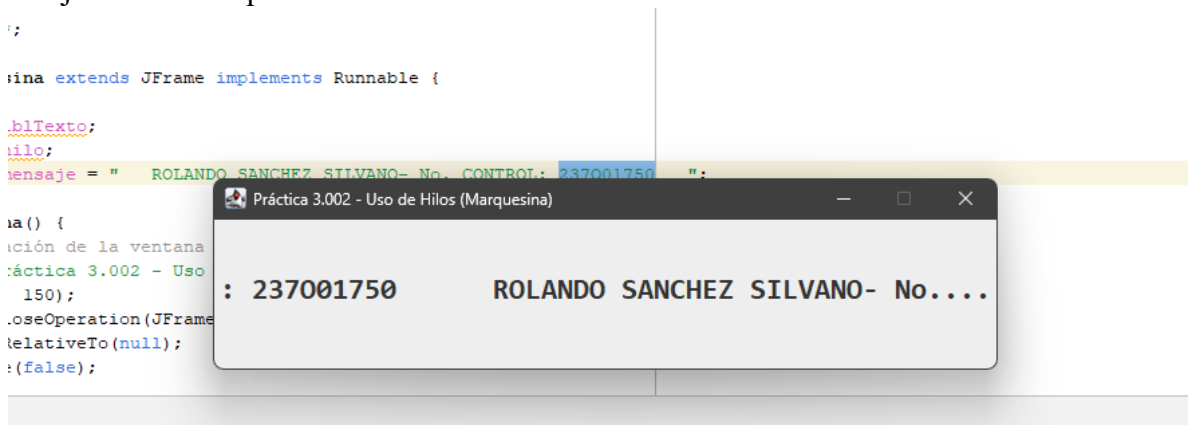
4. Se le pondrá el nombre de marquesina



5. Se coloca el siguiente código



6. Se ejecuta con el apartado de run> run file



Referencias

Oracle. (2025). *Lesson: Concurrency (The Java™ Tutorials)*. Oracle Corporation. Recuperado de <https://docs.oracle.com/javase/tutorial/essential/concurrency/>

Oracle. (2025). *Trail: Creating a GUI With Swing (The Java™ Tutorials)*. Oracle Corporation. Recuperado de <https://docs.oracle.com/javase/tutorial/uiswing/>

Deitel, P. J., & Deitel, H. M. (2018). *Java: How to Program (11th ed.)*. Pearson Education.

Sierra, K., & Bates, B. (2017). *Head First Java (3rd ed.)*. O'Reilly Media.

Eckel, B. (2017). *Thinking in Java (4th ed.)*. Prentice Hall.