

UNIVERSIDAD DON BOSCO



**FACULTAD DE INGENIERÍA
ESCUELA DE COMPUTACIÓN
CICLO 2 – 2021**

**DISEÑO Y PROGRAMACIÓN DE SOFTWARE MULTIPLATAFORMA
GRUPO 01T**

**PROYECTO DE CÁTEDRA: PERFIL DEL PROYECTO
DOCENTE: ING. KARENS MEDRANO**

| CARNET | APELLIDOS/NOMBRE |
|----------|-----------------------------------|
| CT180058 | CORNEJO TORRES, ROLANDO JOSÉ |
| FM140272 | FUENTES MOLINA, KEVIN RENÉ |
| JT180795 | JIMÉNEZ TORREZ, PAOLA RAQUEL |
| MR161348 | MARGUEIS RAMOS, STEVEN ALFONSO |
| RM140115 | RODRÍGUEZ MADRID, JOSUÉ ADALBERTO |

FECHA DE ENTREGA: 6 DE SEPTIEMBRE DE 2021

ÍNDICE

| | |
|-------------------------|---|
| INTRODUCCIÓN | 3 |
| DISEÑO UI/UX | 4 |
| DESCRIPCIÓN | 5 |
| HERRAMIENTAS A UTILIZAR | 6 |
| PRESUPUESTO | 7 |

INTRODUCCIÓN

En la actualidad, debido a la crisis generada por la pandemia de COVID-19, se han proliferado las aplicaciones orientadas a establecimientos de comida y compra de alimentos en línea. Impulsados por estas circunstancias, hemos decidido orientar el presente proyecto al ámbito de restaurantes y diverso tipo de reservaciones y órdenes.

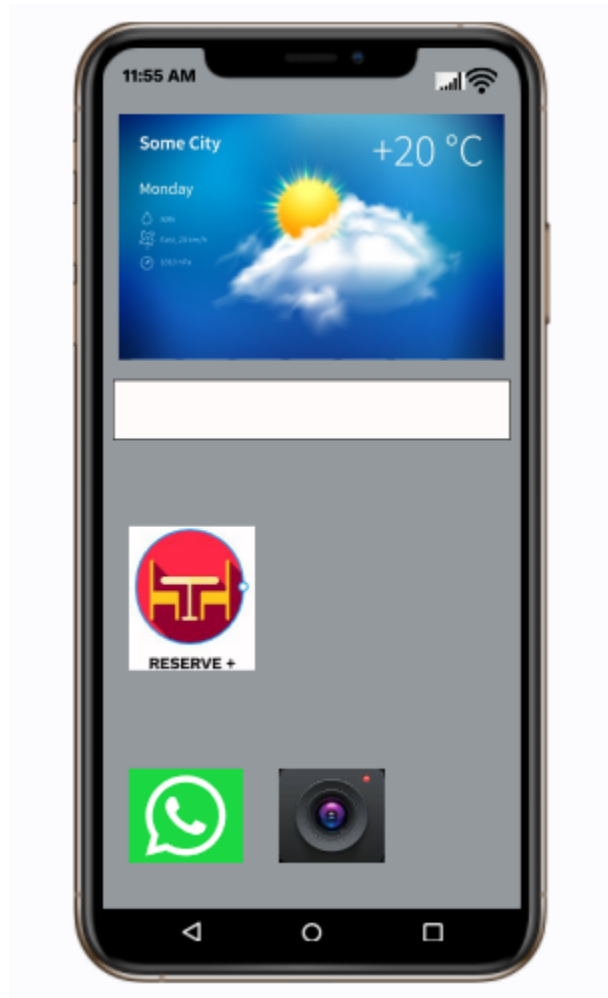
La aplicación Reserve+ permitirá a sus usuarios reservar mesas en una amplia variedad de restaurantes y guardar sus órdenes preferidas con anticipación. Elevando la experiencia del usuario al facilitar grandemente el proceso y contribuir a la bioseguridad evitando el contacto innecesario entre personas a la hora de pedir.

Reserve+ será una alternativa multiplataforma ya que poseerá funcionalidades tanto para web como para móviles, a diferencia de muchas de las aplicaciones existentes solo se enfocan a una plataforma. La tecnología que permitirá dicho desarrollo será React Native para el frontend además de usar Back4App en el área de backend. Además se hará uso de distintas herramientas como Github y Notion para ayudar a organizar el proyecto, el desarrollo e implementación en todas sus fases.

DISEÑO UI/UX

APP RESERVE +

Vista previa de la APP





Interfaz Principal de la APP RESERVE +:



Pantalla de búsqueda de restaurantes con Filtro



Mostrar el restaurante seleccionado y el menú que ofrece



Pantalla de descripción del platillo con sus costó, mostrando botón para reservar



Pantalla de reservación y pedido



11:55 AM

☰ 🔍 📶 🔴

Reservación:

Nombre y Apellido de la persona en reservar:

Cantidad de personas:

Fecha: 

Hora: 

Area que desea reservar: 

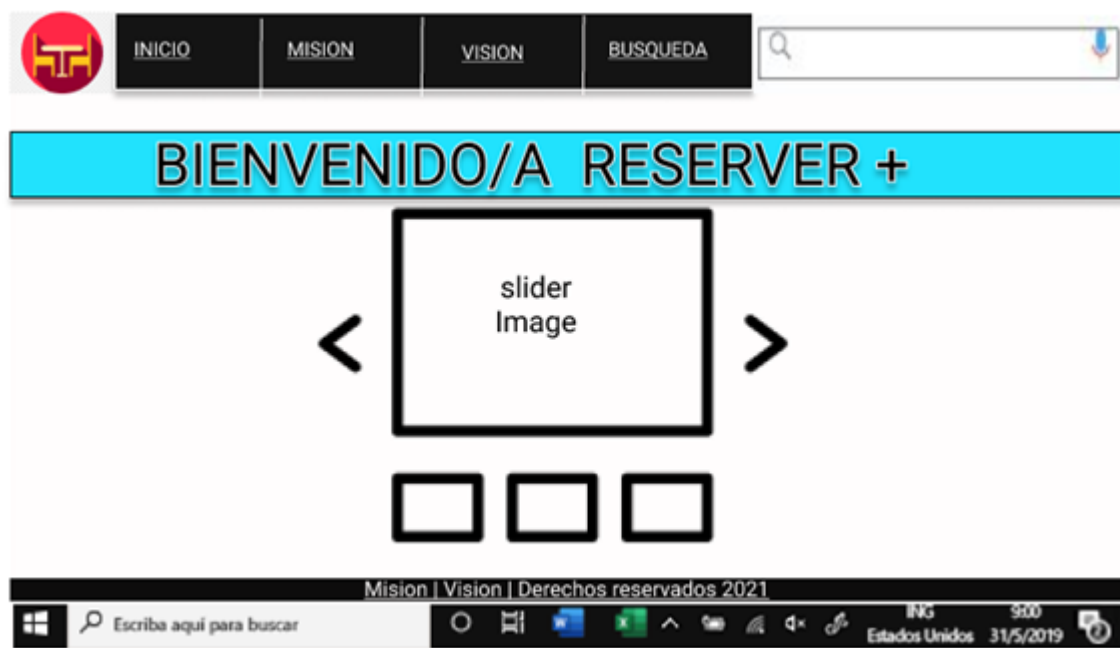
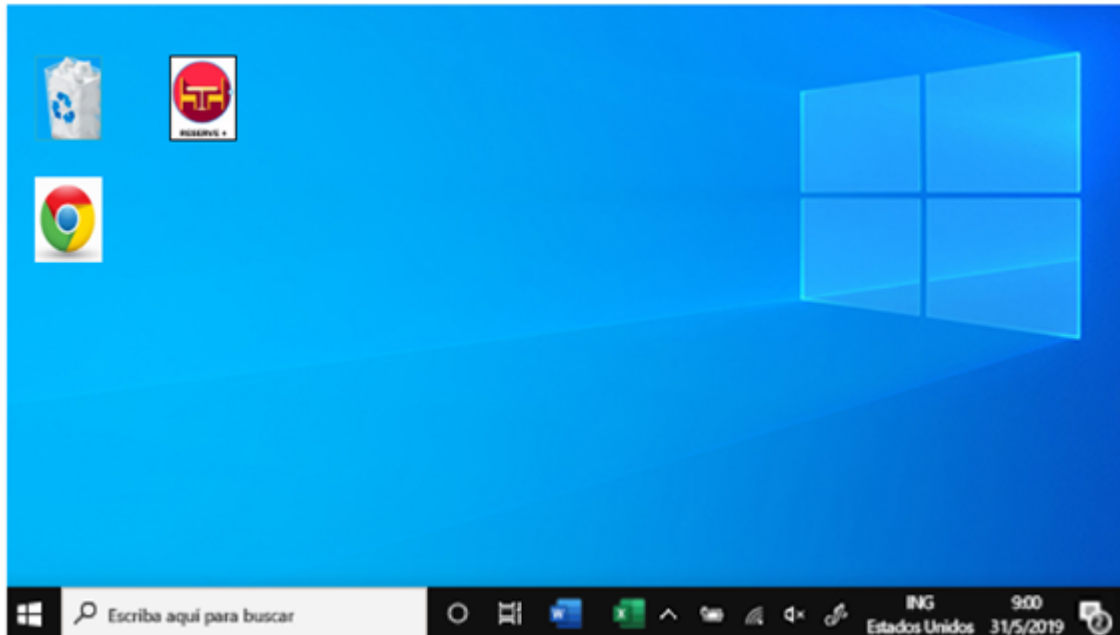
MISSION | VISION | Derechos Reservados 2021



APP WEB

PANTALLA PRINCIPAL:

Vista principal de la página web(inicio):



Pantalla de búsqueda de restaurantes con Filtro



Mostrar el restaurante seleccionado y el menú que ofrece



Pantalla de descripción del platillo con sus costó, mostrando botón para reservar



Pantalla de reservación y pedido



[INICIO](#)[MISION](#)[VISION](#)[BÚSQUEDA](#)

Reservación:

Nombre y Apellido de la persona que reserva:

Cantidad de personas:

Fecha: 

Hora: 

Area que desea reservar:

[Reservar](#)[Cancelar](#)

Mision | Vision | Derechos reservados 2021





ING 9:00
Estados Unidos 31/5/2019



[INICIO](#)[MISION](#)[VISION](#)[BÚSQUEDA](#)

Pedido:

MENÚ:

Seleccionar platillo:



Platillo Seleccionado:



Nombre de platillo

Descripcion y costos

Cantidad:



VISA MasterCard

[Aceptar](#)[Cancelar](#)

Mision | Vision | Derechos reservados 2021



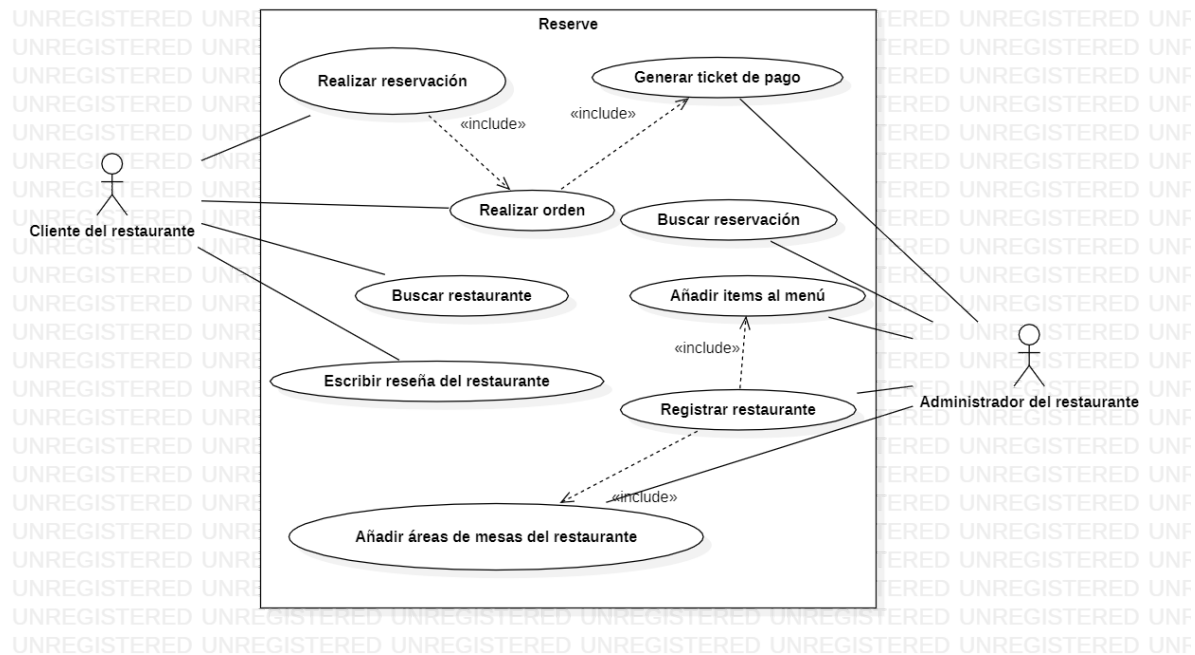


ING 9:00
Estados Unidos 31/5/2019

DESCRIPCIÓN

Esta aplicación está pensada para que restaurantes tengan un sistema digital de órdenes y hacer la experiencia de menús digitales más interactiva para los clientes y que estos puedan también reservar en el restaurante y pedir su orden por adelantado.

Se tienen 2 tipos de usuarios: Restaurante y Cliente, estos tienen diferentes capacidades en la aplicación:



El usuario de restaurante puede registrar su restaurante con la ubicación, luego añade los platillos que tendrá en su menú y por último debe de añadir las áreas de mesas que tiene el restaurante (por ejemplo: interior, patio, butacas, etc...). También puede llevar el control de las órdenes que no se han despachado todavía de la cocina y de las reservaciones que tiene en el día. También puede llevar control de las ventas y generar ticket de pago a los clientes

El usuario Cliente puede buscar restaurantes cercanos a él, leer reseñas de los restaurantes y hacer reseña en los que ya ha consumido y tiene dos formas de ordenar comida: en el restaurante y con reservación:

En el restaurante, solo busca el restaurante donde se encuentra y ordena desde el menú interactivo

Con reservación:

Buscando el restaurante en el que desea comer, selecciona los platillos del menú que desea ordenar y selecciona la opción de hacer reserva, selecciona el día y la hora y el área del restaurante donde desea sentarse.

Cuando llegué al restaurante puede decirle a un mesero o a un encargado que tiene una reserva, brinda el código que le ha generado la aplicación y si la comida ya está preparada se le es servida

HERRAMIENTAS A UTILIZAR

Como parte del desarrollo de la aplicación el equipo utilizará diversas herramientas detalladas a continuación.

Backend: Back4App

Frontend: React Native

IDE: Visual Studio Code

Versionador: Github

Documentación: Documentacion de React Native y Back4App

Simuladores: Expo Go, Android studio

Dentro de la planeación y organización del desarrollo conjunto como equipo, se utilizarán las siguientes herramientas:

Metodología: SCRUM

Plataforma: Notion

Mockups: Figma

Roles de cada integrante:

Paola Jiménez: Product owner/SCRUM team

Steven Margueis: SCRUM master/SCRUM team

Rolando Cornejo: SCRUM team

Kevin Fuentes: SCRUM team

Josue Rodríguez: SCRUM team

PRESUPUESTO

| Ítem | Cantidad | Descripción | Precio Unitario | Precio Total |
|---------------------------|-------------|---------------------------------------------------|-----------------|--------------------|
| MANO DE OBRA | | | | |
| Desarrollador | 5 x 2 meses | Encargado de la codificación del proyecto | \$ 100.00 | \$ 1,000.00 |
| Diseñador de interfaz | 3 x 1 mes | Encargados del diseño de la interfaz del software | \$ 75.00 | \$ 225.00 |
| SOFTWARE | | | | |
| Back4App | 1 | Software de gestión de backend | \$ - | \$ - |
| React Native | 1 | Software de gestión de frontend | \$ - | \$ - |
| Visual Studio Code | 1 | Software IDE | \$ - | \$ - |
| Git hub | 1 | Software de gestión de versiones | \$ - | \$ - |
| SERVICIOS | | | | |
| Energía Eléctrica | 30.2 kw/h | Consumo energético mensual por computadora | \$ 0.17 | \$ 102.00 |
| Internet | 1 plan | Consumo mensual de internet por computadora | \$ 23.00 | \$ 230.00 |
| | | | Subtotal | \$ 1,557.00 |
| Porcentaje de imprevistos | | | 10% | \$ 155.70 |
| Porcentaje de ganancias | | | 20% | \$ 311.40 |
| | | | Total | \$ 2,024.10 |

Fuentes

Choose a License. (2017). Creativecommons.org.

<https://creativecommons.org/choose/#metadata>