

# Universidad Abierta y a Distancia de México

División de Ciencias Exactas, Ingeniería y Tecnología

**Proyecto Terminal** 

# Modelo de aprendizaje automático para estudiar el riesgo en créditos automotrices

Que presenta

Rolando Ortiz Herbas Matricula: ES1821014044

Para obtener el grado de Licenciado en Matemáticas

Asesor Interno: Dra. María Del Alba Pacheco Blas Asesor Externo: Dra. María Victoria Chávez Hernández

Tribunal: Prof. Manuel López

Marco Antonio Olivera Villa María Elena Pacheco Córdova

# Índice general

Ta	bla de contenido	I
Ín	dice de Figuras	III
Ín	dice de Tablas	IV
D	edicatoria	V
$\mathbf{A}_{i}$	gradecimientos	VI
$\mathbf{R}$	esumen	VII
1.	Introducción	1
	1.1. Antecedentes	. 1
	1.2. Justificación	
	1.3. Objetivos	
	1.3.1. Objetivo general	. 2
	1.3.2. Objetivos específicos	. 2
2.	Marco investigativo	4
	2.1. Definición de conjunto de datos o dataset	
	2.1.1. Aprendizaje supervisado	
	2.1.2. Aprendizaje no supervisado	
	2.2. Clasificación	
	2.3. Agrupamiento o Clustering	
	2.4. Regresión	
	2.5. Reducción de Dimensionalidad	. 7
3.	Marco Teórico	9
	3.1. Función logística	
	3.2. Estimador de máxima verosimilitud	. 11

### Índice general

4.	Met	odología	14
	4.1.	Metodología	14
	4.2.	Limpieza del dataset	16
		4.2.1. Eliminar columnas que contienen un solo valor	16
		4.2.2. Considerar Columnas que Tienen Muy Pocos Valores	18
		4.2.3. Eliminar Columnas que Tienen Baja Varianza	18
		4.2.4. Identificar Filas que Contienen Datos Duplicados	18
		4.2.5. Eliminar Filas que Contienen Datos Duplicados	18
	4.3.	Analisis exploratorio del dataset	18
	4.4.	Transformación del dataset	18
	4.5.	Reducción de dimensionalidad	18
		4.5.1. SVD	18
		4.5.2. PCA	18
	4.6.	Partición del dataset	18
	4.7.	Partición del dataset	18
5.	Res	ultados	19
6.	Con	tribuciones, conclusiones y trabajos futuros	20

# Índice de figuras

2.1.	Esquema Machine Learning	4
2.2.	Conjunto de datos o dataset	5
2.3.	Clasificación de un conjunto de datos	6
2.4.	Clustering o agrupamiento	6
2.5.	Regresión	7
3.1.	Función logística , realizada en Scikit-Learn	10
4.1.	Metodología	14
4.2.	Datos de los clientes (Bloque 1)	15
4.3.	Datos de los clientes (Bloque 2)	16
4.4.	Partición del dataset	18

# Índice de tablas

4.1.	Tabla	con la	as	variables	numéricas	v	categóricas					_	_	_	1	7

# Dedicatoria

Mi Dedicatoria

# Agradecimientos

Mi agradecimiento.

### Resumen

El uso de la inteligencia artificial, y en particular del aprendizaje automático (Machine Learning), ha transformado la evaluación de riesgos en préstamos, al considerar múltiples factores como historiales de crédito y tendencias del mercado. Estos modelos permiten predecir con mayor precisión la probabilidad de incumplimiento, lo que ayuda a las instituciones financieras a ajustar las tasas de interés y asignar recursos de manera eficiente. Además, su capacidad de adaptación a cambios en los datos y condiciones del mercado los hace flexibles. No obstante, es fundamental enfrentar retos éticos y de privacidad para asegurar un uso justo.

Palabras clave: inteligencia artificial, aprendizaje automático, evaluación de riesgos, préstamos, previsión de incumplimiento, adaptación, ética, privacidad.

### Introducción

#### 1.1. Antecedentes

El presente proyecto tiene como objeto el elaborar un modelo que nos permita determinar un conjunto de variables que nos permitan clasificar a un cliente como confiable para ser un sujeto de crédito o no. Este proceso también se llevará a cabo durante el tiempo que este pagando el crédito que se le otorgó por lo que es estatus del cliente puede variar en el tiempo.

Este estudio se esta realizando para la empresa "Wireless And Mobile Telecommunications, S. de R.L. de C.V." que es una consultora en el área de telecomunicaciones e inteligencia artificial.

"Wireless And Mobile Telecommunications", busca potenciar su capacidad de gestión de riesgos en el ámbito crediticio. Con una base de clientes en constante expansión, la empresa se encuentra en la encrucijada de equilibrar el acceso al crédito para sus clientes con la necesidad de salvaguardar su salud financiera.

El contexto actual destaca la importancia de adoptar enfoques innovadores, y es en este marco que surge la iniciativa de implementar un modelo de riesgo de créditos basado en machine learning. Este enfoque moderno permitirá evaluar de manera más precisa y eficiente la capacidad crediticia de sus clientes, optimizando así el proceso de toma de decisiones.

El modelo se centrará en el análisis de datos, utilizando algoritmos de machine learning para identificar patrones relevantes que influyen en la solvencia crediticia. La integración de datos internos mejorará la robustez del modelo, ofreciendo a la empresa una herramienta ágil y precisa para evaluar el riesgo asociado a cada solicitud de crédito.

La implementación de este modelo no solo fortalecerá la posición financiera de la empresa, sino que también mejorará la experiencia del cliente al agilizar el proceso de aprobación de créditos. La capacidad de ofrecer respuestas rápidas y personalizadas

a las solicitudes de crédito no solo aumentará la satisfacción del cliente, sino que también respaldará el crecimiento continuo de la empresa en un entorno competitivo.

#### 1.2. Justificación

Un estudio realizado por "Wireless And Mobile Telecommunications, S. de R.L. de C.V." reveló que, de una muestra de 1000 clientes, 142 incumplieron con el pago de sus créditos automotrices.

Dado que cada crédito promedio asciende a 300,000 pesos M.N. y, asumiendo que los clientes morosos dejaron de pagar el 50del crédito, la pérdida estimada para la empresa asciende a 21,000,000 pesos M.N. (142 clientes \* 150,000 pesos M.N.).

Esta situación subraya la importancia de mejorar las herramientas de evaluación de riesgo y control de morosidad. Implementar soluciones avanzadas, como el uso de inteligencia artificial y modelos de aprendizaje automático, permitiría prever con mayor precisión los casos de incumplimiento y, por ende, reducir las pérdidas financieras. Además, una gestión proactiva del riesgo no solo optimiza la asignación de recursos, sino que también fortalece la estabilidad económica de la empresa en un entorno altamente competitivo.

#### 1.3. Objetivos

#### 1.3.1. Objetivo general

Desarrollar e implementar un modelo para la evaluación dinámica de la elegibilidad crediticia de los clientes, desde el inicio del crédito y a lo largo del tiempo, mediante periodos definidos de pago, con el fin de optimizar la toma de decisiones crediticias y fortalecer la salud financiera de la empresa.

#### 1.3.2. Objetivos específicos

- Identificar variables clave para la evaluación inicial de la capacidad crediticia de los clientes al momento de solicitar un crédito.
- Desarrollar un modelo que clasifique a los clientes como sujetos o no sujetos de crédito al inicio de la relación crediticia.
- Establecer periodos definidos de análisis temporal, considerando variables como historial de pagos y comportamiento crediticio.

- Recopilar y procesar datos relevantes de los clientes durante cada periodo definido, asegurando la actualización constante del modelo.
- Refinar el modelo a medida que se acumulan datos adicionales, mejorando la capacidad predictiva a lo largo del tiempo.
- Evaluar la eficacia del modelo mediante métricas de desempeño, como precisión, sensibilidad y especificidad, para garantizar su confiabilidad en la toma de decisiones crediticias.
- Implementar el modelo en el proceso de toma de decisiones crediticias, integrándolo de manera efectiva en las operaciones cotidianas.
- Monitorear continuamente el rendimiento del modelo y realizar ajustes según sea necesario para adaptarse a cambios en el comportamiento crediticio de los clientes y en el entorno económico.

# Marco investigativo

#### 2.1. Definición de conjunto de datos o dataset

Una definición de aprendizaje automático es la siguiente :

"El machine learning traducido al español como aprendizaje automático es un subcampo de la Inteligencia Artificial que busca como construir programas de computadora que mejoran automáticamente adquiriendo experiencia" [8] pág. 320 .

Usaremos indistintamente como sinónimo en lo futuro, "aprendizaje automático" y "machine learning".



Figura 2.1. Esquema Machine Learning

Un algoritmo de aprendizaje automático acepta como entrada un conjunto de datos también llamados dataset y después de un proceso realiza predicciones con estos datos 2.1.

A la tabla completa de la Figura 2.2 la llamamos conjunto de datos (dataset), a las columnas en color amarillo le llamamos características y a la columna en color azul le llamamos variable objetivo y también se la conoce como etiqueta.

Como mencionamos anteriormente el aprendizaje supervisado cuenta con la columna de etiqueta y el aprendizaje no supervisado, no cuenta con esta columna.

Si la variable objetivo o característica son valores discretos , entonces le llamamos un problema de clasificación. Y si es un valor continuo le llamamos un problema de regresión.

De forma general los tipos de aprendizaje automático se pueden clasificar de la siguiente manera:

<i>X</i> <sub>1</sub>	$X_2$	•••	$X_n$	Υ
<i>x</i> <sub>1,1</sub>	<i>x</i> <sub>1,2</sub>		$x_{1,n}$	<b>y</b> <sub>1</sub>
$x_{2,1}$	<i>x</i> <sub>2,2</sub>		$x_{2,n}$	$y_2$
	-		-	
•	•	•	•	•
$x_{m,1}$	$x_{m,2}$		$x_{m,n}$	$y_m$

Figura 2.2. Conjunto de datos o dataset

#### 2.1.1. Aprendizaje supervisado

El modelo aprende con datos etiquetados, donde cada entrada tiene una respuesta conocida.

#### 2.1.2. Aprendizaje no supervisado

El modelo trabaja con datos no etiquetados, descubriendo patrones y estructuras por sí mismo.

Estos tipos de aprendizaje ofrecen estrategias distintas para abordar desafíos en machine learning, cada uno con sus propias aplicaciones y utilidades específicas.

#### 2.2. Clasificación

La clasificación es un modelo supervisado en la cual el objetivo es predecir una etiqueta o clase para una entrada dada. En otras palabras, el modelo debe asignar

una etiqueta categórica a las instancias basándose en características o atributos de los datos.

El modelo examina las características o atributos de los datos de entrada y crea una función o regla que relaciona esas características con la etiqueta de salida deseada. El objetivo final es que el modelo pueda generalizar esta relación aprendida para hacer predicciones precisas sobre nuevos datos no etiquetados.

En la Figura 2.3 se muestra un ejemplo de un problema de clasificación de datos en dos o mas conjuntos que se relacionan con base en algunas características. La figura fue generada con ayuda del software Scikit-learn que puede graficar diferentes modelos de machine learning.

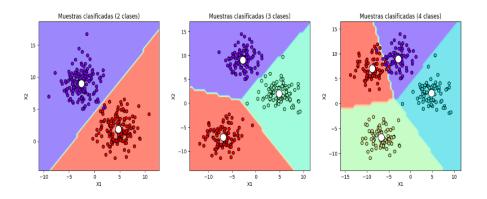


Figura 2.3. Clasificación de un conjunto de datos

#### 2.3. Agrupamiento o Clustering

El clustering o agrupamiento es un modelo no supervisado donde el objetivo es agrupar un conjunto de objetos en grupos, de manera que los objetos en el mismo grupo (o cluster) sean más similares entre sí que con los de otros grupos.

En la 2.4 se muestra un ejemplo de agrupamiento de datos usando el software Scikit-learn.

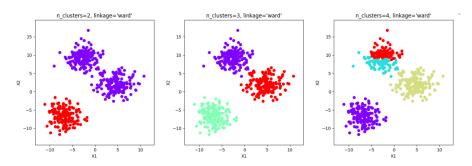


Figura 2.4. Clustering o agrupamiento

### 2.4. Regresión

La regresión, es un modelo supervisado que busca entender la relación entre dos o más variables. En particular, se centra en proveer o regresar un valor numérico (la variable dependiente) en función de otras variables (llamadas variables independientes o predictores).

La regresión trata de encontrar la mejor línea o curva que represente la tendencia general de los datos. Esta línea o curva permite hacer predicciones sobre el valor de la variable dependiente cuando conoces los valores de las variables independientes. La figura 2.5 muestra varios tipos de regresión que modelan diferentes conjuntos de datos.

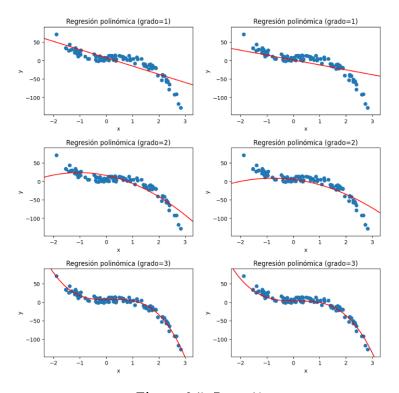


Figura 2.5. Regresión

#### 2.5. Reducción de Dimensionalidad

La reducción de dimensionalidad es una técnica fundamental en el análisis de datos que busca simplificar conjuntos de datos complejos manteniendo la mayor cantidad posible de información relevante. Una de las metodologías más populares para lograr esto es el Análisis de Componentes Principales (PCA, por sus siglas en inglés).

El Análisis de Componentes Principales (PCA) es una técnica estadística que se utiliza para reducir la cantidad de variables en un conjunto de datos mientras se

conserva la mayor cantidad de variación en los datos originales. PCA transforma los datos originales en un nuevo sistema de coordenadas basado en componentes ortogonales, llamados componentes principales, que son combinaciones lineales de las variables originales.

La reducción de la dimensionalidad de los datos por lo tanto nos ayuda a simplificar el modelo matemático y, a su vez, disminuir los recursos computacionales, como el tiempo y el espacio de almacenamiento.

### Marco Teórico

#### 3.1. Función logística

La regresión logística es uno de los primeros algoritmos utilizados para resolver problemas de clasificación. Aunque su nombre pueda llevar a confusión al incluir la palabra "Regresión", este algoritmo no se emplea para problemas de regresión, sino para clasificación. Se aplica comúnmente en problemas de clasificación binaria [2] Pág. 57.

La regresión logística es una técnica adecuada para clasificar si un cliente será un buen pagador debido a varias razones:

- Es ideal para predecir dos posibles resultados, como "buen pagador o mal pagador", "confiable o no confiable".
- Permite entender cómo diferentes características afectan la probabilidad de que un cliente sea çonfiable o no confiable".
- No solo clasifica a los clientes, sino que también proporciona una probabilidad de que sean buenos pagadores, lo que facilita la toma de decisiones basadas en riesgo.
- Es un método rápido y eficiente para grandes volúmenes de datos.

La función logística [2] Pág. 52, también conocida como la función sigmoide, es una función matemática comúnmente utilizada en problemas de clasificación. Su forma característica es una curva en forma de "S" que transforma cualquier número real en un rango entre 0 y 1.

La función logística esta definida de la siguiente manera:

$$y = logit(x) = \frac{1}{1 + e^{-x}}$$

Y la grafica es:

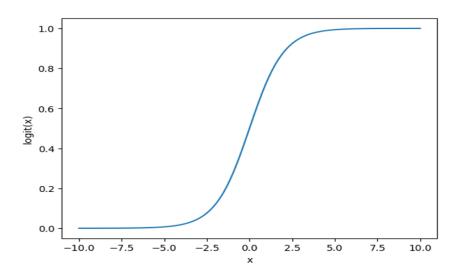


Figura 3.1. Función logística, realizada en Scikit-Learn

Esta claro que  $x\in(\infty,-\infty)$  y  $logit(x)\in[0,1]$  En general nuestra ecuación de trabajo será de la siguiente forma :

$$y = B_0 + B_1 X_1 + B_2 X_2 + \dots + B_n X_n$$

Ahora tenemos muchos puntos de datos, por decir m puntos de datos en nuestro dataset. Para cada punto de datos tendremos :

$$\sigma(y_i) = \frac{1}{1 + e^{-y_i}} = \frac{1}{1 + e^{-(B_0 + B_1 X_{1i} + B_2 X_{2i} + \dots + B_n X_{ni})}}$$

Entonces,para cada punto, obtenemos un valor entre 0 y 1. Para hacer las preddicciones usamos el siguiente criterio:

$$y = \begin{cases} 1 & \text{si} \quad \sigma(y) > 0.5 \\ 0 & \text{si} \quad \sigma(y) \le 0.5 \end{cases}$$

Vamos a llamar  $\sigma(y_i)$  como  $p_i$ 

$$p_i = \widehat{y_i} = \sigma(y_i) = \frac{1}{1 + e^{-y_i}} = \frac{1}{1 + e^{-(B_0 + B_1 X_{1i} + B_2 X_{2i} + \dots + B_n X_{ni})}}$$

- $p_i = 1$  es la probabilidad de que la variable dependiente  $\sigma(y_i)$  sea igual a 1 .
- $B_0, B_1, B_2, \dots, B_n$  son los parametros del modelo.
- $X_0, X_{i1}, X_{i2}, \dots, X_{in}$  son las variables independientes del modelo.

#### 3.2. Estimador de máxima verosimilitud

Si tenemos n observaciones y para cada observación tenemos

$$P(y_i = 1) = \widehat{y}_i = \frac{1}{1 + e^{-y_i}} = \frac{1}{1 + e^{-(B_0 + B_1 X_{1i} + B_2 X_{2i} + \dots + B_n X_{ni})}}$$

Y la probabilidad de que  $y_i = 0$  es:

$$P(y_i = 1) = \widehat{y_i} = \frac{1}{1 + e^{-y_i}} = \frac{e^{(B_0 + B_1 X_{1i} + B_2 X_{2i} + \dots + B_n X_{ni})}}{1 + e^{(B_0 + B_1 X_{1i} + B_2 X_{2i} + \dots + B_n X_{ni})}}$$

La función de verosimilitud conjunta para todas las observaciones es:

$$L(B_0, B_1, B_2, \dots, B_n) = \prod_{i=1}^n \widehat{y_i}^{y_i} (1 - \widehat{y_i})^{1-y_i}$$

Para simplificar la maximización, trabajamos con la log-verosimilitud , que es mas facil de manejar, Entonces

$$\ell = ln(L(B_0, B_1, B_2, \dots, B_n)) = ln(\prod_{i=1}^n \widehat{y_i}^{y_i} (1 - \widehat{y_i})^{1 - y_i}) = \sum_{i=1}^n (y_i ln(\widehat{y_i}) + (1 - y_i) ln(1 - \widehat{y_i}))$$

Para encontrar los estimadores de máxima verosimilitud, debemos maximizar la función log-verosimilitud con respecto a los parametros  $(B_0, B_1, B_2, \ldots, B_n)$ . Esto se logra calculando las derivadas parciales de ln con respecto a cada parámetro e igualando a cero:

$$\frac{\delta\ell}{\delta B_j} = 0, \, para \, j = 0, 1, \dots, n$$

La derivada parcial con respecto a  $B_0$  es

$$\frac{\delta \ell}{\delta B_0} = \sum_{i=1}^n \left( y_i - \frac{e^{(B_0 + B_1 X_{1i} + B_2 X_{2i} + \dots + B_n X_{ni})}}{1 + e^{(B_0 + B_1 X_{1i} + B_2 X_{2i} + \dots + B_n X_{ni})}} \right)$$

Simplificando tenemos

$$\frac{\delta \ell}{\delta B_0} = \sum_{i=1}^n (y_i - \widehat{y}_i)$$

La derivada parcial con respecto a  $B_i$ , para j = 1,2,...,n

$$\frac{\delta \ell}{\delta B_j} = \sum_{i=1}^n \left( y_i * Xji - \frac{Xji * e^{(B_0 + B_1 X_{1i} + B_2 X_{2i} + \dots + B_n X_{ni})}}{1 + e^{(B_0 + B_1 X_{1i} + B_2 X_{2i} + \dots + B_n X_{ni})}} \right)$$

Simplificando tenemos

$$\frac{\delta \ell}{\delta B_j} = \sum_{i=1}^n (y_i - \widehat{y}_i) * X_{ji}$$

Estas derivadas muestran que cada parámetro se ajusta basándose en la diferencia entre los valores observados  $y_i$  y las probabilidades predichas  $\widehat{y}_i$ , ponderadas por las variables correspondientes. Para encontar los valores óptimos de  $B_0, B_1, B_2, \ldots, B_n$ , estas ecuaciones se igualan a cero y se resuelven mediante métodos numéricos.

Para resolver este sistema de ecuaciones usaremos el algoritmo de la gradiente descendente estocástico (SDG) , que es una variante del gradiente descendente clásico. El algoritmo es el siguiente:

- Inicializacion: inicializar  $B_0, B_1, B_2, \dots, B_n$ , por lo general en ceros.
- Actualizar los parámetros: basados en las reglas de actualización de la gradiente hacemos

$$B_0 = B_0 + \alpha(y_i - \widehat{y_i})$$
  

$$Para B_j, j = 1, 2, ..., n$$
  

$$B_j = B_j + \alpha * (y_i - \widehat{y_i}) * X_{ji}.$$

• Repetir: se repite el proceso para cada observación en el conjunto de datos.

La convergencia y finalización del algoritmo se da cuando se cumple alguna de las siguientes condiciones

- El cambio en los parámetros  $B_0, B_1, B_2, \dots, B_n$  entre iteraciones es menor a una cantidad determinada
- Se ha alcanzado un numero máximo de iteraciones

## Metodología

#### 4.1. Metodología

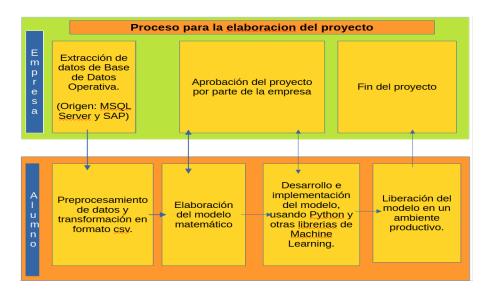


Figura 4.1. Metodología

La metodología para realizar el proyecto se explica con la figura anterior.

- La empresa proporciona la información con la que quiere que se desarrolle el modelo en formato Excel.
- Se recibe el archivo Excel y se realiza la limpieza y preprocesamiento de datos y se convierte a un formato de texto CSV , para usarlo como entrada por el algoritmo de aprendizaje .

- Se elabora el modelo y se interactúa con la empresa , hasta lograr un modelo este de acuerdo a sus necesidades.
- Una vez aprobado el modelo, se desarrolla el algoritmo usando el lenguaje de programación Python y otras librerías adicionales.
- El script o programa es evaluado por la empresa, la cual da su aprobación en cuanto a la funcionalidad requerida.
- Completado el anterior paso la empresa da su aprobación, con lo cual queda concluido el proyecto terminal.

Una parte de dataset de trabajo es el siguiente:

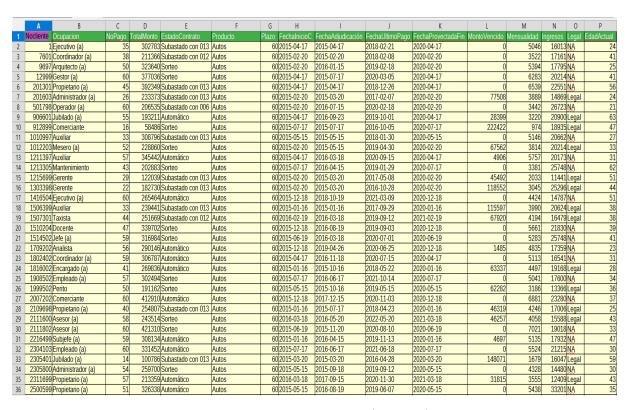


Figura 4.2. Datos de los clientes (Bloque 1)

	Q	R	S	T	U	V	W	X	Υ	Z	AA	AB	AC	AD AE
1		AAAAAAAAAAAA	AdjudicaReal	PagosPuntuales		Genero			GrupoOrigenVenta	SemanasAdjud	Pagos9 [	Oomicilia Pago	Email	timetotV Y
	NA		NA	35		Mujer	Fisica	Subasta (0,20]	evento	(	9	1	1	35 1
3	NA	Normal	NA	33			Fisica	Subasta (0,20]	modulo-agencia	(	9	1	1	38 1
4	NA	Express	Automatica	48		Mujer	Fisica	Sorteo	modulo-agencia	47		1	. 1	50 1
5	NA		NA	52		Mujer	Fisica	Sorteo	modulo-agencia	13	9	(	1	60 1
6	NA		NA	40		Hombre	Moral	Subasta (0,20]	modulo-agencia	(	9	(	1	45 1
7	NA	Normal	NA	19			Fisica	Subasta (0,20]	captacion	4	8	(	1	26 1
8		Express	Automatica	54			Fisica		modulo-agencia	73		(	1	62 1
9	NA	Express	Automatica	47		Mujer	Moral	Automático	modulo-agencia	75	8	(	1	55 1
			NA	10		Mujer	Fisica	Sorteo	modulo-agencia	(	8	(	0	16 0
	NA		NA	27			Fisica	Subasta (0,20]	captacion	(	'	(	1	33 1
	NA	Normal	NA	33		Hombre		Sorteo	captacion	12		(	1	52 1
		Express	Automatica	43		Hombre		Automático	modulo-agencia	48		(	1	66 1
14		Express	Automatica	38		Hombre	Moral	Sorteo	modulo-agencia	39	9	(	1	43 1
15	NA		NA	28			Fisica	Subasta (0,20]	modulo-agencia	4	8	(	1	29 1
		Normal	NA	21			Fisica		modulo-agencia	4	8	(	1	22 1
17			Automatica	58		Mujer	Fisica	Automático	captacion	148	8	1	. 1	64 1
18	NA		NA	27			Fisica	Subasta (0,20]	modulo-agencia	(	9	(	1	33 1
19	NA		NA	40		Hombre			modulo-agencia	4	9	(	1	44 1
20	NA		NA	40		Hombre			modulo-agencia	35		(	1	47 1
21	NA	Normal	NA	48		Hombre		Sorteo	modulo-agencia	39		1	. 1	63 1
22		Express	Automatica	38		Hombre 1		Automático	modulo-agencia	175		(	1	56 1
23		Express	Automatica	55		Hombre	Fisica	Automático	captacion	83		1	1	65 1
24	NA	Express	Automatica	41			Fisica	Automático	modulo-agencia	39	9	1	. 1	41 1
25	NA		NA	46		Hombre	Fisica	Sorteo	modulo-agencia	48		(	1	76 1
26	NA		NA	29		Mujer	Fisica	Sorteo	modulo-agencia	22	8	(	1	50 1
27		Express	Automatica	53		Mujer	Fisica	Automático	modulo-agencia	104		1	1	61 1
28	NA		NA	29		Mujer	Fisica		modulo-agencia	26		1	1	40 1
29	NA		NA	46		Mujer	Fisica	Sorteo	modulo-agencia	Ç	4	(	1	73 1
30	NA	Normal	NA	52		Hombre	Fisica	Sorteo	modulo-agencia	22		(	1	64 1
31		Express	Automatica	59		Mujer	Fisica	Automático	modulo-agencia	65		(	1	59 1
32		Express	Automatica	56		Mujer	Fisica	Automático	modulo-agencia	48	6	(	1	72 1
33	NA		NA	7		Mujer	Moral	Subasta (0,20]	modulo-agencia	(	, ,	1	1	14 0
34	NA		NA	48		Hombre 1	Fisica	Sorteo	captacion	18		1	1	54 1
35		Express	Automatica	50		Mujer	Fisica	Automático	captacion	78		(	1	57 1
36	NA	Express	Automatica	45	24683	Hombre	Fisica	Automático	captacion	66	6	(	1	51 1

Figura 4.3. Datos de los clientes (Bloque 2)

#### 4.2. Limpieza del dataset

La limpieza de datos es una etapa esencial en el proceso de machine learning porque garantiza que el modelo trabaje con información de calidad, lo que mejora la precisión de sus resultados. Con frecuencia, los datos originales contienen errores, valores faltantes, duplicados o ruido, lo cual puede desviar el análisis y llevar a conclusiones equivocadas. Al procesar y limpiar los datos, se eliminan estas imperfecciones, ayudando a que el modelo se enfoque en patrones verdaderos en lugar de anomalías.

La limpieza también permite identificar y gestionar los valores atípicos o outliers, que pueden distorsionar los resultados si no se manejan adecuadamente. Además, durante el proceso de limpieza, los datos se estandarizan y normalizan, especialmente cuando las variables presentan diferentes escalas o unidades; esto evita sesgos en el entrenamiento del modelo.

#### 4.2.1. Eliminar columnas que contienen un solo valor

Podemos ver las variables categóricas del dataset con la instrucción

datasetT.info()

Y obtenemos la siguiente información como respuesta

RangeIndex: 2000 entries, 0 to 1999 Data columns (total 31 columns):

Num	Columna	Count	Non-Null	Dtype
0	Nocliente	2000	non-null	int64
1	Ocupacion	2000	non-null	object
2	NoPago	2000	non-null	int64
3	TotalMonto	2000	non-null	int64
4	EstadoContrato	2000	non-null	object
5	Producto	2000	non-null	object
6	Plazo	2000	non-null	int64
7	FechaInicioC	2000	non-null	object
8	FechaAdjudicación	2000	non-null	object
9	FechaUltimoPago	2000	non-null	object
10	FechaProyectadaFin	2000	non-null	object
11	MontoVencido	2000	non-null	int64
12	Mensualidad	2000	non-null	int64
13	Ingresos	1958	non-null	float64
14	Legal	520	non-null	object
15	EdadActual	2000	non-null	int64
16	FechaDEfiniquito	0	non-null	float64
17	AZULEstatus	2000	non-null	object
18	AdjudicaReal	1457	non-null	object
19	PagosPuntuales	2000	non-null	int64
20	CostoAdmin	2000	non-null	int64
21	Genero	2000	non-null	object
22	PersonaTipo	2000	non-null	object
23	dtEstadoContrato	2000	non-null	object
24	GrupoOrigenVenta	2000	non-null	object
25	SemanasAdjud	2000	non-null	float64
26	Pagos9	2000	non-null	int64
27	DomiciliaPago	2000	non-null	int64
28	Email	2000	non-null	int64
29	${ m timetotV}$	2000	non-null	int64
30	Y	2000	non-null	int64

Tabla 4.1. Tabla con las variables numéricas y categóricas

Esta tabla muestra que trabajaremos con un conjunto de datos de 2000 clientes. Además, nos indica la cantidad de información disponible en cada variable o columna. Si el tipo de dato (Dtype) es "object", la columna es categórica; de lo contrario, es una variable numérica.

- 4.2.2. Considerar Columnas que Tienen Muy Pocos Valores
- 4.2.3. Eliminar Columnas que Tienen Baja Varianza
- 4.2.4. Identificar Filas que Contienen Datos Duplicados
- 4.2.5. Eliminar Filas que Contienen Datos Duplicados
- 4.3. Analisis exploratorio del dataset
- 4.4. Transformación del dataset
- 4.5. Reducción de dimensionalidad
- 4.5.1. SVD
- 4.5.2. PCA
- 4.6. Partición del dataset



Figura 4.4. Partición del dataset

#### 4.7. Partición del dataset

# Resultados

[Aqui viene los Resultados.....solo copiar de word.]

Contribuciones, conclusiones y trabajos futuros

# Bibliografía

- [1] J.I. Bagnato. Aprende Machine Learning (Teoría + Práctica Python) . Lean Pub. 2020.
- [2] J. Brownlee. Master Machine Learning Algorithms. eBook: Machine Learning Mastery. 2017.
- [3] Sebastian. Raschka, Python Machine Learning, México, Macrombo S.A., 2020.
- [4] Vladimirovna, O., y Gutierrez Gonzalez, E., Probabilidad y Estadística: Aplicaciones a la Ingeniería y Ciencias. Cdmx: Grupo Editorial Patria, 2016.
- [5] Gilbert, S., Álgebra Lineal en ciencia de datos. Wellesley-Cambridge Press, US, 2022.
- [6] Klein, B. ,Data Analysis Numpy Matplotlib and Pandas, Python-course, EU, 2021.
- [7] Gilbert, S. ,Linear Algebra for Everyone ,Wellesley-Cambrige Press MIT,US, 2020.
- [8] Arangala C., Linear Algebra with Machine Lerning and data, CRC Press, US, 2023.
- [9] Simon R. Girolami M., A First Course in Machine Learning, CRC Press, US, 2017.
- [10] Bronwnle J., Data Preparation for Machine Learning Data Cleaning, Feature Selection, and Data Transforms in Python, eBook: Machine Learning Mastery, 2020
- [11] Bronwnle J., Machine Learning Algorithms From Scratch With Python, eBook: Machine Learning Mastery, 2020
- [12] Cuevas E. Avalos O. Diaz P. , Introducción al Machine Learning con MatLab, Macrombo, México, 2022