

Presentación de proyecto:

Casa Hipa Web Page

Proyecto

En el presente documento establecen los servicios y condiciones para la entrega de un sitio web E-commerce bajo el dominio **Jimenisima.com**

Producto: Un E-commerce consta de una **Base de datos**, un **Gestor de base de datos** y un **Sitio comercial**.

El proyecto que se propone consta de 4 etapas iniciales para la producción del sitio web y un posterior mantenimiento del sistema

Etapas 1: Modelo de negocio y las lógicas comerciales.

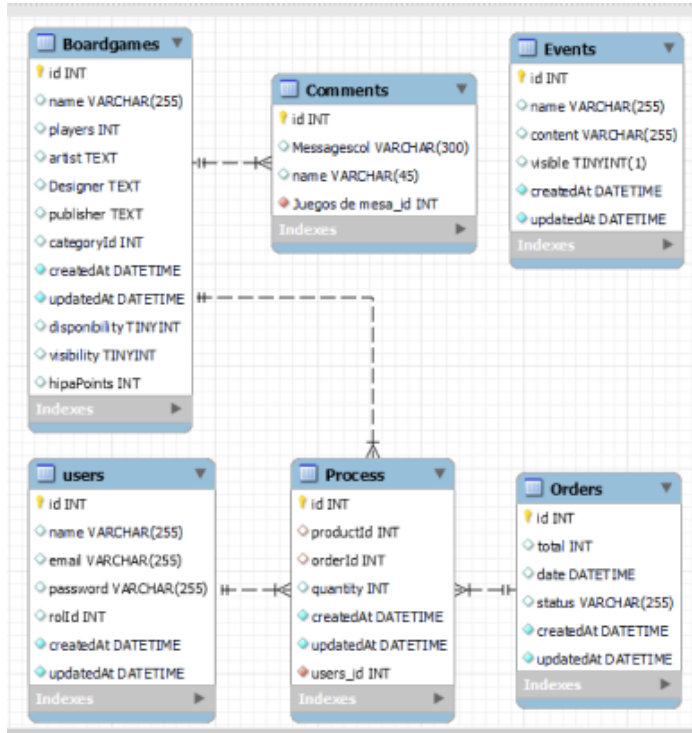
Etapas 2: Catálogo y primera entrega de un sitio web funcional.

Etapas 3: Tecnologías y diseño.

Etapas 4: Proveedores de hardware: servidores y almacenamiento.

Etapas 5: Testeo y Mantenimiento.

Etapas 1: Modelo de Negocio



En esta primera etapa se establecerá el contenido de las bases de datos y su futura manipulación. esta parte es importante ya que es el motor de la lógica que impulsará el sitio web. En esta etapa se entregará el esquema de las bases de datos como en el ejemplo y un Dashboard para gestionar las bases de datos.

Ejemplo de un esquema de bases de datos

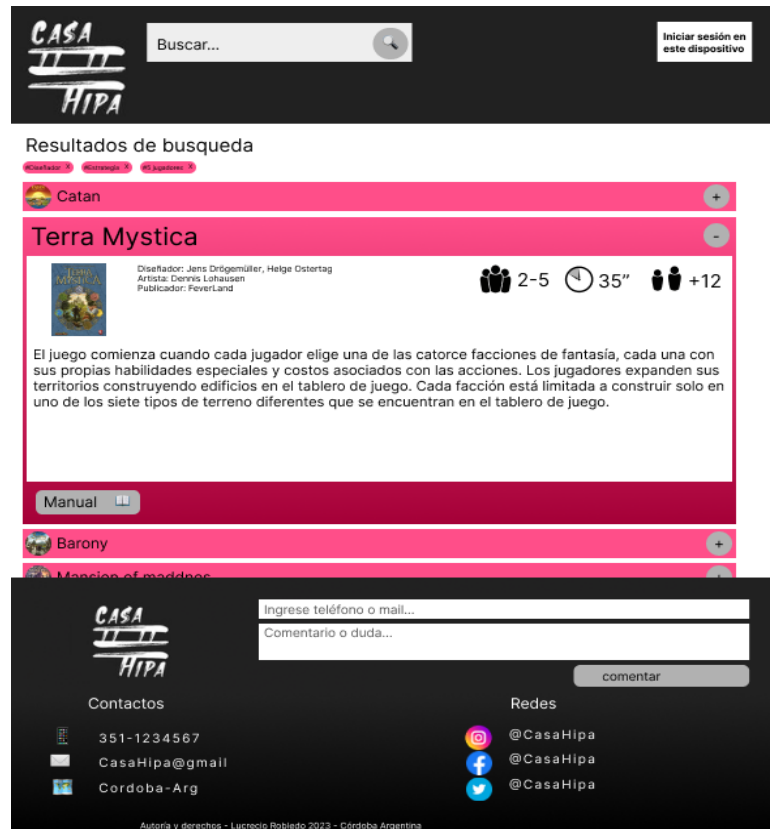
Interfaz de usuario para la gestión de bases de datos. Incluye una barra de búsqueda, un menú de navegación con opciones como Ludoteca, Eventos, Usuarios y Coments, y una sección de detalles para un juego llamado 'Terra Mystica'. La sección de detalles muestra campos para Diseñador, Artista, Publicador, Manual, Resumen, Disponible, Visible, Puntaje Hips y una lista de juegos similares. En la parte inferior hay un formulario de soporte técnico con campos para 'Soporte tecnico' y 'Mensaje', y un botón 'Enviar mensaje'.

El gesto de base de datos te permitirá visualizar, agregar, editar y/o eliminar las entidades de tu base de datos.

Etapla 2: Catálogo funcional

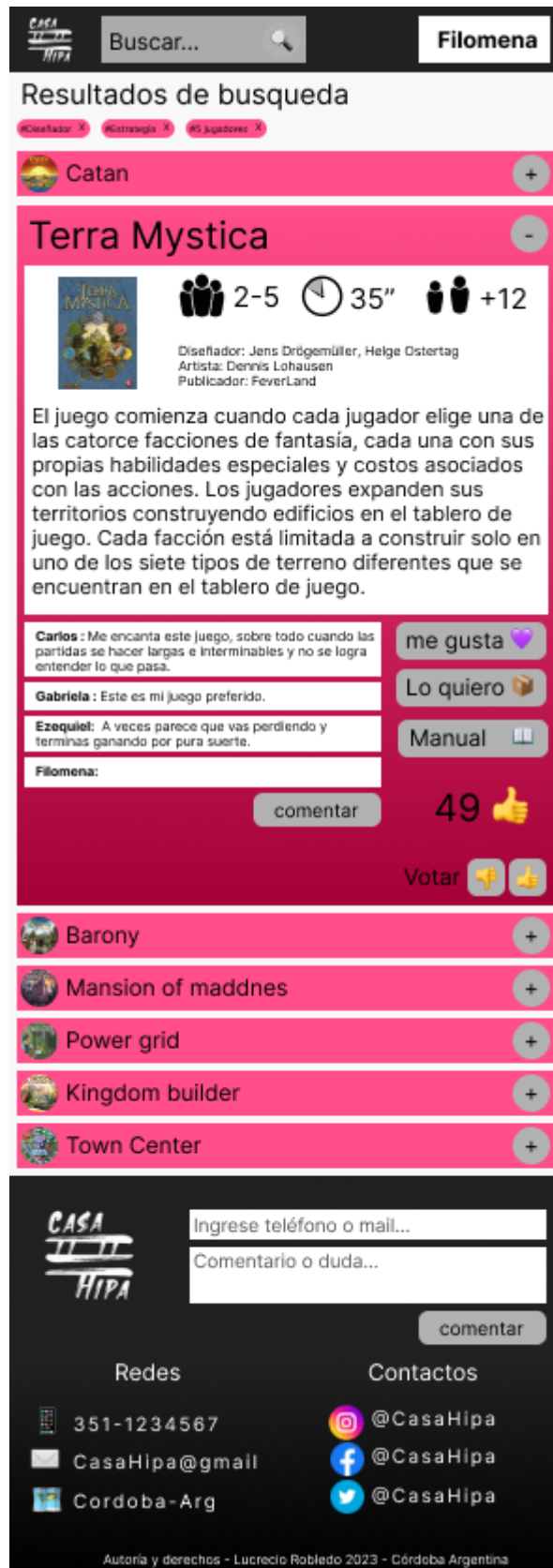


En esta etapa se dispondrá un catálogo de los Ítems de la WebPage. un usuario podrá visitar la página y ver las bases de datos públicas que desees



Ejemplo de una página con navegación y buscador de hashtags

Etapa 3: Implementación de tecnologías

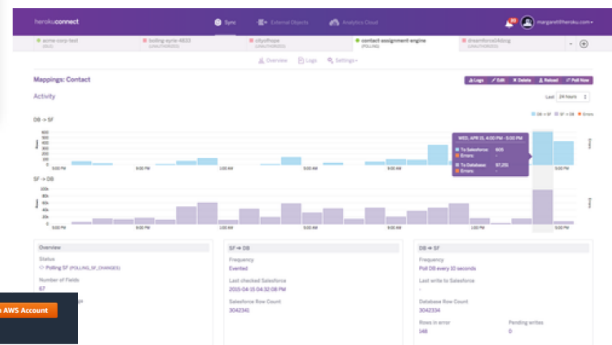
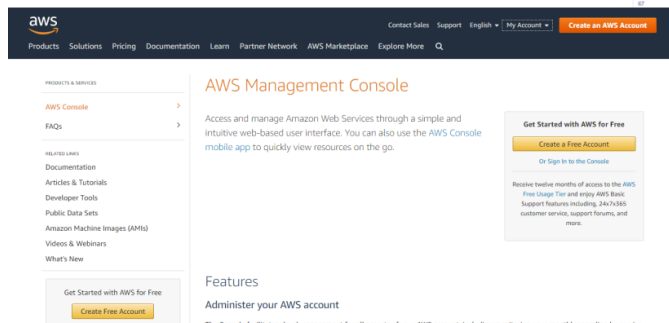
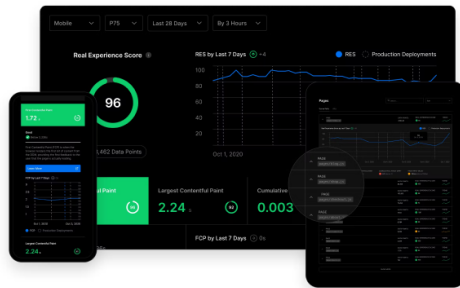


Una vez que se logra una servicio estable se pueden implementar tecnologías que permiten un sin fin de personalizaciones para el sitio web, tanto para la administración de un negocio como para una experiencia de usuario agradable.

Aqui podemos apreciar la vista de resultados de la búsqueda con las opciones de usuario para guardar, comentar y votar sobre un juego de mesa. Además de un sistema especial para crear una lista de juegos deseados.

Etapa 4: Servidores y Almacenamiento

Esta etapa se basará en encontrar las mejores opciones del mercado de proveedores de hardware con respecto a la escalabilidad del E-commerce. Nos harán falta dos servicios, los servidores y el almacenamiento. Contratar un servidor es muy similar a contratar un servicio de internet hogareño. Solo que en esta ocasión se adquiere un servicio de internet y una “porción de computadora” que corre el sitio en la World Wide Web por tiempo completo. El almacenamiento por otro lado es donde guardaremos las entidades que representan nuestros productos y servicios.



Etapas 5: Testeo y Mantenimiento

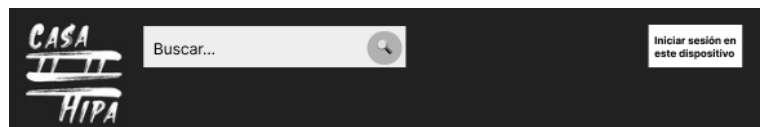
Luego de eliminar errores de diseño y pulir detalles del diseño, se monta una página web y se dispondrá su uso público.

Además se mantendrá un servicio técnico para el mantenimiento de la página en caso de posibles errores, fuerza mayor o delincuencia.

El mantenimiento es de tiempo indefinido y será acompañado de una asistencia digital para el funcionamiento y uso de la página web.



Eventos



Presupuesto

| | | |
|--------------|--------|---------------------------------------|
| Etapa 1..... | USD 40 | Tiempo estimado de desarrollo: un mes |
| Etapa 2..... | USD 40 | Tiempo estimado de desarrollo: un mes |
| Etapa 3..... | USD 40 | Tiempo estimado de desarrollo: un mes |
| Etapa 4..... | USD 30 | Tiempo estimado de desarrollo: un mes |
| Etapa 5..... | USD 10 | Pago mensual de servicio técnico. |