

Plantilla evaluación de la segunda tarea programada

1) Documentación 15%.

Criterios.

Las entradas en el blog.

Están regularmente distribuidas en el tiempo (Por ej.: NO todas las entradas en las fechas finales de entrega del proyecto).

El contenido de la entrada en el blog debe ser consistente con el tiempo dedicado. (Si la entrada es por 3 horas de trabajo, en 3 horas se hacen muchas cosas, el contenido de la entrada debe indicar un detalle que debe ser consistente con el tiempo dedicado.). Es importante indicar que los bloquea y que se hizo para desbloquearse.

Las entradas muestran diferentes versiones del código (con énfasis en los procedimientos almacenados o los scripts); o hay links a sitios donde puede chequearse esas versiones (github), y se comenta las diferencias entre las versiones de código. Se muestran todas las comunicaciones y reuniones con el profesor.

Se documentan las referencias a los recursos utilizados, por qué y dónde se utilizan.

Los errores ocurridos durante el proceso están documentados.

El blog es mostrado en una herramienta para construir blogs, ejemplo: www.blogger.com

Análisis de Resultados.

El análisis de resultados es documento formal el cual debe contener los siguientes elementos

- Portada, índice de contenido, índice de tablas, índice de figuras
- Introducción
- Contexto del desarrollo. Una explicación de las tecnologías utilizadas (arquitectura de aplicación) y el ambiente de trabajo para el proyecto (ya sea por la implementación de una red local o utilizando recursos con algún proveedor de servicios en la nube).
- Análisis de resultados. Una tabla con 2 columnas, ítem y resultado. Los ítems son todos los elementos calificables de la tarea, de la cual se indica en la columna resultado; el estado final y un pequeño comentario, el estado final puede ser un % de realización de la funcionalidad o ítem solicitado, si no es 100% indicar en el comentario que es lo que hace falta para que el ítem este completo. Para construir esta tabla se pueden basar en esta plantilla.
- Métricas del proyecto. Una tabla con métricas del proyecto, son 3 columnas: nombre de la métrica, valor y comentarios. Ejemplos de nombre de métricas: total de horas del proyecto (del estudiante 1 y del estudiante 2), cantidad de entradas al github, cantidad de pruebas, tiempo de ejecución del script, cantidad de datos procesados en prueba para cada conjunto entidad (i.e. 74 empleados, 500 horas-hombre trabajadas, 12 planillas semanales, etc.), cantidad de objetos de BD (sps, funciones, tablas SPs, etc), cantidad de entradas en el blog, cantidad de líneas de código, cantidad de reuniones o comunicaciones con el profe... y todo aquello que el estudiante considere que se puede medir en el proyecto.

- Información adicional. Gráficos, por ejemplo, los que provee del git sobre entradas y frecuencia en el tiempo. Debe haber al menos un gráfico en el documento.

El análisis de resultados debe tener un párrafo introductorio al documento, a cada tabla o gráfico, los nombres de tabla y grafico deben ser referenciados o comentados en el texto. Aplicando las reglas de comunicación escrita.

Cualquier recurso que puedan aportar que da evidencias que han trabajado desde fechas cercanas a la publicación de la especificación y que han trabajado de manera constante, es bienvenida. Por ejemplo, se pueden incluir las comunicaciones con el profesor.

El estudiante puede demostrar la evolución del código a través de sus diferentes versiones, si el profesor se lo solicita.

El documento del análisis de resultados debe verse bonito, profesional.

2) Creación de Base de datos. 7%

La base de datos está creada, es completa y es correcta, respecto de la estructura y los campos. Están creadas las tablas de Usuarios, Puesto, Empleado, Movimientos, Tipos de Movimiento, Tipos de Evento, Eventlog, Errores y DBErrors. Las tablas están ligadas a través de llaves foráneas, se siguen estándares para nombres de campos y tipos.

3) Script Llenado de Datos de prueba. 15%

Se incluye un script para el llenado de datos básicos en tablas catálogo y en las otras tablas (i.e. Usuario, Empleados, Tipo de Movimiento, Movimientos, Codigos de error, tipos de evento, etc.). El script mapea adecuadamente las llaves foráneas.

4) SP creados. 23%.

Se muestra el código de los SP creados, están todos, siguen estándar del curso y las buenas prácticas vistas en clase. Deben haber SP para validación de usuario y contraseña, listar empleados aplicando los filtros, validación del empleado al insertar, listar movimientos, obtener descripción de errores. La validación y la inserción puede ser un solo SP.

El código de los SP que implementan estas funciones cumple con los estándares del curso. Están bien codificados: hay validaciones, tiene manejo de errores (try – catch), hay código de retorno para corrida correcta o si suceden errores ya sean capturados por el código de usuario, o errores de BD detectados por la plataforma mediante try catch. Se guardan en una tabla los errores detectados por la plataforma.

Debe manejar transacciones de bases de datos, si la actualización es a más de una tabla, y seguir buenas prácticas vistas en clase. Las transacciones de BD estan bien escritas, actualizan adecuadamente las tablas y las vinculan.

5) Corrección del funcionamiento de los requerimientos funcionales. 40%. Toda acción, inclusive login fallido y logout deben tener su registro en la tabla de EventLog.

- Login/Logout. (6)
- Lista de empleados, con filtros. Selección de empleado para realizar operaciones, desde la lista. (6)
- Insertar empleado (5)
- Insertar Movimientos. (7)
- Listar movimientos (5)
- Trazabilidad (6)
- Implementación de mensajes y códigos de error (5)

Se penaliza de manera general el no-seguir directrices de la tarea, tal como no hacer todo a traves de SP, ya sea porque sea entity framework (de Microsoft), Linq o sql incrustado.

7) Resumen

1	Documentación	15
2	Base de datos	7
3	Script XML Carga de datos	15
4	Codigo de SP	23
5	Funcionalidad (40)	
	6.1 Login/Logout.	6
	6.2 Lista empleado con filtrado	6
	6.3 Insertar empleado	5
	6.4 Insertar movimientos	7
	6.5 Lista Movimientos	5
	6.5 Trazabilidad	6
	6.6 Mensajes y códigos de error	5
	Total	100