

Instituto Tecnológico de Costa Rica

Escuela de Computación

Diseño de Software grupo 2

Profesora:

Ericka Solano Fernández

Integrantes:

Jorge Andrés Bonilla Moreira **(2020099347)**

Rolbin Méndez Brenes **(2019176393)**

**Porcentaje control de proyecto
y
reflexiones de los integrantes**

**Cartago, Costa Rica
I semestre
2022**



Análisis de resultados

Tarea	Porcentaje	Justificación
Creación de base de datos y colecciones en un servidor en línea	100 %	Completado
Creación de la API Y conexión mediante NodeJs	100 %	Completado
Desarrollo de sección de funcionarios en portal administrador	100 %	Completado
Desarrollo de sección de parqueos en portal administrador	100 %	Completado
Desarrollo de sección de reportes en portal administrador	100 %	Completado
Creación de inicio de sesión para usuarios y registro	100 %	Completado
Conexión entre la parte cliente y servidor para conectar backend y frontend	100 %	Completado
Uso del repositorio GitHub para el control de avances	100 %	Completado
Documentación de avances y reflexiones	100 %	Completado
SAD actualizado con las implementaciones aplicadas en esta fase	100 %	Completado
Implementación de consulta funcionario portal funcionario	100 %	Completado
Aplicación de patrón de diseño (Factory) para la agregación de parqueos al sistema	100 %	Completado
Implementar patrón estructura	100 %	Completado
Implementar patrón comportamiento	100 %	Completado
Perfil de funcionario	100 %	Completado
Perfil de jefatura	100 %	Completado
Perfil de operador del estacionamiento	100 %	Completado
Reserva funcionario estándar	100 %	Completado
Reserva funcionario con estatus de jefatura	100 %	Completado
Reserva Discapacidad	100 %	Completado

Reserva Visitas	100 %	Completado
Reserva para vehículos oficiales	100 %	Completado
Simulación	100 %	Completado
Módulo de estadísticas del área de jefatura	100 %	Completado
Ver información general de los estacionamientos	100 %	Completado
Ver información general de los funcionarios	100 %	Completado
Ver porcentaje de ocupación de un estacionamiento particular	100 %	Completado
Ver ocupación por departamento	100 %	Completado
Visualizar las reservaciones en un rango de fechas ordenado cronológicamente	100 %	Completado
Perfil de operador del estacionamiento puede consultar todo el detalle del estacionamiento que tiene a cargo	100 %	Completado

Reflexión

Jorge

Durante esta fase del proyecto hubo una serie de desarrollos cuya estructura me pareció nueva y desconocida. La adopción del modelo MERN Stack condujo a un nuevo viaje en la experiencia de desarrollar, adoptar e implementar herramientas en armonía para impulsar el desarrollo. React y su relación con JavaScript implica mucha investigación y análisis para comprender la sintaxis y el modelo de lenguaje, en combinación con HTML, aprender React es divertido y son herramientas de gran importancia en la implementación de esta etapa. Cuando se trata de tecnología Node.js y Express, se utiliza algo de experiencia, por lo que el aprendizaje no es impactante y la implementación es rápida. Finalmente, el motor de base de datos Mongo, con su libertad de tipo de datos, especialmente el formato JSON para almacenar datos, facilitó la estructuración de datos. En resumen, esta fase me dio conocimiento de desarrollo a

través de modelos y herramientas que facilitan el desarrollo y es una tecnología estándar de la industria.

Rolbin

Para desarrollar este proyecto, es necesario profundizar en términos nuevos y diferentes aún no conocidos, como pila para el desarrollo de aplicaciones, ya que hemos elegido MERN como pila para desarrollar este proyecto, es posible que no hayamos analizado con cuidado lo que esto significa y el diferencias en los lenguajes orientados a objetos o todas las diferentes dinámicas que proporciona React en su entorno, sin embargo, este obstáculo se superó con éxito durante el desarrollo de la aplicación, pero aún presentaba problemas al intentar implementar el modelo desarrollado. Se aprendió en profundidad el uso de mongo charts para las visualizaciones y en profundidad elementos de la librería React. Por lo tanto, como experimento, cabe señalar que, para desarrollar un proyecto de software, las herramientas utilizadas deben estar mejor planificadas, y elegir la herramienta incorrecta puede estar relacionado con problemas durante el desarrollo de la aplicación.