

**Instituto Tecnológico de Costa Rica**

**Escuela de Computación**

**Diseño de Software grupo 2**

**Profesora:**

Ericka Solano Fernández

**Integrantes:**

Jorge Andrés Bonilla Moreira **(2020099347)**

Rolbin Méndez Brenes **(2019176393)**

**Minutas de reuniones, Porcentaje control de proyecto  
y  
reflexiones de los integrantes**

**Cartago, Costa Rica  
I semestre  
2022**

**TEC** | Tecnológico  
de Costa Rica

## Minutas

| Fecha de reunión: 2 de Mayo 2022                               |                   |
|--|-------------------|
| Tarea u objetivo por desarrollar                               | Encargado         |
| División de casos de uso para su implementación en el proyecto | Ambos integrantes |
| Creación de la base de datos en línea                          | Jorge Bonilla     |
| Habilitación del repositorio de GitHub                         | Rolbin Méndez     |

| Fecha de reunión: 4 de Mayo 2022  |                   |
|---|-------------------|
| Tarea u objetivo por desarrollar  | Encargado         |
| Descarga de las herramientas a emplear y mismas versiones               | Ambos integrantes |
| Investigación sobre la sintaxis y manera de trabajar de las tecnologías | Ambos integrantes |
| Guías como videos y paginas en donde se aplique el WebStack MERN        | Ambos integrantes |

| Fecha de reunión: 5 de Mayo 2022   |                   |
|--|-------------------|
| Tarea u objetivo por desarrollar   | Encargado         |
| Creación de la base de la aplicación de React                                      | Jorge Bonilla     |
| Creación de la base de la aplicación NodeJs  | Jorge Bonilla     |
| Inclusión del archivo Git ignore para ahorro de recursos                           | Ambos integrantes |
| Planteamiento de división de carpetas para servidor y cliente                      | Jorge Bonilla     |
| Solicitud de plazo de tiempo a la profesora para lograr todas las implementaciones | Ambos integrantes |

| Fecha de reunión: 7 de Mayo 2022  |                   |
|---|-------------------|
| Tarea u objetivo por desarrollar  | Encargado         |
| Modulo tanto en la API como en la página para la creación de funcionarios | Jorge Bonilla     |
| Modulo tanto en la API como en la página para la creación de parqueos     | Rolbin Méndez     |
| Investigación del uso de JSON Objects por react y NodeJS                  | Ambos integrantes |
| Búsqueda de errores debido a versiones de librerías implementadas.        | Ambos integrantes |

| Fecha de reunión: 8 de Mayo 2022   |               |
|--|---------------|
| Tarea u objetivo por desarrollar   | Encargado     |
| Modulo tanto en la API como en la página para la visualización de parqueos     | Rolbin Méndez |
| Modulo tanto en la API como en la página para la visualización de funcionarios | Jorge Bonilla |
| Investigación de charts por mongo para visualización de reportes               | Rolbin Méndez |
| Desarrollo de la lógica del horario por cada usuario                           | Jorge Bonilla |
| Implementación de inicio de sesión   | Rolbin Méndez |

| Fecha de reunión: 10 de Mayo 2022  |               |
|--|---------------|
| Tarea u objetivo por desarrollar   | Encargado     |
| Modulo tanto en la API como en la página para la eliminación y edición de parqueos     | Rolbin Méndez |
| Modulo tanto en la API como en la página para la eliminación y edición de funcionarios | Jorge Bonilla |
| Creación de reportes por funcionario y estacionamientos                                | Rolbin Méndez |
| Manejo de agregación y eliminación de placas por funcionario                           | Jorge Bonilla |

| Fecha de reunión: 12 de Mayo 2022  |                   |
|--|-------------------|
| Tarea u objetivo por desarrollar   | Encargado         |
| Pruebas sobre la página y los distintos portales                                 | Ambos integrantes |
| Aplicación de efectos en las visualizaciones mediante una librería externa       | Jorge Bonilla     |
| Implementación de una librería de advertencias para una mejor experiencia visual | Jorge Bonilla     |
| Desarrollo de los reportes franjas horarias y funcionarios                       | Rolbin Méndez     |

| Fecha de reunión: 14 de Mayo 2022  |                   |
|--|-------------------|
| Tarea u objetivo por desarrollar   | Encargado         |
| Actualización del SAD  | Ambos integrantes |
| Finalización de la fase, con revisión de documentación                     | Ambos integrantes |
| Elaborar análisis de resultados  | Jorge Bonilla     |
| Agregar reflexiones sobre lo relación con la segunda fase y sus enseñanzas | Ambos integrantes |

## Análisis de resultados

| Tarea  | Porcentaje | Justificación   |
|--|------------|---|
| Creación de base de datos y colecciones en un servidor en línea                    | 100 %      | Completado  |
| Creación de la API Y conexión mediante NodeJs                                      | 100 %      | Completado  |
| Desarrollo de sección de funcionarios en portal administrador                      | 100 %      | Completado  |
| Desarrollo de sección de parqueos en portal administrador                          | 100 %      | Completado  |
| Desarrollo de sección de reportes en portal administrador                          | 100 %      | Completado  |
| Creación de inicio de sesión para usuarios y registro                              | 100 %      | Completado  |
| Conexión entre la parte cliente y servidor para conectar backend y frontend        | 100 %      | Completado  |
| Uso del repositorio GitHub para el control de avances                              | 100 %      | Completado  |
| Documentación de avances y reflexiones   | 100 %      | Completado  |
| SAD actualizado con las implementaciones aplicadas en esta fase                    | 100 %      | Completado  |
| Implementación de consulta funcionario portal funcionario                          | 0 %        | No se desarrolla debido a que se concluye que para esta fase implementar portal para funcionario no tiene impacto ni peso en la estructura de los casos de uso desarrollados, los cuales tenían énfasis en la parte administrativa, por lo cual se omite este caso de uso y se deja para la fase siguiente. |
| Aplicación de patrón de diseño (Factory) para la agregación de parqueos al sistema | 100 %      | Completado  |
| Alojar el portal del cliente en un servidor el línea                               | 0 %        | Se decide no alojar el portal del cliente y servidor en línea debido a una cuestión de tiempo, donde se tendrían que modificar las rutas con las que se trabajo el proyecto locales y no tenemos la suficiente experiencia.   |

## Reflexión

Jorge

En esta fase del proyecto se dieron una serie de desarrollos cuya estructura a mi persona le parecía nueva y desconocida. La aplicación del patrón MERN Stack resulto una travesía nueva en la experiencia de desarrollo, la aplicación y ejecución en armonía de las herramientas para llevar a cabo el desarrollo. React y su relación con el lenguaje JavaScript conllevó mucha investigación y análisis para comprender la sintaxis del lenguaje y el paradigma, en su combinación con HTML el aprendizaje de React resulto amena, y fue una herramienta que significó mucho en la ejecución de la fase. En cuando a las tecnologías de Node.js y Express se manejaba cierta experiencia por ende el aprendizaje no resulto chocante y su implementación fue rápida. Y por último el motor de bases Mongo, con su libertad de tipos de datos, en especial el formato JSON para el almacenamiento de los datos brindó facilidad para la estructuración de los datos. En resumen, esta fase me dejó el conocimiento del desarrollo mediante estos patrones y herramientas las cuales facilitan el desarrollo y son tecnologías estándar en la industria.

Rolbin

Para el desarrollo de este proyecto se tuvo que investigar a fondo nuevos y diferentes términos que se desconocían como las Stack para el desarrollo de aplicaciones, cuando escogimos el MERN como el Stack para el desarrollo de este proyecto talvez no analizamos a fondo las consecuencias que conlleva y la diferencia de un lenguaje orientado a objetos o toda la diferente dinámica que brinda React dentro de su ambiente, sin embargo, estas barreras fueron superadas con éxito en el desarrollo de la aplicación pero no dejó de presentar problemas al intentar implementar los patrones desarrollados. Por lo tanto, como experiencia cabe destacar que para el desarrollo de un proyecto de software se debe de planificar mejor las herramientas a utilizar, escoger las herramientas erróneas puede implicar problemas en el desarrollo de la aplicación.