

Plantilla evaluación de la Tercera tarea programada

1) Documentación 15%.

Criterios.

Las entradas en el blog.

Están regularmente distribuidas en el tiempo (Por ej.: NO todas las entradas en las fechas finales de entrega del proyecto).

El contenido de la entrada en el blog debe ser consistente con el tiempo dedicado. (Si la entrada es por 3 horas de trabajo, en 3 horas se hacen muchas cosas, el contenido de la entrada debe indicar un detalle que debe ser consistente con el tiempo dedicado.). Es importante indicar que los bloquea y que se hizo para desbloquearse.

Las entradas muestran diferentes versiones del código (con énfasis en los procedimientos almacenados o los scripts); o hay links a sitios donde puede chequearse esas versiones (github), y se comenta las diferencias entre las versiones de código.

Las referencias a los recursos utilizados existen, por qué y dónde se utilizan son documentadas.

Los errores ocurridos durante el proceso están documentados.

El blog es mostrado en una herramienta para construir blogs, ejemplo: www.blogger.com

Análisis de Resultados.

El análisis de resultados es documento formal el cual debe contener los siguientes elementos:

- Una tabla con 2 columnas, ítem y resultado. Los ítems son todos los elementos calificables de la tarea, de la cual se indica en la columna resultado; el estado final y un pequeño comentario, el estado final puede ser un % de realización de la funcionalidad o ítem solicitado, si no es 100% indicar en el comentario que es lo que hace falta para que el ítem este completo. Para construir esta tabla se pueden basar en esta plantilla.
- Una tabla con métricas del proyecto, son 3 columnas: nombre de la métrica, valor y comentarios. Ejemplos de nombre de métricas: total de horas del proyecto (del estudiante 1 y del estudiante 2), cantidad de entradas al github, cantidad de pruebas, tiempo de ejecución del script, cantidad de datos procesados en prueba para cada conjunto entidad (i.e. 74 empleados, 500 horas-hombre trabajadas, 12 planillas semanales, etc.), cantidad de SP, cantidad de líneas de código, ... y todo aquello que el estudiante considere que se puede medir en el proyecto.
- Gráficos, por ejemplo, los que provee del git sobre entradas y frecuencia en el tiempo. Debe haber al menos un gráfico en el documento.

El análisis de resultados debe tener un párrafo introductorio al documento, a cada tabla o gráfico, los nombres de tabla y grafico deben ser referenciados o comentados en el texto. Aplicando las reglas de comunicación escrita.

Cualquier recurso que puedan aportar que da evidencias que han trabajado desde fechas cercanas a la publicación de la especificación y que han trabajado de manera constante, es bienvenida. Por ejemplo, se pueden incluir las comunicaciones con el profesor.

El estudiante puede demostrar la evolución del código a través de sus diferentes versiones, si el profesor se lo solicita.

El documento del análisis de resultados debe verse bonito, profesional.

2) Creación de Base de datos. 7%

La base de datos está creada, es completa y es correcta, respecto de la estructura y los campos. Están creadas todas las tablas. Las tablas están ligadas a través de llaves foráneas, se siguen estándares para nombres de campos y tipos.

3) Script Llenado Catalogos. 2%

Se incluye un script para el llenado de datos básicos en tablas catálogo y en las otras tablas (Usuario y Artículo). El script mapea adecuadamente las llaves foráneas.

El script sigue reglas de notación para declaración de variables y codificación de sentencia SQL, estudiadas en clase.

4) Script que simula el procesamiento. 45%.

Este script modela los siguientes procesos, debe ser día por día, o sea iterando entre las fechas de los días de operación y para cada día de operación haciendo cierres de las TCM que correspondan.

Actualización de tablas en la BD (TH, TCA, TCM, TF). 5%

Se leen los XML por fecha de operación y se realizan las actualizaciones en las correspondientes tablas. Para clientes nuevos, se CTM o CTA nuevos, se crean las instancias de Estado de Cuenta o subestado de cuenta.

Proceso batch (en lote) movimientos. 8%

Se crean los movimientos en estructuras temporales, de manera que los montos de algunos tipos de movimiento se obtienen de cálculos usando reglas de negocio (por ejemplo los movimientos por intereses o intereses moratorios).

Se detectan movimientos sospechosos y se insertan en estructuras temporales.

Se calculan los incrementos debido a cantidad de operaciones o monto de operaciones referidos a Compras, Ventas, u operaciones en ventanilla de retiro o deposito, u operaciones en ATM de retiro o deposito, etc.

Proceso masivo perdida/robo. 4%

Se invalida la vieja TF, se inserta la nueva TF, se crea un movimiento por la pérdida o el robo de la TF.

Proceso masivo por renovación de TF. 4%

Se invalida la vieja TF, se inserta la nueva TF, se crea un movimiento por la pérdida o el robo de la TF.

Proceso masivo intereses. 4%

Se guardan en estructuras temporales el cálculo de los intereses corrientes o moratorios para un día.

Proceso masivo cierre de Estado de cuenta. 15%

Se crean los movimientos de cierre tienen que ver con el fin de mes o cierre de estado de cuenta. (Multas por exceso en operaciones de ventana, Multas por exceso en operaciones de ATM, cargos por servicio, devolución de intereses corrientes, etc.).

Actualización de movimientos, CTMs y ECs. 8%.

Con base en todas las estructuras temporales se actualizan las tablas de Movimientos, MovimientosSospechos, TF, MovimientoInteresesCorrientes, MovimientoInteresesMoratorios, EstadoCuenta y SubEstadoCuenta, en la tabla CTM se aplican al saldo todos los movimientos, se aplican al TotalAcumuladoIntereses y TotalAcumuladoInteresesMoratorios. El campo nuevo saldo en los movimientos debe mostrar el saldo luego de aplicado el movimientos, y deben ser aplicados en el orden que vienen en el XML.

Se actualizan los contadores o acumuladores en EstadoCuenta o SubEstadoCuenta.

Se calcula el saldo final (Pago de contado) y pago mínimo, TotaldeInteresesCorriente del mes se actualiza en el EstadoDeCuenta, se crea un nuevo EstadodeCuenta con contadores y acumulados en cero, y con los valores de saldo final (Pago de contado), TotaldeInteresesCorriente del mes, Pago mínimo, etc, actualizados.

5) SP creados. 8%.

Se muestra el código de los SP creados respecto de los utilizados en capa lógica de la aplicación, están todos, siguen estándar del curso y las buenas prácticas vistas en clase.

6. Trigger. 4%

Hay al menos un trigger codificado.

7. Función. 3%

Hay al menos una función codificada.

8. Vista. 3%

Hay al menos una función codificada.

9. Corrección del funcionamiento de los requerimientos en capa lógica. 13%.

Se pueden seleccionar CT, CTM, CTA a conveniencia, según lo que un usuario pueda ver, así como el mes estado de cuenta, el actual, o cualquiera EC pasados. Una vez seleccionado en EC o un SubEC, se pueden

consultar los movimientos en un grid, en orden cronológico de su aplicación, para cada movimiento se puede visualizar el saldo una vez aplicado dicho movimiento.

10. Resumen.

1	Documentación		15
2	Diseño BD		7
3	Script Catalogos		2
4	Script operación		48
	Actualización BD (TH, TCA, TCM, TF)	5	
	Proceso masivo movimientos	8	
	Proceso masivo perdida/robo	4	
	Proceso de renovación de TF	4	
	Proceso masivo intereses	4	
	Proceso masivo cierre	14	
	Actualización movimientos, CTM y Ecs, en la BD.	8	
5	SP		7
6	Trigger		4
7	Función		3
8	Vista		3
9	Corrección Capa Lógica		13
	Total		102