

Manual de Usuario de “Just a Another Snake Game”

Escrito por Rolbin Méndez Brenes

1. Ingreso al videojuego

Al ingresar al videojuego obtendremos la siguiente ventana:



A partir de esta ventana podremos ingresar a los diferentes apartados del videojuego:

Adelante hablaremos a detalle de cada uno

Configuración: En esta sección abarcaremos todos los aspectos gráficos que tendrá nuestro juego, se puede escoger entre diferentes tamaños de cuadrícula para el videojuego, además de escoger si desean o no que el videojuego cuente con paredes, lo cual significa que si tiene paredes la serpiente al chocar con un limite de la ventana pierde le juego pero si están jugando sin paredes automáticamente la serpiente sería trasladada a la otro costado de la ventana con la misma dirección en la que se dirigía.

 Configuración

Tamaño:

☒ 14x14

☒ 16x16

☒ 18x18

☒ 20x20

Modo:

☒ Con Paredes

☒ Sin Paredes

Imágenes:

Manzana

Cabeza Horizontal

Cabeza Vertical

Cola Horizontal

Cola Vertical

Cola Curva

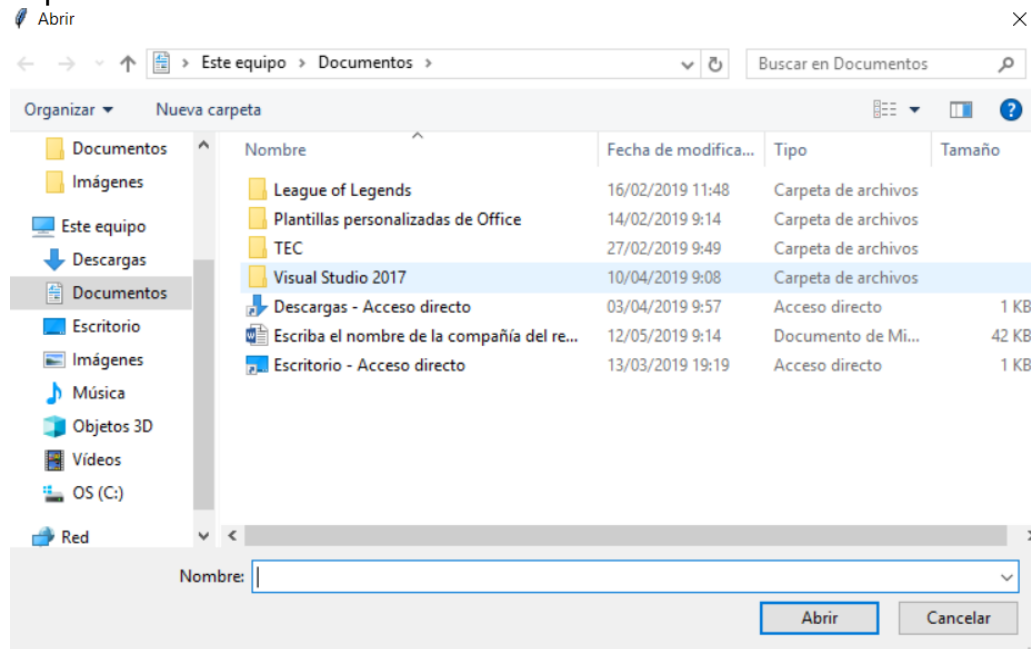
Fondo

Pared

Guardar

Cancelar

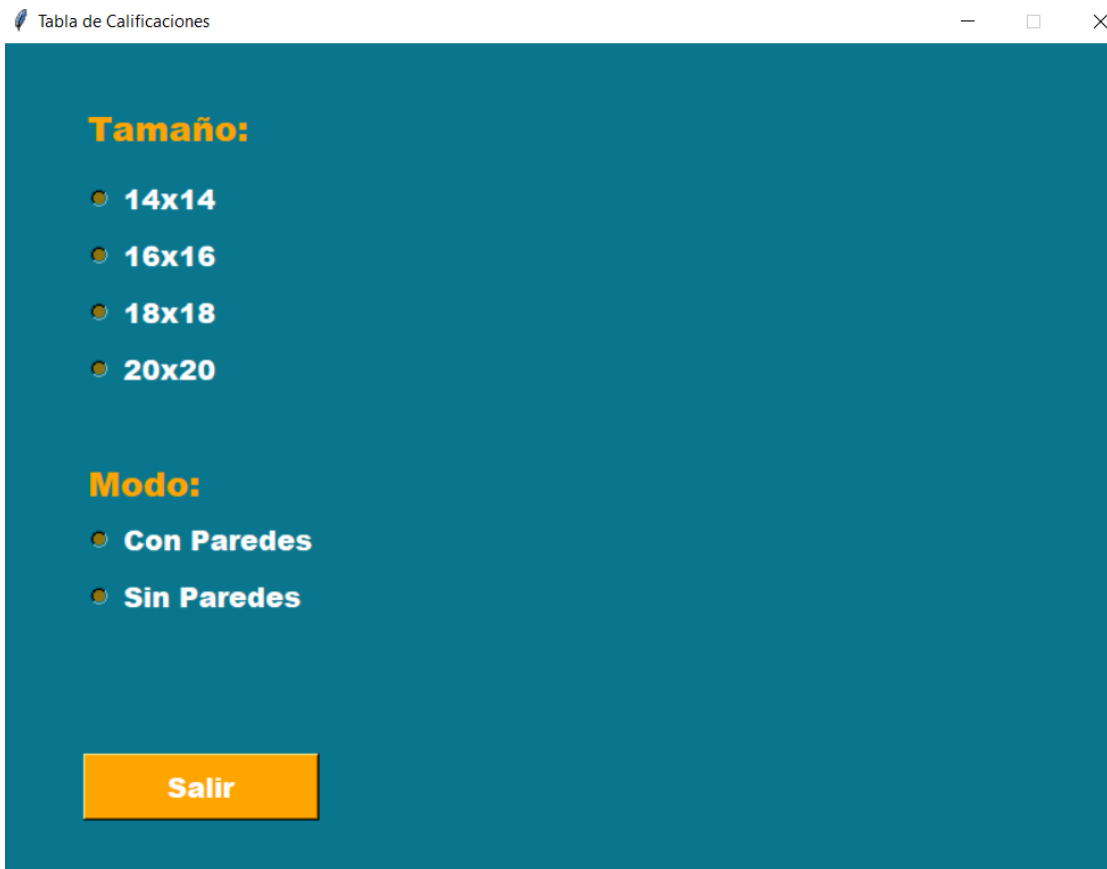
Como pueden ver a continuación al costado derecho tenemos una serie de textos y botones a la par, bueno, el usuario cuenta con la posibilidad de crear la serpiente a su manera, pueden presionar el botón y se abrirá un directorio como el que se expone a continuación:



Ustedes tienen la libertad de escoger la imagen para cada apartado del juego, pero de preferencia sería mejor que usen las asignadas por el programa en la carpeta del programa para un uso más óptimo.

Para guardar todas estas disposiciones solo basta con presionar el botón de guardar.

Top 10: En esta sección el usuario podrá chequear cual es el top 10 de los récords del juego.



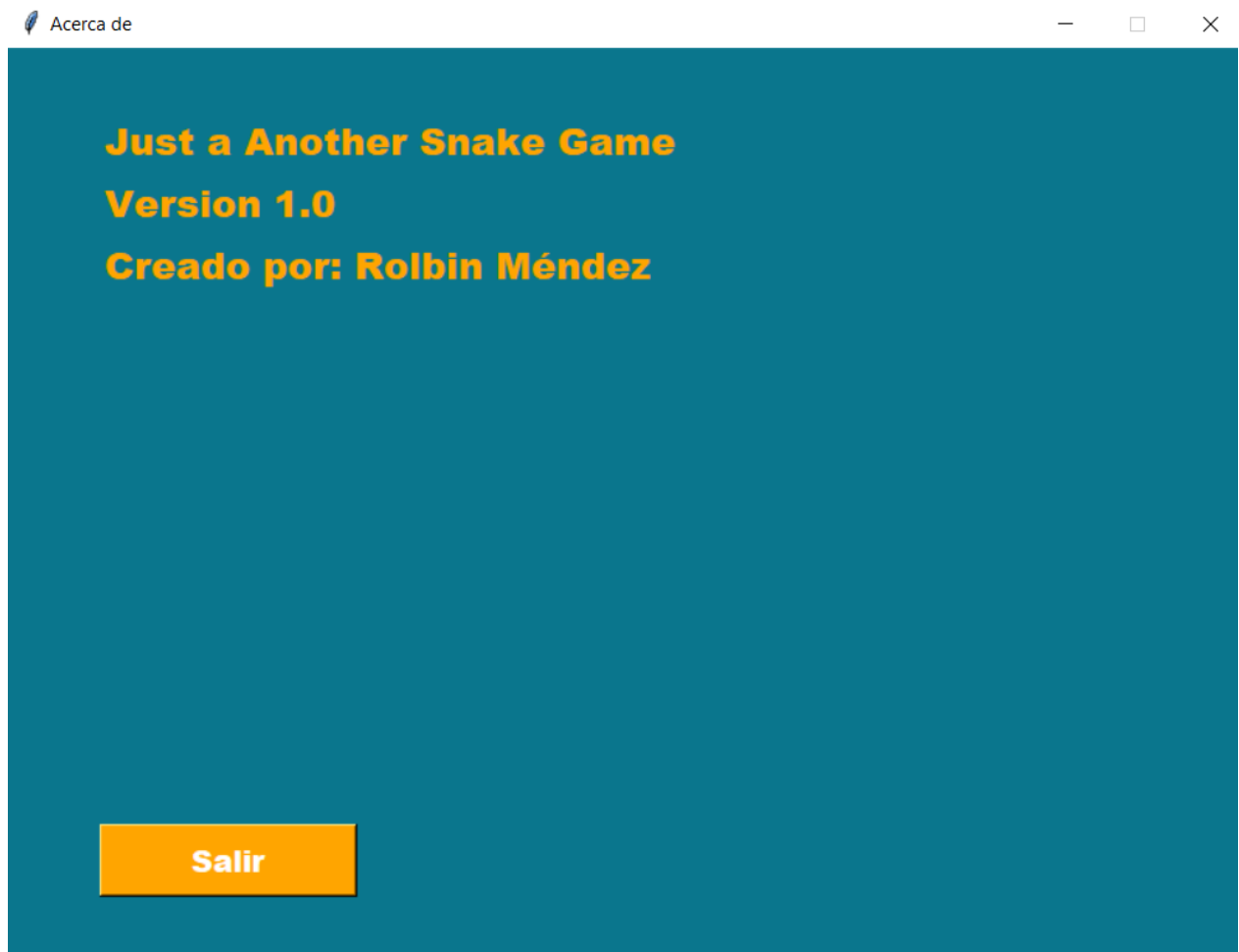
Cuando el usuario interaccione con los diferentes modos y tamaños se habilitara el record del top 10

Para salir solo debe presionar el botón de Salir

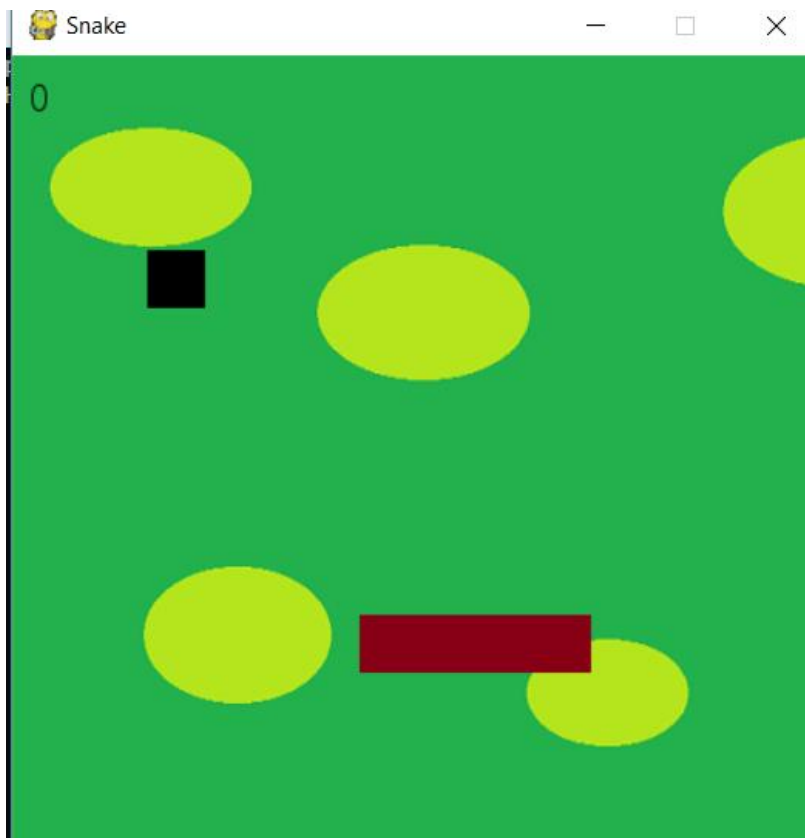
Ayuda: Este botón desplegara el manual que están leyendo en este momento.



Acerca de: Este botón despliega alguna información sobre el video juego, como su versión, creación y ultima actualización.



Jugar: En esta sección inicia el juego



Así luce le videojuego, en la esquina superior izquierda aparecerá el score del jugador.

La serpiente se controla usando las teclas de dirección.

Si la serpiente choca contra algún límite pierdes, cada vez que la serpiente obtenga un fragmento de ella crecerá mas, no se puede chocar ni con la cola ni con los límites de la ventana.

Salir del juego: Este botón nos permitirá cerrar el videojuego