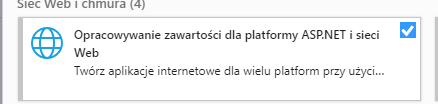
Instrukcja instalacji i testowania oprogramowania

-API

Wymagania wstępne:

* Zainstalowane oprogramowanie Visual Studio 2019 z pakietam do tworzenia aplikacji webowych



Instalacja i uruchamianie (wersja uproszczona):

1. Sklonować repozytorium:

<https://github.com/Rolczak/PracaInz-ProjectHydra>

1. Otworzyć rozwiązanie ProjectHydraAPI.sln które znajduję się w folderze ProjectHydraAPI.
2. Zbudować projekt w celu pobrania pakietów NuGet.
3. Uruchomić projekt
4. Powinna się otworzyć pusta strona. Zależnie od przeglądarki może pojawić się błąd 404. Nie zamykać strony, ponieważ zamknie to działanie aplikacji.

-WEB

Wymagania wstępne:

* Zainstalowany Node.js z npm:

<https://www.npmjs.com/get-npm>

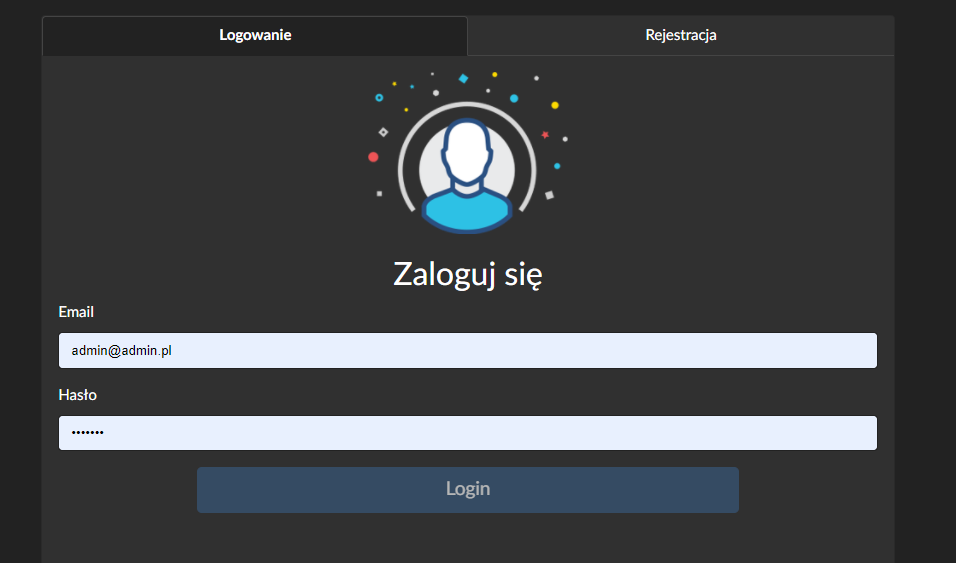
* Uruchumione API

Instalacja i uruchamiani:

1. Sklonować repozytorium:

<https://github.com/Rolczak/ProjectHydraWEB>

1. Otworzyć konsole w folderze z lokalnym repozytorium
2. Wpisać komende *npm install*
3. *Użyć komendę ng serve –open*
4. Powinna otworzyć się następująca strona:

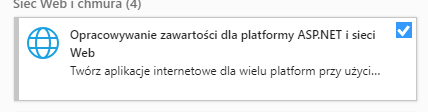


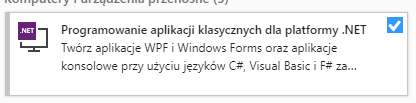
(aktualny build nie posiada zrzutu bazy danych ani seedera nie ma więc dostępnych żadnych użytkowników)

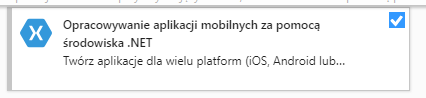
-DESKTOP i MOBILE

Wymagania wstępne:

* Visual Studio 2019 z pakietam tworzenia aplikacji web, programowaniem aplikacji klasycznych dla platformy .NET i opracowywanie aplikacji mobilnych za pomocą środowiska .NET







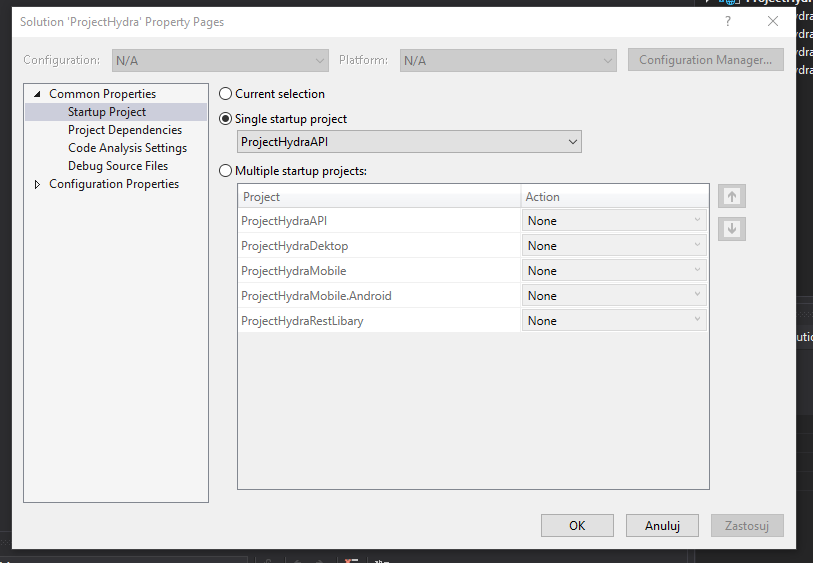
* Działający emulator Android min w wersji 7.0 współpracujący z Xamarin.

Instalacja i uruchamianie:

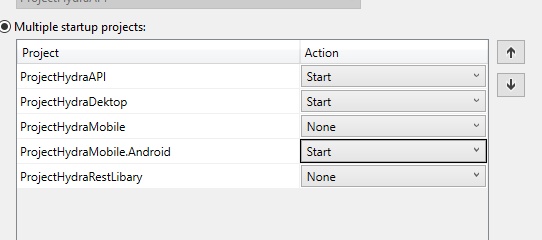
1. Sklonować repozytorium:

<https://github.com/Rolczak/PracaInz-ProjectHydra>

1. Otworzyć ProjectHydra.sln który znajduje się w folderze ProjectHydra.
2. Otowrzyć właściwości rozwiązania.



1. Wybrać opcje Multiple startup projects i skonfigurować projekty startowe w taki sposób.



1. (Opcjonalne) Konieczne może się okazać uruchomienie emulatora android.
2. Uruchomić projekt. Powinna się otworzyć przeglądarka z pustą stroną (API), aplikacja mobilna i aplikacja desktopwa.