

Orlando Llamos Isaac

📍 Ave. Garzón #313
Santiago de Cuba, Cuba.

✉ orlandollamos10@gmail.com

☎ +53 50601486

📘 Orlando Llamos Isaac

🌐 <https://github.com/RoldanIsaac/>



Educación

Ingeniería en Automática
Universidad de Oriente - Santiago de Cuba
Septiembre 2015 - Julio 2020

Resumen Profesional

Hola, soy desarrollador Angular. Tengo más de 50 meses de experiencia dentro del universo del framework, desarrollando páginas, sitios y aplicaciones web (y haciendo Pull Requests :)). En cuanto a Angular soy capaz de manejar con total solidez la familia de Forms, desde abstract FormControls, hasta FormGroup, FormArray, y ReactiveForms y por supuesto, 'removerlos' y 'patchearlos', aprovechar que estén 'sucios' o 'limpios', hacerlos 'emitEvent' o no. Considero una parte medular de todo sistema los formularios, de forma que amo el trabajo con FormControlValueAccessor. *ngIf quieres renderizar componentes dinámicamente, *ngFor también. Manejo con mucha soltura la librería RxJS, soy capaz de instalar toda una conexión de pipes con switch- merge- concat- Maps, zip, combineLatest, iif, map, tap, throwError y demás, y lo mejor: realizar suscripciones sin perder el flujo de datos y sin temor a fugas de memoria o 'memory leaks'. Aunque todo lo dicho anteriormente puedo igualmente llevarlo a Promesas. No reinventar la rueda, así que npm pnpm o yarn install para reutilizar componentes de terceros, y aunque me aprovecho de Material UI, siempre me veo desestructurándolo. Del mismo modo puedo diseñar componentes desde cero, con mucha precisión visual y validando sus datos. Uso el CDK de Angular, conozco y aplico con certeza entre otras cosas el CDKPortal de esta librería. Aseguro mi código siempre con Pruebas unitarias y con NgRx para el control de estados. Puedo 'computed' los 'effects' o aprovechar el uso de signals 100%. Si quiero customizar: voy a los pipes y directivas; Puedo igualmente enrutar la aplicación, usar máscaras, animaciones, HostBindings, cuánto queda por decir.

Habilidades Tech

Lenguajes de Programación

HTML5
CSS3, SCSS
Javascript
TypeScript
Python

Frameworks y Librerías

Angular
RxJs
NgRx
JQuery
ExpressJs
NestJs

Bases de datos y Servicios

MySQL
PostgreSQL
Firebase
Google Cloud Services
Git/Github
Jira

Herramientas de Diseño

Figma
GIMP 2.0

Otras habilidades

Habilidades de comunicación escrita
Independiente y automotivado
Trabajo en equipo - Colaboración

Languages

Inglés - B2
Español - Nativo
Francés - A1

Experiencia de trabajo

[ProdevSolutions - Desarrollador Front-End](#)

Diseño y desarrollo de SHO Management System, aplicación basada en diseño en Figma. El Sistema de Gestión de SHO incluye componentes y métodos reactivos, integración con Firebase, flujo de recuperación de contraseñas, servicios de Google (como mapas, autenticación, almacenamiento de ubicación), etc. Colaboración en equipo para la integración del backend. Diseño UX y UI.

Enero 2023 - Actualidad (En progreso)

[Freelance - Desarrollador Web Full-Stack](#)

Diseño y despliegue de aplicaciones web y páginas para varios clientes, como landing pages HTML, CSS, Javascript, Bootstrap.

Sistemas de Autenticación Angular + Firebase. Aplicaciones ligeras para generación de reportes .pdf y Excel con bibliotecas de Javascript.

2018 - Actualidad

[Industria de Caña de Azúcar Dos Ríos - Ingeniero de Automatización, Desarrollador Full-stack](#)

Aplicación web para análisis de datos de la empresa con stack Laravel + Vue.js

Septiembre 2020 - 2022

Otras habilidades Tech

Lenguajes de Programación

PHP

Frameworks y Librerías

Laravel

Vue

Bases de datos y Servicios

Docker

Resumen Profesional (Parte 2)

Librería de la que dependo: lodash. Experiencia de trabajo con formatos de fecha y hora, formatos y códigos de teléfono, i18n, etc. Para estilos, Bootstrap y TailWindcss. Pero me valgo mejor de CSS, aunque abrazo más fácilmente SCSS. Tengo conocimientos demostrables igualmente de Tipografía, Colorimetría y principios de UX y UI. Poseo una robusta experiencia en integración de Angular con Firebase, (Firebase Storage, Firebase Auth principalmente) y otros servicios de Google como Google Maps. Y funcionalidades de real-time. Dentro de los Sistemas que he desarrollado 'from scratch', se encuentra actualmente SHO Management System (puede contactarme para visitar una demo). Uso Github activamente para el control de versiones y colaboración en los proyectos. Aseguro calidad y mantenimiento de código. Flujo de desarrollo consistente. Aplico siempre principios como SOLID, DRY y KIS además de excelente código comentado (tengo aversión al código o teams que no sigan estos principios).

