


Raport zmian z dnia 06.05.2022 - Let The Steam Off

Trello


1. Automatyczne tworzenie weekly (tygodniówki).

Enabled on 2 boards, last modified 12 days ago

every sunday at 6:00 pm, create a new card with title "Weekly" and description "Weekly meeting regarding progress on the project." in list "Next-up" and add the green "Essential" label and add member @grzegorzkielian to the card and add member @vixier61 to the card and add member @rolepologame to the card, and set due the next monday at 7:00 pm

☒ Enabled on this board

2. Automatyczna archiwizacja

Enabled on 2 boards, last modified a month ago

every sunday at 12:00 pm, archive all the cards more than 14 days in list "Archive", and move each card in list "Done" with all checklists complete to list "Archive"

☒ Enabled on this board

Schemat:

Weekly #8

in list Weekly

Members

GK

H

JK

+

Labels

Essential

+

Due date

4 May at 20:00

▼

Add to card

Members

Labels

Checklist

Dates

Attachment

Cover

Custom Fields

Description

Edit

Weekly meeting regarding progress on the project.

To Do

Hide checked items

Delete

100%

☒ Grzegorz

☒ Eryk

☒ Jordan

☒ Przemek

Add an item

Power-Ups

+ Add Power-Ups

Automation

+ Add button

Activity

Show details

Write a comment...

Actions

→ Move

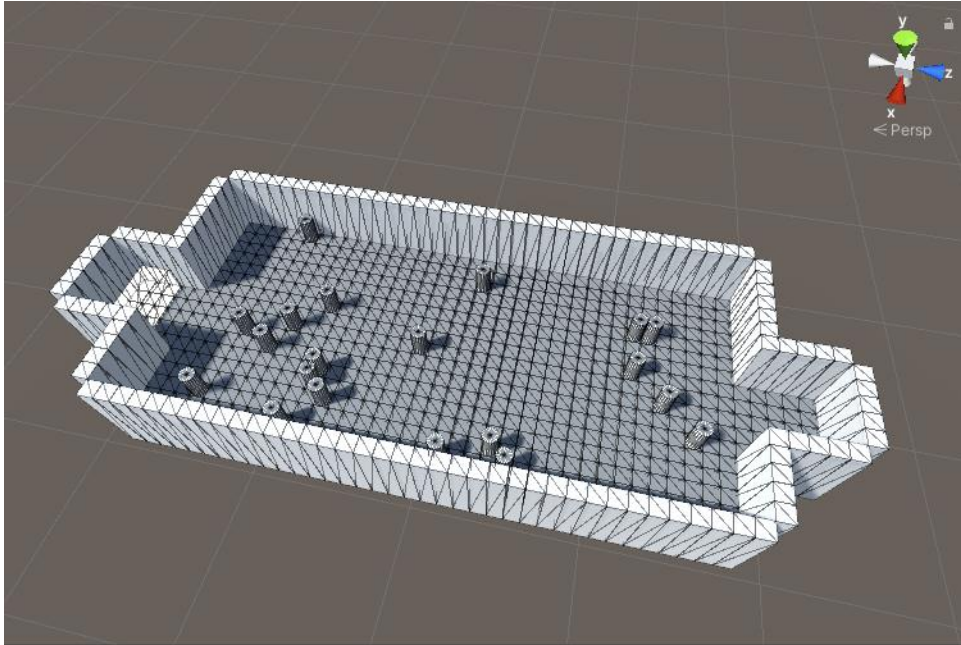
Copy

Make template

Watch ☒

Generacja mapy

1. Przykład wygenerowanego poziomu



Cały level ma losowo wygenerowane wymiary.

Pokoje gracza mają stały rozmiar oraz są generowane w losowych miejscach (ale zawsze naprzeciwko siebie).

Na planszy są losowo generowane prefaby.

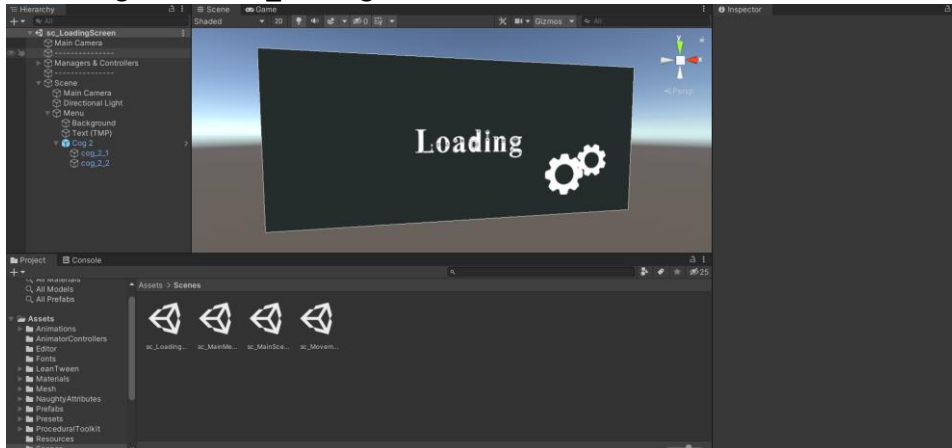
Modele

1. Dodawanie kości i tworzenie szkieletu (rigging).

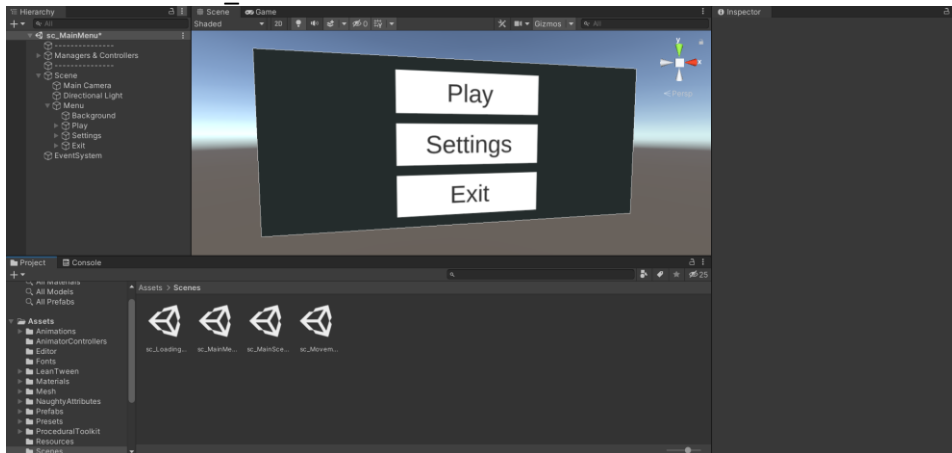


UI

1. Loading screen – sc_LoadingScreen



2. Main menu – sc_MainMenu



3. Skrypt SceneController odpowiada za ładowanie się różnych scen.

