# MAJUNJI

#### OBJETO MÁGICO - TABLERO ENCANTADO

Un antiguo tablero maldito que atrapa a los jugadores en un juego peligroso.

El Majunji contiene 32 casillas y lanza desafíos mágicos al ser activado.

El juego termina cuando un personaje alcanza la casilla central y recibe una recompensa especial.



## REGLAS DEL JUEGO

- Al tirar, un jugador avanza el número de casillas y activa el efecto de la casilla en la que cae.
- El juego continúa hasta que alguien llega a la casilla 32.
- Las casillas están numeradas del 1 al 32 y tienen efectos aleatorios.
- Distribución:
  - 16 casillas negativas 📣
  - 5 casillas positivas
  - \*\*6 casillas extraordinarias 💀 \*\*
  - \*\*1 casilla de volver a tirar = \*\*
  - \*\*1 casilla final \*\*\*

## CASILLAS DEL MAJUNJI

#### Efect

- 1 \_\_\_ Pierdes tu arma por 1d4 turnos.
- 2 El suelo se abre: CD 13 DEX o quedas atrapado.
- 3 A Ganas 3 Bitconios.

N°

- 4 \_\_ Inhalas gas venenoso (CD 12 CON o 1d6 daño).
- 5 💀 Una criatura hostil aparece.
- 6 A Desventaja en todas tus tiradas durante 1 turno.
- 7 \*\* Recuperas 1d8 puntos de golpe.
- 8 A Ilusión aterradora: 1d6 daño psíquico.
- 9 Espíritu intenta poseerte (CD 13 CAR).
- 10 <a> Vuelve a tirar.</a>
- 11 A Pierdes 1d4 Bitconios.
- 12 Ráfaga mágica: todos sufren 1d6 daño.
- 13 A Tu sombra se mueve sola (desv. Percepción).
- 14 + 1 CA durante 2 turnos.
- 15 A Tu siguiente ataque tiene desventaja.
- 16 Lluvia ácida durante 1d4 turnos (CD 13 CON).
- 17 \_ Paralizado por miedo durante 1 turno.
- 18 1 -2 a DEX durante 2 turnos.
- 19 Arenas movedizas (CD 13 FUE).
- 20 🌟 Lanza un hechizo de nivel 1 una vez.
- 21 A Objetos metálicos se calientan (1d4 daño).
- 22 A Enemigo del pasado aparece (1 turno).
- 23 🌟 Realiza una acción adicional.
- 24 A No puedes usar habilidades este turno.
- 25 Portal se abre: CD 13 DEX o te arrastra.
- 26 🔔 Mudez durante toda la partida de Majunji.
- 27 🔔 Tu próxima salvación es con desventaja.
- 28 El tablero te interroga. Fallar: 1d8 daño psíquico.
- 29 A Bandada de cuervos: 1d6 daño.
- 30 "> Ventaja en tu próxima tirada.
- 31 El grupo se dispersa aleatoriamente.
- 32 🎁 Has ganado. Recibes una recompensa mágica única.