



15/11/2000

## Competencias

### Lenguajes de Programación

C++ y C#.

### Motores

Unity  
Unreal Engine

### Desarrollo Web

HTML  
CSS

### Programas de Diseño

Photoshop

### Modelado 3D

Blender

## Contacto



+34 644361700



garciaarenillasmiguel@gmail.es



Calle Concejo de Caso, Gijón  
Asturias



[linkedin.com/in/miguel-garcia-arenillas-441668293](https://www.linkedin.com/in/miguel-garcia-arenillas-441668293)

<https://github.com/Rolekim/miguelgarciaarenillas.github.io.git>

# Miguel García

Programador de Videojuegos

## Formación

**ESNE, Escuela Universitaria de Diseño y Tecnología**

**Grado en Diseño y Desarrollo de Videojuegos, Programación informática y Aplicaciones específicas.** 2018 - 2022

Especializado en Unity y Unreal. Formación en lenguajes de programación como C++ y C#. Formación en programas de modelado como Blender y en programas de diseño como Photoshop.

## Experiencia laboral

**Programador junior de Unity en prácticas**

**INOVACE.** Enero 2022 - Junio 2022

Empresa especializada en la planificación, prototipado y desarrollo de proyectos basados en la realidad virtual. Desarrollo de un proyecto de realidad virtual en Unity durante los 6 meses de prácticas en la empresa.

Graduado en Diseño y Desarrollo de Videojuegos. Apasionado por el mundo del gaming y muy interesado en trabajar dentro de la industria. Especializado en programación, pero con experiencia en los ámbitos de diseño y arte.

Con muchas ganas de aprender y ampliar mis conocimientos con experiencia en el ámbito profesional.

## Idiomas

**Castellano**

Nativo.

**Inglés**

Certificación B2 First

## Más información

- Carné de conducir.
- Vehículo propio.