



15/11/2000

Competencias

Lenguajes de Programación

C++ y C#.

Motores

Unity
Unreal Engine

Desarrollo Web

HTML
CSS

Programas de Diseño

Photoshop

Modelado 3D

Blender

Contacto



+34 644361700



garciaarenillasmiguel@gmail.es



Calle Concejo de Caso, Gijón
Asturias



[linkedin.com/in/miguel-garcia-arenillas-441668293](https://www.linkedin.com/in/miguel-garcia-arenillas-441668293)

migueltgarciaarenillas.github.io/git



Miguel García

Programador de Videojuegos

Formación

ESNE, Escuela Universitaria de Diseño y Tecnología

Grado en Diseño y Desarrollo de Videojuegos, Programación informática y Aplicaciones específicas. 2018 - 2022

Especializado en Unity y Unreal. Formación en lenguajes de programación como C++ y C#. Formación en programas de modelado como Blender y en programas de diseño como Photoshop.

Experiencia laboral

Programador junior de Unity en prácticas

INOVACE. Enero 2022 - Junio 2022

Empresa especializada en la planificación, prototipado y desarrollo de proyectos basados en la realidad virtual. Desarrollo de un proyecto de realidad virtual en Unity durante los 6 meses de prácticas en la empresa.

Graduado en Diseño y Desarrollo de Videojuegos. Apasionado por el mundo del gaming y muy interesado en trabajar dentro de la industria. Especializado en programación, pero con experiencia en los ámbitos de diseño y arte.

Con muchas ganas de aprender y ampliar mis conocimientos con experiencia en el ámbito profesional.

Idiomas

Castellano

Nativo.

Inglés

Certificación B2 First

Más información

- Carné de conducir.
- Vehículo propio.