

| | | | | |
|--|---------------------------|-------------------------------------|--|------------------|
| ID301702 Hovedprosjekt | Prosjekt EEG | Antall møter denne periode 1). 1 | Firma - Oppdragsgiver Høgskolen i Ålesund / | Side 1 av 2 |
| Rapport fra prosess Framdriftsrapport | Periode/uke(r) uke 4-6 | Antall timer denne per. (fra logg) | Prosjektgruppe (navn) | Dato 20/01/15 |

Hovedhensikt / fokus for arbeidet i denne perioden

Miljøutvikling i Unity3D, styring, litteratur, forprosjektsrapport og innspissing av problemstilling.

Planlagte aktiviteter i denne perioden

- Forsprosjekt rapport
- Starte med miljøutvikling i Unity-3D
- Utforske muligheter med grafisk brukergrensesnitt
- Undersøke bakgrunnen av EEG gjennom relevant litteratur

Virkelig gjennomførte aktiviteter i denne perioden

- Forsprosjekt rapport
- Starte med miljøutvikling i Unity-3D
- Utforske muligheter med grafisk brukergrensesnitt
- Undersøke bakgrunnen av EEG gjennom relevant litteratur
- Konkretisert ønsket formål
- Opprettet styresystem

Beskrivelse av/begrunnelse for eventuelle avvik mellom planlagte og virkelige aktiviteter

Ingen klare avvik.

Beskrivelse av /begrunnelse for endringer som nå ønskes i selve prosjektets innhold eller i den videre framgangsmåten - eller framdriftsplanen

Hovederfaring fra denne perioden

Overraskende greit å opprette et rammeverk/fundament for videre arbeid.

Hovedhensikt/fokus neste periode

Gjennom videre testing og bruk av headsettet ønsker gruppen å få god nok erfaring med bruk av headsettet til å kunne teste det ut på styresystemet som har blitt laget. Det er tilsynelatende begrensninger i programveren som er levert av emotiv når det kommer til hvor mange dimensjoner en kan ha aktive samtidig, disse må gruppen undersøke videre. Nå har gruppen kommet til enighet om hvilken type miljø en ønsker å lage, dette medfører at alle gruppemedlemmer må øke kunnskapen sin når det kommer til miljøutvikling i Unity, på denne måten kan en begynne å få laget et miljø med tilfredstillende funksjoner. I tillegg har det blitt diskutert hvorvidt UDP server løsningen må utvides, dette må undersøkes videre.

Planlagte aktiviteter neste periode

- Bruke headset til testing av styresystem.
- Undersøke dimensjonsbegrensninger, altså hvor mange aktive kommandoer som kan eksistere samtidig.
- Bedre kjennskap til miljøutviklingsteknikker slik en kan lage et VR miljø med større funksjonalitet.
- Begynne å lage til fundamentet for treningsmiljøet som er tiltenkt.
- Muligens utvide UDP server/client løsningen.

| | | | | |
|---|----------------|-----------------------------------|-----------------------|----------|
| ID301702 Hovedprosjekt Rapport fra prosess Framdriftsrapport | Prosjekt | Antall møter denne periode 1). | Firma - Oppdragsgiver | Side |
| | EEG | 1 | Høgskolen i Ålesund / | 2 av 2 |
| | Periode/uke(r) | Antall timer denne per. (fralogg) | Prosjektgruppe (navn) | Dato |
| | uke 4-6 | | | 20/01/15 |

| | |
|---|---|
| Annet | |
| Ønske om /behov for veiledning, tema i undervisningen – drøfting ellers | |
| Godkjenning/signatur gruppeleder | Signatur øvrige gruppedeltakere |
| Daniel Nedregård | Fredrik Hoel Helgesen og Rolf-Magnus Hjørungdal |