

Menneske – maskin interaksjon gjennom EEG ("Tankekraft").

Prosjektbeskrivelse: Benytte hyllevareutstyr for elektroencefalografi (EEG) i kombinasjon med spillmotoren Unity 3D som grensesnitt mellom menneske og maskin. Oppgaven bygger videre på et bachelorprosjekt fra 2011, der studentene brukte EEG-headset fra Emotiv til å styre objekter i en 3D virtuell verden ved hjelp av hjernebølger. Studenter som velger denne oppgava vil ha stor frihet til å bestemme selv veien videre, som f.eks. kan bestå i å videreutvikle grensesnittet, designe og utføre eksperimenter, og utforske praktisk anvendelse.

Studentgruppe:

Bedriftskontakt: HIA v/ Robin T. Bye

Veiledere: