

Obiekty Internetu Rzeczy (OBIR)
2018 Zima
Specyfikacja zadania projektowego (Z7)

Specyfikacja ogólna:

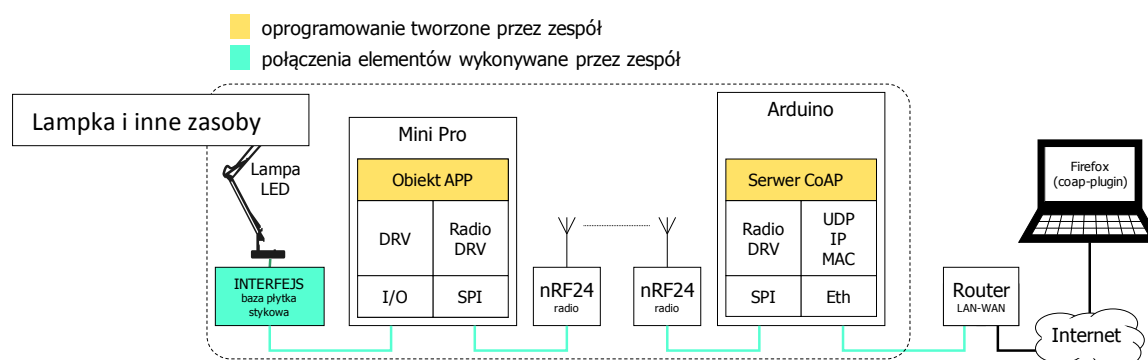
Zrealizować system (serwer) udostępniający opisane niżej zasoby za pomocą protokołu CoAP. Należy przyjąć architekturę jak na rys. 1. W szczególności, wszystkie rozszerzenia sprzętowe powinny być przyłączone do węzła Arduino Mini Pro. Dla wspieranych zasobów należy zaprojektować URI, oraz – tam, gdzie nie jest to oczywiste lub doprecyzowane w niniejszej specyfikacji – ich stan i reprezentację. System ma współpracować z wtyczką Copper (klient CoAP) dla przeglądarki Mozilla Firefox, w zakresie wynikającym z podanych niżej możliwości stworzonej przez Zespół implementacji protokołu CoAP. Serwer powinien umieć generować różne kody odpowiedzi, stosownie do sytuacji. W przypadku błędu, serwer powinien zwracać payload diagnostyczny. Do systemu należy dołączyć opisujący go dokument.

Uwaga: wtyczka Copper nie jest kompatybilna z aktualną wersją przeglądarki Mozilla Firefox (w ramach pracy dyplomowej tworzymy własnego klienta CoAP o podobnym interfejsie użytkownika). W projekcie należy użyć zestawu składającego się ze (a) starszej wersji przeglądarki Firefox oraz (b) wtyczki Copper. Zestaw należy pobrać stąd:

http://cygnus.tele.pw.edu.pl/olek/rozne/mmm/FirefoxPortableESR_52_6_0_CoAP.zip .

Proszę używać powyższego oprogramowania tylko do prac nad projektem OBIR. Nie należy używać go do innych zastosowań.

Można korzystać ze (a) „standardowych” (dostarczanych z Arduino IDE) bibliotek dla platformy Arduino, oraz (b) bibliotek, których użyto do wykonania zadań na ćwiczeniach laboratoryjnych. Można także korzystać z fragmentów kodu, użytych na ćwiczeniach laboratoryjnych (np. fragmentów zawartych w instrukcjach do ćwiczeń). Można także wykorzystać istniejącą implementację CoAPa (całą lub we fragmentach), ale w tym przypadku konieczne pełne zrozumienie pobranego z tej implementacji kodu źródłowego (ważne!). Poza wymienionymi elementami kodu, całe oprogramowanie niezbędne do realizacji projektu musi być stworzone samodzielnie przez Zespół projektowy. Kod źródłowy powinien być dobrze skomentowany (średnio ok. 25% linii własnego kodu powinno być opatrzone komentarzem). Wskazówka: komentowanie cudzego kodu to doskonały sposób zrozumienia go!



Rys. 1. Architektura systemu

Zakres wsparcia protokołu CoAP:

1. Obsługa wiadomości NON (GET i/lub PUT, zależnie od potrzeb dla danego zasobu). Obsługa opcji Content-Format, Uri-Path, Accept. Obsługa tokena i MID.
2. Obsługa opcji Observe (dla zasobów oznaczonych poniżej jako „obserwowalne”). Obsługa opcji ETag.

Udostępniane zasoby:

1. Zasób opisujący pozostałe zasoby. Ścieżka /.well-known/core. Ścieżki i atrybuty pozostałych zasobów powinny być określone przez Zespół. GET: pobranie reprezentacji zasobu (w reprezentacji CoRE Link Format), zasób duży (ścieżki i atrybuty należy dobrać tak, aby długość reprezentacji zasobu wynosiła ok. 60B).
2. Lampka. Lampka może być włączona lub wyłączona. GET: pobranie bieżącego stanu włączenia/wyłączenia lampki. PUT: włączanie/wyłączanie.
3. Klawiatura. Stan klawiatury to ostatnio przyciśnięty znak. GET: pobranie bieżącego stanu klawiatury w jednej z dwu reprezentacji: zwykłego tekstu (kod ASCII znaku) lub w formacie JSON. Zasób obserwowalny.
4. Zestaw trzech metryk (statystyk) określających pracę łącza radiowego między Arduino Uno a Arduino Mini Pro. Metryki powinny być zaprojektowane przez Zespół. GET: pobranie reprezentacji metryk.

Odbiór projektu:

1. Demonstracja I: interakcja z klientem Copper według uprzednio przygotowanego przez Zespół skryptu („scenariusza”). Wszystkie wymienione w tej specyfikacji funkcjonalności powinny zostać zademonstrowane. Wymagane funkcjonalności powinny zostać zebrane w osobnej liście; przy nich powinny znaleźć się odniesienia do odpowiednich pozycji (testów) ze skryptu demonstracyjnego. Uwaga: demonstracja odbywa się z użyciem komputera prowadzących; przed rozpoczęciem własnej demonstracji, konieczne jest właściwe dla danego zespołu ustawienie działania wtyczki Copper (np. czy domyślnie wysyłać żądania NON czy CON), być może pozostawionej w „niepożądanym” stanie przez poprzedni zespół; należy o tym pamiętać.
2. Demonstracja II: interakcja z klientem Copper w sposób określony przez prowadzących.
3. Omówienie architektury oprogramowania: zaprezentowanie przez Zespół krótkiej prezentacji (5 slajdów) + dyskusja z prowadzącymi.
4. Omówienie wybranych przez prowadzących fragmentów kodu źródłowego. Uwaga: ten element odbioru ma w szczególności na celu potwierdzenie samodzielnego wytworzenia kodu.
5. Przekazanie prowadzącym płyty CD lub udostępnienie prowadzącym pendrive’u z wynikami projektu. (Uwaga: pendrive do zwrotu po trzech dniach roboczych; nie odpowiadamy za bezpieczeństwo danych na pendrive’ie.)

Zawartość płyty CD:

1. Dokument opisujący system (architektura oprogramowania: komponenty, interfejsy, przyjęte rozwiązania programistyczne, sposób testowania systemu i wykonane testy, skrypt dla celów demonstracji wraz ze wspomnianą wyżej listą funkcjonalności, zrzuty ekranu pokazujące interakcję z wtyczką Copper).
2. Pełny, skomentowany kod źródłowy.

Kryteria oceny (w nawiasie podana liczba punktów, w sumie 40):

1. Komentarze w kodzie źródłowym (3 punkty).
2. Zapewnienie wymaganej funkcjonalności (15 punktów).
3. Sprawna i kompletna demonstracja, wg dobrze przygotowanego skryptu (6 punktów).
4. Znajomość kodu źródłowego, własnego i ew. pobranego z wybranej implementacji CoAPa (12 punktów). Uwaga: aby zaliczyć projekt, konieczne jest uzyskanie co najmniej 6 punktów ze znajomości kodu źródłowego.
5. Jakość dokumentu (4 punkty). Uwaga: dokument jest obowiązkowy. Do oceny dokumentu nie wliczamy elementów pobranych (np. dokumentacji wybranej implementacji CoAPa).