

--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--

# 1. Dobókocka

Sok társasjáték nélkülözhetetlen része a dobókocka, illetve a többoldalú dobótest. Készítsen weblapot a minta és a leírás alapján, amely bemutatja röviden a dobókockával játszható legismertebb társasjátékokat!

A weblap szövegét a *dobforr.txt* (UTF-8 kódolású) állomány tartalmazza. A weboldal elkészítéséhez szükséges képállományok a *catan.jpg*, *gazdalkodj.jpg*, *kinevet.jpg*, *kockajatek.jpg*, *monopoly.jpg*, *riziko.jpg* és a háttérhez a *bg.png*.

A weblapot stílusok nélkül vagy stílusokkal is elkészítheti. Ha stílusokkal készíti, akkor használhatja a *dkstilus.css* stíluslapot, amelyben még további beállításokat, módosításokat kell tennie.

- Készítse el a *dobokocka.html* állományt!
- A weblap háttérképe a *bg.png* kép legyen! A tartalom formázáshoz három színt alkalmazzon: világoskék (#f0f8ff kódú szín), sötétkék (#00008b kódú szín) és sötétpiros (#dc143c kódú szín)! A weblap teljes szövege Verdana betűtípusú legyen, ahol a feladat mászt nem kér!
- Az oldalon a linkek színe minden állapotban sötétpiros és a szöveg színe sötétkék legyen!
- Az oldal többi részének váza, a mintának megfelelően egy 930 képpont széles, világoskék téglalapként jelenjen meg! Az ábrán a belső szerkezet látható. Ezt táblázattal vagy a stíluslapban lévő *tartalom*, *oszlop* és *láblec* jelölők beállításával és alkalmazásával hozza létre, az alábbiak figyelembevételével:

bevezető		
oszlop1	oszlop2	oszlop3
láblec		

  - a téglalap vízszintesen középre igazított legyen,
  - legyen szegély nélküli,
  - az oszlopok legyenek azonos szélességűek,
  - minden szöveges tartalom a bal és a jobb szélétől 5 képponttal beljebb jelenjen meg!
- Az oldal forrásszövegét a *dobforr.txt* állományban találja, és onnan illessze be a weblapra! A böngésző címsorában megjelenő cím szövege: „Dobókocka” legyen!
- Állítsa be a szöveg bekezdésekre tördelését és igazítását a mintának megfelelően!
- A címet („Dobókocka”) alakítsa egyes szintű, a hét alcímet kettes szintű címsor stílusúvá a minta szerint! A cím és alcímek sötétpiros színnel jelenjenek meg! Az alcímek betűmérete 17 képpont legyen!
- Formázza meg a szöveg elején lévő három bekezdést *small* betűméretűvé és dőlt betűstílusúvá, vagy ehhez használhatja a *bev* osztályjelölőt a stíluslapból!
- Az első bekezdés „dobókocka” és „dobótest” szavaira alkalmazzon erős kiemelés betűstílust a minta szerint!
- Szúrja be az alcímek elé a játékok képeit a minta szerinti helyre! A képeket formázza vagy a stíluslapban lévő *kep* osztályjelölő alkalmazásával állítsa be egységesen:
  - arányosan méretezeten 240 képpont szélességűre,
  - szegély nélküli,
  - balról 30 képpontos margójúra!

