



Guía de Ejercicios 1

Leer atentamente y resolver en diagrama de flujo.

Requerido: Videos E1, E1 ¾ y E2 de la serie para Aprender Programación Desde Cero.

No alcanza con leer los problemas una sola vez! No te lo tomes a la ligera! Dedícale todas las lecturas y el análisis que sea requerido. Repasá con los videos!

1. Generalmente es la suma, pero ya la hicimos en el video!
2. Hacer un programa para solicitar por teclado un número y luego devolver su valor elevado al cubo.
Nota: no olvides que sólo contamos con las cuatro operaciones básicas.
3. Hacer un programa que permita ingresar el año actual y el año de la fecha de nacimiento de una persona y luego calcule y emita por pantalla su edad.
Nota: no hay que tener en cuenta si la persona cumplió años o no, simplemente calcular.
4. Hacer un programa que permita ingresar los kilómetros existentes entre dos ciudades y la velocidad promedio de un vehículo. Calcular y emitir por pantalla el tiempo aproximado que demandará llegar de un punto a otro teniendo en cuenta los datos ingresados.
5. Una casa de computación paga a sus empleados un sueldo fijo de ARS15000 más una comisión del 5% sobre el total facturado por cada empleado. Hacer un programa para ingresar el total facturado por un empleado y que luego calcule y emita por pantalla el sueldo total a cobrar por el mismo.
6. Hacer un programa para ingresar por teclado las tres notas de exámenes de un alumno y luego calcule y emita por pantalla el promedio final.
7. Hacer un programa para ingresar por teclado los metros cuadrados totales de un predio y los metros cuadrados cubiertos; luego calcular y mostrar por pantalla el porcentaje de metros cuadrados cubiertos y el porcentaje de metros cuadrados descubiertos.
8. Una importante cadena de delivery cuenta con una promoción por tiempo limitado en la que otorga un 15% de descuento sobre el total del valor de la compra realizada. Hacer un programa para solicitar el monto total y el mismo calcule y emita por pantalla el total a cobrar con el descuento aplicado.
9. Una universidad desea conocer los porcentajes de mujeres y hombres en las carreras de ciencias exactas. Se solicita un programa para cargar la cantidad de mujeres y la cantidad de hombres y que el mismo calcule y emita por pantalla los porcentajes correspondientes.
10. Hacer un programa que permita ingresar por teclado dos números y que luego muestre por pantalla la suma, la resta, la multiplicación y la división de dichos números. Se deben mostrar cuatro resultados en pantalla. Los números deben ser solicitados una única vez.