



Guía de Ejercicios 2

Leer atentamente y resolver en diagrama de flujo.

Requerido: Videos E1, E1 ¾, E2 y E3 de la serie para Aprender Programación Desde Cero.

No olvides que no alcanza con leer la problemática una sola vez! Dedícale todas las lecturas y el análisis que sea requerido. Repasá con los videos! Consultá las dudas.

1. Hacer un programa para ingresar un número y luego se emita por pantalla un cartel aclaratorio si “Es mayor a 10” o “No es mayor a 10”.
2. Hacer un programa para ingresar dos números distintos y luego se muestre por pantalla el menor de ellos.

Nota: no te olvides del ambiente ideal. Qué es eso? Mirá:

<https://youtu.be/TTvnrL1KUZM?t=931>

3. Hacer un programa para ingresar dos números y que luego emita por pantalla el mayor de ellos o un cartel aclaratorio “Son iguales” en el caso de que así sea.

Nota: los números pueden ser iguales.

4. Hacer un programa para ingresar un número y luego se emita un cartel por pantalla “Positivo” si el número es mayor a cero, “Negativo” si el número es menor a cero o “Cero” si el número es igual a cero.

Nota: requiere más de un IF! Repasá cómo se escribirían:

<https://youtu.be/TTvnrL1KUZM?t=1180>

5. Hacer un programa para ingresar un número y mostrar por pantalla un cartel aclaratorio si el mismo es PAR o IMPAR.

Nota: leé sobre el operador “Resto”. En el próximo video lo explicaremos!

6. Una casa de video juegos otorga un descuento dependiendo del importe de la compra realizada según los siguientes valores:

- Si el importe es menor a ARS 1000, no hay descuento.
- Si el importe es ARS 1000 o más pero menor a ARS 5000, aplica un descuento del 10%.
- Si el importe es ARS 5000 o más, aplica un descuento del 18%.

Hacer un programa para ingresar un importe de venta y luego muestre por pantalla el importe final con el descuento que corresponda.

7. Hacer un programa para ingresar cuatro números distintos y luego mostrar por pantalla el mayor de ellos.
8. Hacer un programa para ingresar cuatro números distintos y luego mostrar por pantalla el menor de ellos.
9. Hacer un programa para ingresar cinco números distintos y luego mostrar por pantalla el mayor y el menor de ellos.
10. Hacer un programa para ingresar cuatro números y luego mostrar por pantalla **cuáles** son mayores a 100.
11. Hacer un programa para ingresar cuatro números y luego mostrar por pantalla **cuántos** son menores a 100.
12. Hacer un programa para ingresar un valor que estará expresado en minutos. Si los minutos superan los 60, pasar el valor a horas, de lo contrario dejarlo en minutos. Mostrar el resultado en pantalla aclarando si se muestran minutos u horas.