



## Guía de Ejercicios 7 (Funciones)

Leer atentamente y resolver en diagrama de flujo.

Requerido: Videos E1 a E16 de la serie para Aprender Programación Desde Cero.

No olvides que no alcanza con leer la problemática una sola vez! Dedícale todas las lecturas y el análisis que sea requerido. Repasá con los videos! Consultá las dudas.

Esta serie de ejercicios, la vamos a resolver de una manera distinta. Hasta ahora solo hacíamos UN programa. Ahora vamos a hacer el programa principal por un lado y la función que resuelva lo que se pide por otro. Al final de esta guía de dejo un ejemplo. Igual lo vimos en el video, repásalo!

1. Hacer una función llamada “producto” que reciba dos números enteros y que devuelva el producto de ambos. Luego hacer un programa que pida el precio de un artículo y la cantidad vendida y muestre por pantalla el monto total a pagar. Usar la función.
2. Hacer una función llamada “mayor” que reciba dos números enteros y devuelva el mayor de ellos o cero si son iguales.
3. Hacer una función llamada “par” que reciba un número entero y devuelva 1 si es par o cero si no lo es. Hacer un programa para ingresar 20 números y mostrar por pantalla cuántos son pares.
4. Hacer una función llamada “primo” que reciba un número entero y devuelva 1 si el número es primo o cero si no lo es. Hacer un programa para ingresar números. El lote corta cuando se ingresa un número cero. Informar el promedio teniendo en cuenta sólo los números primos.
5. Hacer una función llamada “pagos” que reciba un monto (float) y una cantidad de pagos (entero) y devuelva el monto de cada pago. Hacer un programa para ingresar 10 ventas. Para cada venta se conoce el monto y la cantidad de pagos. El programa deberá mostrar la cantidad de pagos y el monto del pago para cada una de las ventas.
6. Hacer una función que se llame “sumaResta” que reciba dos números y que devuelva la suma Y la resta del primer número con el segundo.  
**Nota:** recordemos que una función solo puede devolver UN valor por return. Cómo podríamos hacer para tener ambos resultados en el main?
7. Hacer una función de tipo void (porque no va a devolver nada) llamada “positivoNegativoCero” que reciba un número por valor y una variable por referencia. Que analice el número y escriba variable recibida por referencia con:
  - a. 1 si el número es positivo.
  - b. -1 si el número es negativo.
  - c. 0 si el número es cero.



maxiprograma.com

Hacer un programa main que permita ingresar 100 números y emitir por pantalla cuántos son positivos, cuántos negativos y cuántos cero.

8. Hacer un programa que permita ingresar una lista de números que corta cuando se ingresa un cero. A partir de dichos datos informar:
  - a. El mayor de los números pares.
  - b. La cantidad de números impares.
  - c. El menor de los números primos.

Hacer uso de las funciones anteriormente desarrolladas.