

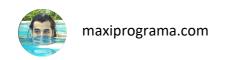
Guía de Ejercicios 7 (Funciones)

Leer atentamente y resolver en diagrama de flujo.

Requerido: Videos E1 a E16 de la serie para Aprender Programación Desde Cero. No olvides que no alcanza con leer la problemática una sola vez! Dedicale todas las lecturas y el análisis que sea requerido. Repasá con los videos! Consultá las dudas.

Esta serie de ejercicios, la vamos a resolver de una manera distinta. Hasta ahora solo hacíamos UN programa. Ahora vamos a hacer el programa principal por un lado y la función que resuelva lo que se pide por otro. Al final de esta guía de dejo un ejemplo. Igual lo vimos en el video, repásalo!

- 1. Hacer una función llamada "producto" que reciba dos números enteros y que devuelva el producto de ambos. Luego hacer un programa que pida el precio de un artículo y la cantidad vendida y muestre por pantalla el monto total a pagar. Usar la función.
- 2. Hacer una función llamada "mayor" que reciba dos números enteros y devuelva el mayor de ellos o cero si son iguales.
- 3. Hacer una función llamada "par" que reciba un número entero y devuelva 1 si es par o cero si no lo es. Hacer un programa para ingresar 20 números y mostrar por pantalla cuántos son pares.
- 4. Hacer una función llamada "primo" que reciba un número entero y devuelva 1 si el número es primo o cero si no lo es. Hacer un programa para ingresar números. El lote corta cuando se ingresa un número cero. Informar el promedio teniendo en cuenta sólo los números primos.
- 5. Hacer una función llamada "pagos" que reciba un monto (float) y una cantidad de pagos (entero) y devuelva el monto de cada pago. Hacer un programa para ingresar 10 ventas. Para cada venta se conoce el monto y la cantidad de pagos. El programa deberá mostrar la cantidad de pagos y el monto del pago para cada una de las ventas.
- 6. Hacer una función que se llame "sumaResta" que reciba dos números y que devuelva la suma Y la resta del primer número con el segundo.
 Nota: recordemos que una función solo puede devolver UN valor por return.
 Cómo podríamos hacer para tener ambos resultados en el main?
- 7. Hacer una función de tipo void (porque no va a devolver nada) llamada "positivoNegativoCero" que reciba un número por valor y una variable por referencia. Que analice el número y escriba variable recibida por referencia con:
 - a. 1 si el número es positivo.
 - b. -1 si el número es negativo.
 - c. 0 si el número es cero.



Hacer un programa main que permita ingresar 100 números y emitir por pantalla cuántos son positivos, cuántos negativos y cuántos cero.

- 8. Hacer un programa que permita ingresar una lista de números que corta cuando se ingresa un cero. A partir de dichos datos informar:
 - a. El mayor de los números pares.
 - b. La cantidad de números impares.
 - c. El menor de los números primos.

Hacer uso de las funciones anteriormente desarrolladas.