



Guía del proyecto final de ciclo

Índice

1. Contenido del documento:	1
1.1. Introducción	1
1.2. Justificación del proyecto y objetivos	1
1.3. Planificación	1
1.4. Parte experimental	1
1.4.1. Análisis. ¿Qué hará la aplicación?	1
1.4.2. Diseño. ¿Cómo se hará la aplicación?	2
1.4.3. Implementación y pruebas	2
1.4.4. Implantación y documentación	2
1.4.5. Resultados y discusión	2
1.5. Conclusiones	2
1.6. Bibliografía y referencias	2
1.7. Anexos	2
2. Formato de entrega del proyecto	3

1. Contenido del documento:

1.1. Introducción

- En qué consiste el proyecto
- Módulos implicados en el desarrollo del proyecto

1.2. Justificación del proyecto y objetivos.

- Por qué has elegido este proyecto
- Estado del arte. Cómo está el mercado respecto a este tipo de proyecto que se desea desarrollar, necesidades, productos existentes.
- Objetivos del proyecto.
- Perfil del público al que se dirige la aplicación (general, profesional, específico...)
- Por qué has elegido este proyecto

1.3. Planificación

- Mapa de historias de usuario: Producto mínimo viable y primer sprint. Esta planificación se revisará al menos en cada reunión de tutoría y se adjuntará al documento como anexo.

1.4. Parte experimental

1.4.1. Análisis. ¿Qué hará la aplicación?

- Diagrama del modelo de datos (E/R, diagramas de clase, o cualquier otro diagrama que te



ayude a clarificar el proyecto)

- Prototipado: Diseño de pantallas (No el resultado final)

1.4.2. Diseño. ¿Cómo se hará la aplicación?

- Estructura de la base de datos. Tablas a utilizar, o estructura JSON o similar para NoSQL
- Arquitectura del proyecto: Tecnologías utilizadas en cada parte del proyecto

1.4.3. Implementación y pruebas

- Desarrollo de la aplicación con los lenguajes y plataformas elegidas:
 - Explicar el código fuente, scripts, ... más relevantes
- Documentación las pruebas realizadas:
 - Pruebas unitarias de las partes más complicadas del proyecto (JUnit o similar)
 - Pruebas de integración: Aceptación en las historias de usuario

1.4.4. Implantación y documentación

- Manual de Instalación o modo de implantación de la aplicación, detallando el procedimiento y las plataformas utilizadas (incluyendo apk en móviles y/o alojamiento en servidor)
- Otra documentación si fuera necesaria (como Anexos):
 - Documentación de ayuda integrada y/o impresa.
 - Manual de usuario

1.4.5. Resultados y discusión

- Comentarios sobre el desarrollo, detallando la temporalización real respecto a la planificada
- Dificultades más importantes encontradas
- Posibles mejoras y ampliaciones del proyecto

1.5. Conclusiones

- Qué ha supuesto para tu formación la realización de este proyecto
- En qué medida te ha servido para ampliar conocimientos
- Qué destrezas has conseguido con su realización que no se hubiesen conseguido a lo largo del ciclo
- ...

1.6. Bibliografía y referencias

1.7. Anexos



2. Formato de entrega del proyecto

- Extensión: 25-30 páginas, en folios tamaño DIN A4, incluyendo las figuras y tablas, que se integrarán en el texto con subtítulos y orden de numeración. Anexos excluidos.
- Tipo de letra: Arial o Times New Roman, tamaño 12, interlineado 1.5
- Portada: Contendrá el título del proyecto, el nombre del autor/es, ciclo formativo, curso académico, fecha de entrega y el logotipo del IES.
- Encabezado y pie de página: Entre los dos contendrán la siguiente información: Logo del proyecto, logo del IES, nombre del alumno, curso y ciclo, año escolar, número de página.
- Soporte: Se entregará una copia en papel del documento, encuadernada en espiral. Además, se subirá a la plataforma virtual del curso el documento en pdf, el archivo de la presentación que se vaya a utilizar en la exposición, y el código fuente de la aplicación
- Licencia (Opcional): Al proyecto se le otorgará la licencia Creative Commons más restrictiva.
- Índice y paginación: Serán obligatorios e incluirán al menos los contenidos especificados en el punto anterior, entre otros que se estimen convenientes por el alumno.