Інструкція користувача веб-застосунку ParkEasy

Інструкція щодо встановлення та використання проєкту

1. Попередні вимоги

Перед початком встановлення переконайтеся, що у вас встановлено наступне:

- **Git**: для клонування репозиторію.
- Docker та Docker Compose: для контейнеризації додатка.
- Python 3.x: для розробки та тестування без Docker (опціонально).
- **PostgreSQL**: для використання в базі даних (якщо не використовуєте Docker).

2. Клонування репозиторію

Клонувати репозиторій проєкту з GitHub (або іншої платформи):

https://github.com/Roll1ngo/ParkEasy

3. Налаштування середовища

Якщо ви не використовуєте Docker, встановіть віртуальне середовище та необхідні залежності:

```
python3 -m venv venv
source venv/bin/activate # для Linux/MacOS
venv\Scripts\activate # для Windows
```

pip install -r requirements.txt

4. Налаштування змінних оточення

Створіть файл .env у кореневій директорії проєкту з наступними параметрами:`

```
DATABASE_ENGINE=
DATABASE_NAME=
DATABASE_USER=
DATABASE_PASSWORD=
DATABASE_HOST=
DATABASE_PORT=
CLIENT_ID=
```

```
CLIENT_SECRETS=
EMAIL=
ACCESS_TOKEN=
REFRESH_TOKEN=
EXPIRES_AT=
REDIS=
REDIS=
REDIS_PASS=
EMAIL_BACKEND=
EMAIL_HOST=
EMAIL_PORT=
EMAIL_STARTTLS=
EMAIL_USE_SSL=
EMAIL_HOST_USER=
EMAIL_HOST_PASSWORD=
DJANGO_SECRET_KEY=
```

5. Використання Docker

а. Збірка Docker образу

Зберіть Docker образ для вашого застосунку:

```
docker build -t your-app-name .
```

b. Запуск проєкту за допомогою Docker Compose

Запустіть проєкт:

```
docker-compose up -d
```

Ця команда запустить контейнери для Django/FastAPI, бази даних Postgres та інших необхідних сервісів.

с. Міграції бази даних

Після запуску контейнерів, застосуйте міграції бази даних:

docker-compose exec web python manage.py migrate

6. Початкові налаштування

а. Створення суперкористувача

Для доступу до адміністративної панелі створіть суперкористувача:

docker-compose exec web python manage.py createsuperuser

b. Завантаження початкових даних (якщо є)

Якщо в проєкті є початкові дані, ви можете їх завантажити:

```
docker-compose exec web python manage.py loaddata
initial_data.json
```

7. Встановіть Poetry

Якщо у вас ще не встановлено Poetry, спочатку потрібно його встановити. Це можна зробити за допомогою однієї з наступних команд (залежно від вашої операційної системи):

```
curl -sSL https://install.python-poetry.org | python3 -
```

8. Додайте залежності

Ви можете додати залежності до вашого проєкту за допомогою команди poetry add:

```
poetry add requests
```

Це додасть бібліотеку requests до вашого проєкту, а також оновить файл pyproject.toml з інформацією про цю залежність.

9. Запустіть poetry install

Команда poetry install встановлює всі залежності, зазначені у файлі pyproject.toml. Ця команда також створює віртуальне середовище, якщо його ще немає.

```
poetry install
```

10. Активуйте віртуальне середовище

Poetry автоматично створює віртуальне середовище. Щоб увійти в нього вручну, скористайтеся командою:

```
poetry shell
```

Після активації віртуального середовища ви можете запускати команди Python у ньому.

11. Завершення роботи та очищення

Після завершення роботи ви можете зупинити і видалити всі контейнери:

docker-compose down

12. Розгортання на сервері

Якщо потрібно розгорнути проєкт на сервері, скористайтеся інструкціями для обраного хостинг-провайдера, налаштуйте змінні середовища для продакшн-оточення та використовуйте docker-compose для запуску проєкту.

13. Запуск проєкту

Відкрийте командний рядок або термінал у каталозі вашого Django проєкту, де знаходиться файл manage.py.

За допомогою команди:

cd ParkEasy

Після виконайте команду:

python manage.py runserver

Після виконання цієї команди сервер буде запущений, і ви зможете відкрити браузер і перейти за адресою http://127.0.0.1:8000/ для перегляду вашого Django проєкту.

14. Використання веб-застосунку

Після успішного встановлення проєкту, ви можете перейти до браузера і відкрити веб-застосунок за адресою:

http://localhost:8000

Авторизація: Використовуйте дані суперкористувача для входу в панель адміністратора: http://localhost:8000/admin