

• About

- Branching and Merging • Small and Fast
- <u>Distributed</u>
- Data Assurance
- Staging Area
- Free and Open Source • Trademark
- Documentation • Reference
 - Book
 - Videos
- External Links • Downloads
- GUI Clients • Logos
- Community

Full translation available in

This book is available in English.

български език,

Deutsch,

Español,

Français,

Ελληνικά,

題品觀

紫黑藍

Nederlands,

Русский,

Slovenščina, Tagalog,

Українська

器里語器

Partial translations available in

<u>Čeština</u>,

Македонски, Polski,

Српски,

Ўзбекча,

出出 罪 差,

Translations started for

azərbaycan dili, Беларуская,

رفار سی

Indonesian, Italiano.

Bahasa Melayu, Português (Brasil),

Português (Portugal) Svenska,

Türkçe.

The source of this book is hosted on GitHub. Patches, suggestions and comments are welcome.

Chapters ▼

1. 1. Введение

2. 1.2 <u>Краткая история Git</u>

1. 1.1 О системе контроля версий

3. 1.3 <u>Основы Git</u> 4. 1.4 Командная строка

8. 1.8 Заключение

1. 2.1 <u>Создание Git-репозитория</u>

2. 2.2 Запись изменений в репозиторий 3. 2.3 Просмотр истории коммитов

- **5.** 1.5 <u>Установка Git</u> 6. 1.6 Первоначальная настройка Git 7. 1.7 Как получить помощь?
- 2. **Основы Git**
 - 4. 2.4 Операции отмены 5. 2.5 Работа с удалёнными репозиториями

1. 3.1 О ветвлении в двух словах 2. 3.2 Основы ветвления и слияния

- 6. 2.6 Работа с метками 7. 2.7 <u>Псевдонимы в Git</u>
- 8. 2.8 Заключение
- 3. **З. Ветвление в Git**
- 4. 3.4 Работа с ветками 5. 3.5 Удалённые ветки
 - 6. 3.6 Перебазирование

3. 3.3 Управление ветками

- 7. 3.7 Заключение
- 4. **4. Git на сервере**

1. 4.1 Протоколы

3. 4.3 Генерация открытого SSH ключа 4. 4.4 Настраиваем сервер 5. 4.5 <u>Git-демон</u>

6. 4.6 <u>Умный НТТР</u> 7. 4.7 GitWeb

- 8. 4.8 GitLab
- 9. 4.9 <u>Git-хостинг</u>

2. 5.2 Участие в проекте

4. 5.4 Заключение

5. 6.5 Scripting GitHub 6. 6.6 <u>Заключение</u>

3. 5.3 Сопровождение проекта

2. 4.2 Установка Git на сервер

10. 4.10 Заключение 5. **5. Распределенный Git**

1. 5.1 Распределенный рабочий процесс

- 1. **6. GitHub** 1. 6.1 Настройка и конфигурация учетной записи
 - 2. 6.2 Внесение собственного вклада в проекты 3. 6.3 Сопровождение проекта 4. 6.4 Управление организацией

2. 7.2 Интерактивное индексирование

- 2. **7. Инструменты Git** 1. 7.1 <u>Выбор ревизии</u>
 - 3. 7.3 Прибережение и очистка 4. 7.4 Подпись результатов вашей работы 7.5 Поиск

13. 7.13 Замена

- 6. 7.6 Исправление истории 7. 7.7 <u>Раскрытие тайн reset</u> 8. 7.8 Продвинутое слияние
- 9. 7.9 Rerere 10. 7.10 Обнаружение ошибок с помощью Git 11. 7.11 Подмодули 12. 7.12 Создание пакетов

14. 7.14 Хранилище учётных данных

- 15. 7.15 Заключение 3. **8.** <u>Настройка Git</u>
 - 1. 8.1 Конфигурация Git 2. 8.2 <u>Атрибуты Git</u> 3. 8.3 **Хуки** в Git 4. 8.4 Пример принудительной политики Git
- 4. 9. Git и другие системы контроля версий 1. 9.1 <u>Git как клиент</u>

2. 9.2 Миграция на Git 3. 9.3 Заключение

5. **10. <u>Git изнутри</u>**

5. 8.5 Заключение

1. 10.1 Сантехника и Фарфор 2. 10.2 Объекты Git 3. 10.3 <u>Ссылки в Git</u> 4. 10.4 <u>Раск-файлы</u>

1. A1. Appendix A: Git в других окружениях

5. A1.5 Git B IntelliJ / PyCharm / WebStorm / PhpStorm / RubyMine

2. A2. Appendix B: Встраивание Git в ваши приложения

6. 10.6 Протоколы передачи данных

7. 10.7 Уход за репозиторием и восстановление данных 8. 10.8 Переменные среды 9. 10.9 Заключение

5. 10.5 Спецификации ссылок

1. А1.1 Графические интерфейсы 2. A1.2 Git B Visual Studio 3. A1.3 Git B Visual Studio Code

4. A1.4 Git B Eclipse

7. A1.7 <u>Git в Bash</u> 8. A1.8 <u>Git B Zsh</u> 9. A1.9 Git B Powershell 10. А1.10 Заключение

6. A1.6 Git B Sublime Text

- 1. A2.1 <u>Git из командной строки</u> 2. A2.2 <u>Libgit2</u> 3. A2.3 <u>JGit</u>
- 3. A3. Appendix C: Koманды Git 1. АЗ.1 Настройка и конфигурация

3. А3.3 Основные команды 4. АЗ.4 Ветвление и слияния

6. АЗ.6 Осмотр и сравнение

12. АЗ.12 Низкоуровневые команды

2. АЗ.2 Клонирование и создание репозиториев

5. АЗ.5 Совместная работа и обновление проектов

4. A2.4 go-git 5. A2.5 Dulwich

8. АЗ.8 Внесение исправлений 9. АЗ.9 Работа с помощью электронной почты 10. АЗ.10 Внешние системы 11. АЗ.11 Администрирование

7. А3.7 Отладка

- 2nd Edition 3.2 Ветвление в Git - Основы ветвления и
- Основы ветвления и слияния Давайте рассмотрим простой пример рабочего процесса, который может быть полезен в вашем проекте. Ваша работа построена так:

1. Вы работаете над сайтом.

3. Вы работаете в этой ветке.

исправления. Ваши действия:

СЛИЯНИЯ

1. Переключиться на основную ветку. 2. Создать ветку для добавления исправления.

3. После тестирования слить ветку содержащую исправление с основной веткой.

Предположим, вы работаете над проектом и уже имеете несколько коммитов.

В этот момент вы получаете сообщение, что обнаружена критическая ошибка, требующая скорейшего

master

- 4. Переключиться назад в ту ветку, где вы пишете статью и продолжить работать. Основы ветвления

2. Вы создаете ветку для новой статьи, которую вы пишете.

C₀ C1 Рисунок 18. Простая история коммитов Вы решаете, что теперь вы будете заниматься проблемой #53 из вашей системы отслеживания ошибок. Чтобы создать ветку и сразу переключиться на нее, можно выполнить команду git checkout с параметром -b:

Switched to a new branch "iss53"

\$ git checkout -b iss53

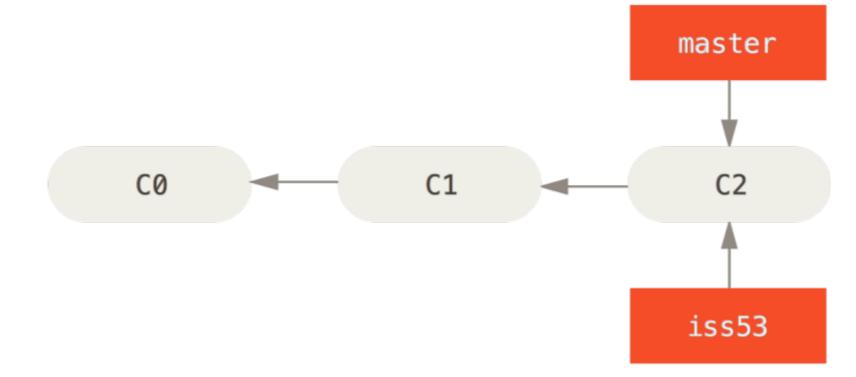


Рисунок 19. Создание нового указателя ветки Вы работаете над своим сайтом и делаете коммиты. Это приводит к тому, что ветка iss53 движется вперед, так

как вы переключились на нее ранее (неар указывает на нее). \$ vim index.html

\$ git commit -a -m 'added a new footer [issue 53]'

master C₀ C1 iss53

Тут вы получаете сообщение об обнаружении уязвимости на вашем сайте, которую нужно немедленно

Рисунок 20. Ветка iss53 двигается вперед

устранить. Благодаря Git, не требуется размещать это исправление вместе с тем, что вы сделали в iss53. Вам даже не придется прилагать усилий, чтобы откатить все эти изменения для начала работы над исправлением. Все, что вам нужно — переключиться на ветку master. Но перед тем как сделать это — имейте в виду, что если ваш рабочий каталог либо область подготовленных

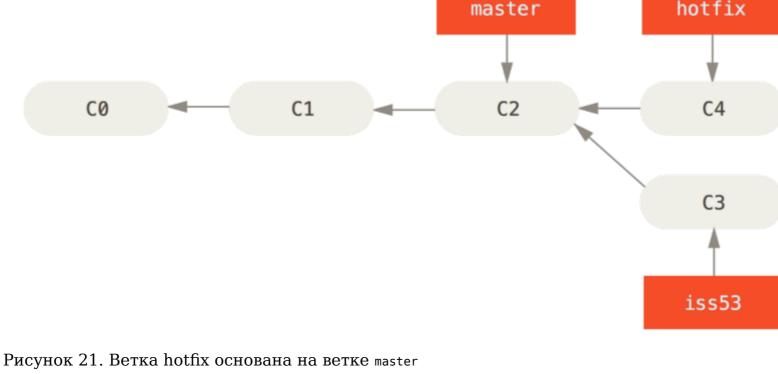
файлов содержат изменения, не попавшие в коммит и конфликтующие с веткой, на которую вы хотите переключиться, то Git не позволит вам переключить ветки. Лучше всего переключаться из чистого рабочего состояния проекта. Есть способы обойти это (спрятать (stash) или исправить (amend) коммиты), но об этом мы поговорим позже в главе Прибережение и очистка. Теперь предположим, что вы зафиксировали все свои изменения и можете переключиться на ветку master: \$ git checkout master Switched to branch 'master'

С этого момента ваш рабочий каталог имеет точно такой же вид, какой был перед началом работы над проблемой #53, и вы можете сосредоточиться на работе над исправлением. Важно запомнить: когда вы

переключаете ветки, Git возвращает состояние рабочего каталога к тому виду, какой он имел в момент последнего коммита в эту ветку. Он добавляет, удаляет и изменяет файлы автоматически, чтобы состояние рабочего каталога соответствовало тому, когда был сделан последний коммит. Теперь вы можете перейти к написанию исправления. Давайте создадим новую ветку для исправления, в которой будем работать, пока не закончим исправление.

\$ git checkout -b hotfix Switched to a new branch 'hotfix' \$ vim index.html \$ git commit -a -m 'fixed the broken email address'

[hotfix 1fb7853] fixed the broken email address 1 file changed, 2 insertions(+)



КОМАНДОЙ git merge:

\$ git checkout master \$ git merge hotfix Updating f42c576..3a0874c Fast-forward

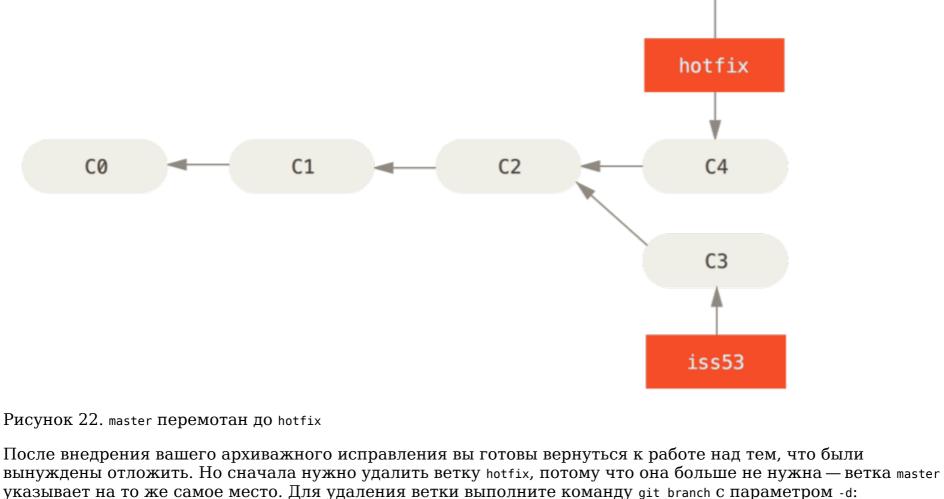
Вы можете прогнать тесты, чтобы убедиться, что ваше исправление делает именно то, что нужно. И если это

так — выполнить слияние ветки hotfix с веткой master для включения изменений в продукт. Это делается

index.html | 2 ++ 1 file changed, 2 insertions(+) Заметили фразу "fast-forward" в этом слиянии? Git просто переместил указатель ветки вперед, потому что коммит с4, на который указывает слитая ветка hotfix, был прямым потомком коммита с2, на котором вы находились до этого. Другими словами, если коммит сливается с тем, до которого можно добраться двигаясь

по истории прямо, Git упрощает слияние просто перенося указатель ветки вперед, так как нет расхождений в изменениях. Это называется "fast-forward". Теперь ваши изменения включены в коммит, на который указывает ветка master, и исправление можно внедрять.

master



Теперь вы можете переключиться обратно на ветку iss53 и продолжить работу над проблемой #53: \$ git checkout iss53

\$ git branch -d hotfix

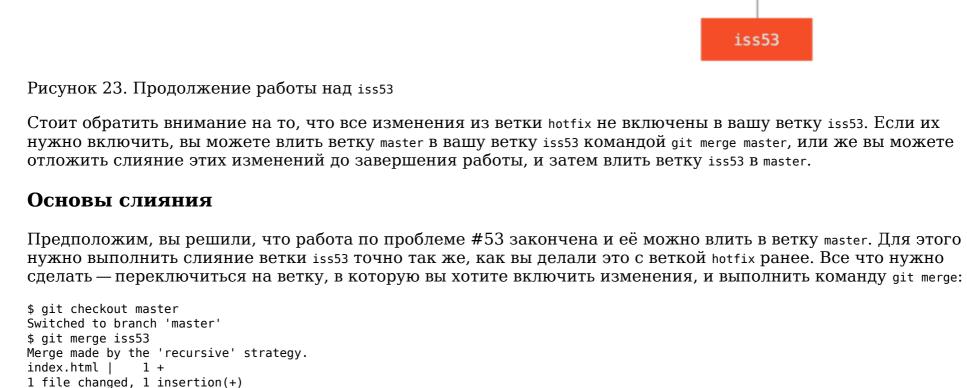
Deleted branch hotfix (3a0874c).

Switched to branch "iss53" \$ vim index.html \$ git commit -a -m 'finished the new footer [issue 53]' [iss53 ad82d7a] finished the new footer [issue 53] 1 file changed, 1 insertion(+)

master

C3

C1



C2

ветки, с которой мы выполняем слияние, Git придётся немного потрудиться. В этом случае Git выполняет простое трёхстороннее слияние используя последние коммиты объединяемых веток и общего для них родительского коммита.

master

Snapshot to

master

C6

Результат этой операции отличается от результата слияния ветки hotfix. В данном случае процесс разработки ответвился в более ранней точке. Так как коммит, на котором мы находимся, не является прямым родителем

Merge Into C1 C2 C₀ C4 Snapshot to Merge In C3 **C5** iss53

Вместо того, чтобы просто передвинуть указатель ветки вперёд, Git создаёт новый результирующий снимок трёхстороннего слияния, а затем автоматически делает коммит. Этот особый коммит называют коммитом

Common

Ancestor

Рисунок 24. Использование трёх снимков при слиянии

слияния, так как у него более одного предка.

Automatic merge failed; fix conflicts and then commit the result. Git не создал коммит слияния автоматически. Он остановил процесс до тех пор, пока вы не разрешите конфликт. Чтобы в любой момент после появления конфликта увидеть, какие файлы не объединены, вы можете Запустить git status:

You have unmerged paths. (fix conflicts and run "git commit") Unmerged paths: (use "git add <file>..." to mark resolution) both modified: index.html

no changes added to commit (use "git add" and/or "git commit -a")

\$ git status On branch master

Всё, где есть неразрешённые конфликты слияния, перечисляется как неслитое. В конфликтующие файлы Git добавляет специальные маркеры конфликтов, чтобы вы могли исправить их вручную. В вашем файле появился раздел, выглядящий примерно так:

please contact us at support@github.com

слияния) — это верхняя часть блока (всё, что над ======), а версия из вашей ветки iss53 представлена в нижней

части. Чтобы разрешить конфликт, придётся выбрать один из вариантов, либо объединить содержимое

по-своему. Например, вы можете разрешить конфликт, заменив весь блок следующим:

<<<<< HEAD:index.html <div id="footer">contact : email.support@github.com</div> <div id="footer"> </div> >>>>> iss53:index.html Это означает, что версия из неар (вашей ветки master, поскольку именно её вы извлекли перед запуском команды

Рисунок 25. Коммит слияния Теперь, когда изменения слиты, ветка iss53 больше не нужна. Вы можете закрыть задачу в системе отслеживания ошибок и удалить ветку: \$ git branch -d iss53 Основные конфликты слияния Иногда процесс не проходит гладко. Если вы изменили одну и ту же часть одного и того же файла по-разному в двух объединяемых ветках, Git не сможет их чисто объединить. Если ваше исправление ошибки #53 потребовало изменить ту же часть файла что и hotfix, вы получите примерно такое сообщение о конфликте слияния:

C3

C5

\$ git merge iss53 Auto-merging index.html CONFLICT (content): Merge conflict in index.html

```
<div id="footer">
please contact us at email.support@github.com
</div>
```

В этом разрешении есть немного от каждой части, а строки <<<<, ====== и >>>>> полностью удалены. Разрешив каждый конфликт во всех файлах, запустите git add для каждого файла, чтобы отметить конфликт как решённый. Добавление файла в индекс означает для Git, что все конфликты в нём исправлены.

Если вы хотите использовать графический инструмент для разрешения конфликтов, можно запустить git mergetool, которое проведет вас по всем конфликтам:

\$ git mergetool

This message is displayed because 'merge.tool' is not configured.

See 'git mergetool --tool-help' or 'git help config' for more details.

'git mergetool' will now attempt to use one of the following tools:

opendiff kdiff3 tkdiff xxdiff meld tortoisemerge gvimdiff diffuse diffmerge ecmerge p4merge araxis bc3 codecompare vimdiff emerge

Merging:
index.html

{local}: modified file
{remote}: modified file
Hit return to start merge resolution tool (opendiff):

запустить git status, чтобы убедиться в отсутствии конфликтов:

Normal merge conflict for 'index.html':

Если вы хотите использовать инструмент слияния не по умолчанию (в данном случае Git выбрал opendiff, поскольку команда запускалась на Mac), список всех поддерживаемых инструментов представлен вверху после фразы "one of the following tools." Просто введите название инструмента, который хотите использовать.

разделе <u>Продвинутое слияние</u>.

После выхода из инструмента слияния Git спросит об успешности процесса. Если вы ответите скрипту

утвердительно, то он добавит файл в индекс, чтобы отметить его как разрешенный. Теперь можно снова

Note _______ Мы рассмотрим более продвинутые инструменты для разрешения сложных конфликтов слияния в

\$ git status
On branch master
All conflicts fixed but you are still merging.
 (use "git commit" to conclude merge)

Changes to be committed:

modified: index.html

Eсли это вас устраивает и вы убедились, что все файлы, где были конфликты, добавлены в индекс — выполните команду git commit для создания коммита слияния. Комментарий к коммиту слияния по умолчанию выглядит примерно так:

It looks like you may be committing a merge.
If this is not correct, please remove the file

.git/MERGE_HEAD

and try again.

Merge branch 'iss53'
Conflicts:
 index.html
#

On branch master
All conflicts fixed but you are still merging.
#
Changes to be committed:
modified: index.html
#

Если вы считаете, что коммит слияния требует дополнительных пояснений — опишите как были разрешены конфликты и почему были применены именно такие изменения, если это не очевидно.

prev | next
About this site
Patches, suggestions, and comments are welcome.
Git is a member of Software Freedom Conservancy

Please enter the commit message for your changes. Lines starting
with '#' will be ignored, and an empty message aborts the commit.