



quentin.rollet@cy-tech.fr

64000 Pau

Permis B

github.com/RolletQuentin

COMPÉTENCES

Python
HTML5 / CSS3
Typescript
React / Vue
Nodejs + Express
Quarkus
C
Java / Kotlin
LaTeX
Git
Unix

LANGUES

Français

C2

Anglais

B2

CENTRES D'INTÉRÊT

Course à pied Vélo Anime / Manga Broderie Jeux vidéo

Quentin Rollet

TITRE À CHANGER EN FONCTION DE CE QUE L'ON CHERCHE

Etudiant dans l'école CY-Tech en deuxième année de cycle d'ingénieur en informatique, je suis motivé, souriant et enthousiaste. Je sais faire preuve de travail d'équipe et je dispose d'une grande capacité d'adaptation.

FORMATION

2022 - 2025

CY-Tech | Pau

Diplôme d'ingénieur en informatique

2020 - 2022

Lycée Henri Poincaré | Nancy

Classe Préparatoire aux Grandes Ecoles, filière MP

2019 - 2020

Lycée Marie de Champagne | Troyes

Baccalauréat, Scientifique - Mention très bien

PARCOURS PROFESSIONNEL

09/2022 - Actuel

Complétude | Pau

Professeur particulier - Maths/Physique - Niveau lycée et supérieur

07/2023 - 08/2023

Corpauration | Pau

Stage - Création d'une application web de gestion d'événements pour une association étudiante.

PROJETS

Développement web

Développement d'une marketplace fictive en MERN permettant d'acheter différents articles proposés par un groupe d'amis (projet scolaire).

TIPE | 01/2021 - 03/2022

Projet Python : Modélisation et simulation de la propagation de particules dans un milieu dans le cadre de la détection de gazs dans l'atmosphère grâce à un dispositif LIDAR.

ASSOCIATIONS

Responsable sponsors | Paularis (BDE CY Tech Pau)

Prise de contact avec différentes entreprises pour sponsoriser le Bureau des Étudiants.

Vice-président | BDA CY Tech Pau

Création et organisation d'évènements pour le Bureau des Arts.

Secrétaire | Corpauration

Secrétaire d'une association étudiante d'informatique, de jeux vidéos et jeux de société.

Responsable communication | La Pau'se

Création d'affiches et différents contenus à publier sur les réseaux sociaux pour une association proposant des repas réguliers aux étudiants.