

Stage ING1

26 juillet 2023

Table des matières

1	Introduction	2
2	L'organisme d'accueil	3
2.1	Présentation	3
2.2	Contexte du stage	3
2.3	Pauwer Up!	3
2.4	Développement durable	3
3	Ma mission	4
3.1	Mission	4
3.2	Analyse	4
3.3	Résultats	4
4	Bilan	5
5	Conclusion	6



Remerciements

Je tiens à remercier toute les personnes qui ont contribué au succès de mon stage et qui m'ont aidé à l'écriture de ce rapport.

Je tiens tout d'abord à remercier mon maître de stage et ami **Jean-Baptiste Kaiser**, qui a su apporter tout au long de mon stage son expérience.

J'aimerais remercier un autre ami et vice-président de l'association, **Alban Schwerkolt**, qui a été présent pour répondre à toute les questions techniques par rapport au projet, et qui a été d'une grande aide pour m'aider à déboguer mon code quand une erreur se glissait.

Je remercie également **Thierry Garcia**, Directeur du campus de Pau de l'école CY Tech et mon tuteur de stage, qui a assuré un suivi tout au long de mon stage.

Enfin, je tiens à remercier ma famille pour m'avoir soutenu pendant toute la durée de mon stage, ainsi qu'aux personnes qui m'ont conseillé et relu lors de la rédaction de ce rapport de stage : ma tante, mes cousines et mon amie qui se reconnaîtront.

1 Introduction

Dans le cadre du stage de première année du cycle d'ingénieur, j'ai effectué un stage dans une association d'informatique, la Corpuration. Cette association propose aux étudiants de CY Tech différents événements sur le thème de l'informatique, des jeux-vidéos et des jeux de sociétés, mais leur proposent aussi diverses applications permettant de faciliter la vie étudiante au sein de l'école.

Dans ce contexte, la Corpuration veut proposer une nouvelle application aux étudiants dès la rentrée 2023 : une application leur permettant d'accéder à tout les événements proposés par les associations de l'école, et de s'y inscrire facilement.

Étant membre actif de la Corpuration, et plus généralement membre actif de la vie associative de l'école CY Tech, j'ai souhaité m'engager à plein temps dans la réalisation de cette application, qui est pour moi très importante puisqu'elle permettra d'améliorer la communication des associations de l'école. C'est pour ces raisons que j'ai demandé à la Corpuration de me prendre comme stagiaire.

Je suis alors chargé de créer cette application en développant une API en Kotlin en utilisant le framework Quarkus, et en développant une application web en utilisant le célèbre framework Vuetify de Vue, lui même un framework Javascript.

Pour cela, il faut faire attention à écrire une documentation solide pour que l'application soit maintenue dans le temps ainsi qu'effectuer des tests unitaires et des tests d'intégration pour s'assurer du bon fonctionnement de l'application.

DÉCRIRE LES RÉSULTATS OBTENUS -> APP FINALE FONCTIONNALITÉS ?

2 L'organisme d'accueil

2.1 Présentation

La Corpauration est une association de l'école d'ingénieur CY Tech. Ce sont des étudiants de cette école qui constitue le bureau, et la plupart des membres de l'association font aussi parti de cette école.

La Corpauration possède plusieurs pôles :

- Pauwer Up!;
- AIR-EISTI;
- VEISTI'JEU;
- Pau de Kholles.

2.2 Contexte du stage

Depuis le Covid-19, les associations de CY Tech souffrent d'un manque d'engouement de la part des étudiants quant aux événements qu'elles proposent. Un des enjeux majeurs pour les associations de l'école est donc la communication : Comment faire pour qu'un maximum d'étudiants soient atteints par l'annonce d'un événement ?

La Corpauration a alors réfléchi à une solution : proposer une application aux associations et aux étudiants dont le but est de centraliser tout ce qui est relatif aux événements. Cela s'étend à la création et l'administration des événements pour les associations jusqu'à la participation aux événements pour les étudiants.

Cela permettrait donc d'atteindre une plus grande audience vis à vis de l'annonce des événements, à la place des mails qui sont très peu lus par les étudiants.

2.3 Pauwer Up!

Pauwer Up! est un pôle de la Corpauration dont la principale thématique est le développement de projets, dont des projets de développement web. Pour l'année 2023-2024, le chef du pôle est Alban Schwerkolt, vice-président de l'association. Son rôle est de superviser les différents projets et réfléchir à des événements en lien avec l'informatique.

Pauwer up! organise plusieurs événements au cours de l'année. On peut citer l'année dernière la LAN de la Corpauration, un événement qui se déroule toute une nuit au sein de l'école pour pouvoir jouer à des jeux vidéos et participer à des tournois. On peut aussi citer les différentes Coding Night, événements de vulgarisation sur divers sujets à propos de l'univers du code.

Une grande partie de Pauwer Up! est la création de projets informatiques. Ce sont eux qui ont créé l'application Cyrel permettant aux étudiants d'avoir aisément accès à son emploi du temps ou aux salles disponibles en temps réel dans l'école.

2.4 Développement durable

Comme la Corpauration est une association étudiante centrée sur les jeux et le développement de projets, elle n'est que très peu ancrée dans le développement durable.

Cependant, elle fait quand même quelques efforts au sujet de l'environnement. Elle fait par exemple le tri dans les poubelles de ses locaux, et elle propose chaque année une Coding Night sur l'impact de la création d'applications sur l'environnement.

Dans ce contexte, elle essaie au mieux d'utiliser des technologies qui utilisent le moins de ressources possibles afin de diminuer son impact environnemental.



3 Ma mission

3.1 Mission

3.2 Analyse

3.3 Résultats

4 Bilan



5 Conclusion