

Origami – de Chloé Maroteaux et Hugo Rollin

Fichiers :

- scene.pov : Animation et caméra
- asalle.inc : Environnement statique
- aori.inc : Animations de l'origami

Nous nous sommes inspiré de codes déjà existants et open-sources pour construire la texture de la table.

Comme les fichiers .ini ne marchent pas chez moi, j'ai utilisé la commande linux suivante :

```
povray +L/usr/local/share/povray-3.7/include/ +Iscene.pov +W1200
+H800 +A0.3 -V -GA +KFI1 +KFF320 +KI1 +KF320 +Oimg +FJ
```

puis pour en faire une vidéo (le gif était beaucoup trop gros) :

```
ffmpeg -framerate 10 -i img%03d.jpg -c:v libx264 -profile:v high  
-crf 20 -pix_fmt yuv420p animation.mp4
```

Notes concernant aori.inc :

On applique des transformations successives aux différentes parties de la feuille. Les zones numérotées en commentaires pour la macro 'demi-coin' sont les suivantes :

