

Algoritmos y estructuras de datos II

Hash Tables

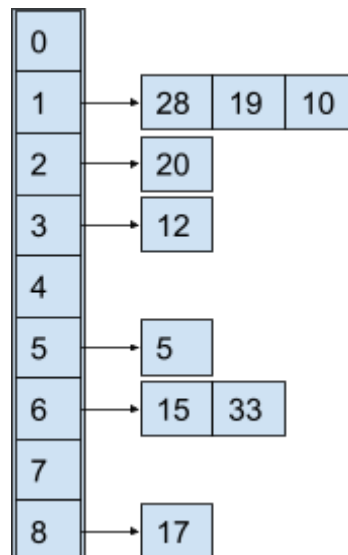
PARTE 1

Ejercicio 1

Ejemplificar que pasa cuando insertamos las llaves 5, 28, 19, 15, 20, 33, 12, 17, 10 en un **HashTable** con la colisión resulta por el método de chaining. Permita que la tabla tenga 9 slots y la función de hash:

$$H(k) = k \bmod 9 \quad (1)$$

```
12 def exercise1():
13     print('Exercise 1')
14     hash_function1 = lambda k : k % 9
15     hash_table = dictionary.Dictionary(9,hash_function1)
16     keys_set = [5,28,19,15,20,33,12,17,10]
17     for key in keys_set:
18         hash_table.insert(key, '')
19     print(hash_table.table)
20     print('')
```



Ejercicio 2

A partir de una definición de diccionario como la siguiente:

dictionary = Array(m,0)

Crear un módulo de nombre **dictionary.py** que **implemente** las siguientes especificaciones de las operaciones elementales para el **TAD diccionario**.

Nota: puede **dictionary** puede ser redefinido para lidiar con las colisiones por encadenamiento

insert(D,key, value)

Descripción: Inserta un key en una posición determinada por la función de hash (1) en el diccionario (dictionary). Resolver colisiones por encadenamiento. En caso de keys duplicados se anexan a la lista.

Entrada: el diccionario sobre el cual se quiere realizar la inserción y el valor del key a insertar

Salida: Devuelve D

search(D,key)

Descripción: Busca un key en el diccionario

Entrada: El diccionario sobre el cual se quiere realizar la búsqueda (dictionary) y el valor del key a buscar.

Salida: Devuelve el value de la key. Devuelve **None** si el key no se encuentra.

delete(D,key)

Descripción: Elimina un key en la posición determinada por la función de hash (1) del diccionario (dictionary)

Poscondición: Se debe marcar como nulo el key a eliminar.

Entrada: El diccionario sobre el se quiere realizar la eliminación y el valor del key que se va a eliminar.

Salida: Devuelve D

```
1 class Dictionary:
2     def __init__(self,slots,hash_function):
3         # slots equivale a 'm' en la teoria
4         self.slots = slots
5         self.hash_function = hash_function
6         self.table = [[] for _ in range(slots)]
7
8     def insert(self,key,value):
9         table_slot = self.hash_function(key)
10        self.table[table_slot].append((key,value))
11        return self.table
12
13    def search(self,key):
14        table_slot = self.hash_function(key)
15        for tuple in self.table[table_slot]:
16            if tuple[0] == key:
17                return tuple[1]
18        return
19
20    def delete(self,key):
21        table_slot = self.hash_function(key)
22        for tuple in self.table[table_slot]:
23            if tuple[0] == key:
24                self.table[table_slot].remove(tuple)
25
26
```

PARTE 2

Ejercicio 3

Considerar una tabla hash de tamaño $m = 1000$ y una función de hash correspondiente al método de la multiplicación donde $A = (\sqrt{5}-1)/2$. Calcular las ubicaciones para las claves 61,62,63,64 y 65.

```
35 def exercise3():
36     print('Exercise 3')
37     A = (math.sqrt(5)-1) / 2
38     hash_function3 = lambda k: math.floor(1000*(k*A % 1))
39     keys_set3 = [61,62,63,64,65]
40
41     for key in keys_set3:
42         print('h(%d):' %key,hash_function3(key))
43     print('')
```

```
Exercise 3
h(61): 700
h(62): 318
h(63): 936
h(64): 554
h(65): 172
```

Ejercicio 4

Implemente un algoritmo lo más eficiente posible que devuelva **True** o **False** a la siguiente proposición: dado dos strings $s_1...s_k$ y $p_1...p_k$, se quiere encontrar si los caracteres de $p_1...p_k$ corresponden a una permutación de $s_1...s_k$. Justificar el coste en tiempo de la solución propuesta.

Ejemplo 1:

Entrada: S = 'hola' , P = 'ahlo'

Salida: True, ya que P es una permutación de S

Ejemplo 2:

Entrada: S = 'hola' , P = 'ahdo'

Salida: Falso, ya que P tiene al carácter 'd' que no se encuentra en S por lo que no es una permutación de S

```
64 def is_permutation(string1,string2):
65     if len(string1) != len(string2) or string1 == string2:
66         return False
67
68     str_length = len(string1)
69     A = (math.sqrt(5)-1) / 2
70     hash_function = lambda k: math.floor(str_length*(k*A % 1))
71     hash_table = dictionary.Dictionary(str_length,hash_function)
72
73     for char in string1:
74         hash_table.insert(ord(char),char)
75
76     for char in string2:
77         if hash_table.search(ord(char)) == None:
78             return False
79
80     return True
```

Ejercicio 5

Implemente un algoritmo que devuelva True si la lista que recibe de entrada tiene todos sus elementos únicos, y Falso en caso contrario. Justificar el coste en tiempo de la solución propuesta.

Ejemplo 1:

Entrada: L = [1,5,12,1,2]

Salida: Falso, L no tiene todos sus elementos únicos, el 1 se repite en la 1ra y 4ta posición

```
95  def has_unique_elements(list):
96      list_length = len(list)
97
98      A = (math.sqrt(5)-1) / 2
99      hash_function = lambda k: math.floor(list_length*(k*A % 1))
100     hash_table = dictionary.Dictionary(list_length,hash_function)
101
102     for i in range(len(list)):
103         position = 'position: %d' %(i+1)
104         hash_table.insert(list[i],position)
105     if len(hash_table.table[i]) > 1:
106         return 'Falso, la lista no tiene todos sus elementos unicos',hash_table.table[i]
107     return True
```

Ejercicio 6

Los nuevos códigos postales argentinos tienen la forma cddddccc, donde c indica un carácter (A - Z) y d indica un dígito 0, . . . , 9. Por ejemplo, C1024CWN es el código postal que representa a la calle XXXX a la altura 1024 en la Ciudad de Mendoza. Encontrar e implementar una función de hash apropiada para los códigos postales argentinos.

```
118  def postal_code_hash_function(code,m):
119      # Codigo postal argentino
120      province_id = code[0]
121      territorial_subdivision_id = code[1:5]
122      city_block_side = code[5:]
123
124      # Construyo el key numerico
125      code_key = ord(province_id) * 10**4
126      code_key += int(territorial_subdivision_id)
127
128      exp = 2
129      for i in range(len(city_block_side)):
130          code_key += (ord(city_block_side[i]) - ord('A')) * 10**exp
131          exp -= 1
132
133      return code_key % m
```

Ejercicio 7

Implemente un algoritmo para realizar la compresión básica de cadenas utilizando el recuento de caracteres repetidos. Por ejemplo, la cadena 'aabcccccaaa' se convertiría en

'a2b1c5a3'. Si la cadena "comprimida" no se vuelve más pequeña que la cadena original, su método debería devolver la cadena original. Puedes asumir que la cadena sólo tiene letras mayúsculas y minúsculas (a - z, A - Z). Justificar el coste en tiempo de la solución propuesta.

```
147 def compress_string(s):
148     if not s:
149         return s # Si la cadena está vacía, se devuelve tal cual
150
151     compressed = []
152     count = 1 # Contador para llevar el recuento de caracteres repetidos
153     prev_char = s[0] # Variable para almacenar el caracter previo inicialmente con el primer caracter de la cadena
154
155     for i in range(1, len(s)):
156         if s[i] == prev_char:
157             count += 1
158         else:
159             compressed.append(prev_char + str(count))
160             prev_char = s[i]
161             count = 1
162
163     # Se agrega el último caracter y su contador a la lista comprimida después de finalizar el bucle
164     compressed.append(prev_char + str(count))
165
166     # Se crea la cadena comprimida uniendo los elementos de la lista comprimida
167     compressed_str = ''.join(compressed)
168
169     # Se compara la longitud de la cadena original y la cadena comprimida y se devuelve la cadena original si es más corta
170     if len(compressed_str) >= len(s):
171         return s
172     else:
173         return compressed_str
```

Ejercicio 8

Se requiere encontrar la primera ocurrencia de un string $p_1...p_k$ en uno más largo $a_1...a_L$. Implementar esta estrategia de la forma más eficiente posible con un costo computacional menor a $O(K*L)$ (solución por fuerza bruta). Justificar el coste en tiempo de la solución propuesta.

Ejemplo 1:

Entrada: S = 'abracadabra', P = 'cada'

Salida: 4, índice de la primera ocurrencia de P dentro de S (abra**cada**bra)

```
183 # Implementacion del algoritmo de Knuth-Morris-Prat para string matching
184
185 def kmp_matcher(pattern, text):
186     m = len(pattern)
187     n = len(text)
188     prefix = prefix_table(pattern, m)
189     # Searching
190     i = 0
191     j = 0
192     while i < n:
193         if text[i] == pattern[j]:
194             if j == m - 1:
195                 return i - m + 1
196             j += 1
197             i += 1
198         else:
199             if j > 0:
200                 j = prefix[j - 1]
201             else:
202                 i += 1
203     return -1
```

```
205 def prefix_table(pattern, pattern_lenght):
206     prefix = [0] * pattern_lenght
207     j = 0
208     for i in range(1, pattern_lenght):
209         if pattern[i] == pattern[j]:
210             prefix[i] = j + 1
211             j += 1
212         else:
213             j = 0
214     return prefix
215
216 # Complejidad temporal = O(m+n)
```

Ejercicio 9

Considerar los conjuntos de enteros $S = \{s_1, \dots, s_n\}$ y $T = \{t_1, \dots, t_m\}$. Implemente un algoritmo que utilice una tabla de hash para determinar si $S \subseteq T$ (S subconjunto de T). ¿Cuál es la complejidad temporal del caso promedio del algoritmo propuesto?

```
227 # S y T son sets, es decir no tienen elementos repetidos.
228
229 def is_subset(S,T):
230     if len(S) > len(T):
231         return False
232
233     m = len(T)
234
235     hash_function = lambda k: k % m
236     hash_tableT = dictionary.Dictionary(m,hash_function)
237
238     for num in T:
239         hash_tableT.insert(num,num)
240
241     print(hash_tableT.table)
242     for s in S:
243         if hash_tableT.search(s) != s:
244             return False
245     return True
```

Parte 3

Ejercicio 10

Considerar la inserción de las siguientes llaves: 10; 22; 31; 4; 15; 28; 17; 88; 59 en una tabla hash de longitud $m = 11$ utilizando direccionamiento abierto con una función de hash $h'(k) = k$. Mostrar el resultado de insertar estas llaves utilizando:

1. Linear probing
2. Quadratic probing con $c1 = 1$ y $c2 = 3$
3. Double hashing con $h1(k) = k$ y $h2(k) = 1 + (k \bmod (m - 1))$

```
32 # Ejercicio 10
33
34 keys_list = [10,22,31,4,15,28,17,88,59]
35
36 def hashing_linear_probing(keys_list,m):
37     hash_function = lambda k,i: (k + i) % m
38     hash_table = Dictionary(m,hash_function)
39
40     for key in keys_list:
41         hash_table.insert(key)
42     print('Linear probing hashing:',hash_table.table)
43
44 hashing_linear_probing(keys_list,11)
45 # Resultado = [22, 88, None, None, 4, 15, 28, 17, 59, 31, 10]
46
47 def hashing_cuadratic_probing(keys_list,m):
48     c1,c2 = 1,3
49     hash_function = lambda k,i: (k + (c1*i) + (c2*(i**2))) % m
50     hash_table = Dictionary(m,hash_function)
51
52     for key in keys_list:
53         hash_table.insert(key)
54     print('Cuadratic probing hashing:',hash_table.table)
55
56 hashing_cuadratic_probing(keys_list,11)
57 # Resultado = [22, None, 88, 17, 4, None, 28, 59, 15, 31, 10]
```

```
59 def double_hashing(keys_list,m):
60     hk1 = lambda k: k
61     hk2 = lambda k: 1 + (k % (m-1))
62     hash_function = lambda k,i: (hk1(k) + i*hk2(k)) % m
63     hash_table = Dictionary(m,hash_function)
64
65     for key in keys_list:
66         hash_table.insert(key)
67     print('Double hashing:',hash_table.table)
68
69 double_hashing(keys_list,11)
70 # Resultado = [22, None, 59, 17, 4, 15, 28, 88, None, 31, 10]
```

Ejercicio 12

Las llaves 12, 18, 13, 2, 3, 23, 5 y 15 se insertan en una tabla hash inicialmente vacía de longitud 10 utilizando direccionamiento abierto con función hash $h(k) = k \bmod 10$ y exploración lineal (linear probing). ¿Cuál es la tabla hash resultante? Justifique.

0	
1	
2	2
3	23
4	
5	15
6	
7	
8	18
9	

(A)

0	
1	
2	12
3	13
4	
5	5
6	
7	
8	18
9	

(B)

0	
1	
2	12
3	13
4	2
5	3
6	23
7	5
8	18
9	15

(C)

0	
1	
2	12, 2
3	13, 3, 23
4	
5	5, 15
6	
7	
8	18
9	

(D)

```
def ejercicio12():
    keys_list = [12,18,13,2,3,23,5,15]
    hashing_linear_probing(keys_list,10)

ejercicio12()
```

Linear probing hashing: [None, None, 12, 13, 2, 3, 23, 5, 18, 15]

La tabla resultante es la C

Ejercicio 13

Una tabla hash de longitud 10 utiliza direccionamiento abierto con función hash $h(k)=k \bmod 10$, y exploración lineal (linear probing). Después de insertar 6 valores en una tabla hash vacía, la tabla es como se muestra a continuación.

0	
1	
2	42
3	23
4	34
5	52
6	46
7	33
8	
9	

¿Cuál de las siguientes opciones da un posible orden en el que las llaves podrían haber sido insertadas en la tabla? Justifique

- (A) 46, 42, 34, 52, 23, 33
- (B) 34, 42, 23, 52, 33, 46
- (C) 46, 34, 42, 23, 52, 33
- (D) 42, 46, 33, 23, 34, 52


```
def ejercicio13():  
    keys_list = [46,34,42,23,52,33]  
    hashing_linear_probing(keys_list,10)
```

Linear probing hashing: [None, None, 42, 23, 34, 52, 46, 33, None, None]

La respuesta correcta es la C

UNCUYO - Licenciatura en ciencias de la computación
Augusto Robles 11737