# FLUXO EM GRAFOS DCE529 - Algoritmos e Estruturas de Dados III

Atualizado em: 22 de maio de 2023



Departamento de Ciência da Computação



#### PROBLEMAS DE FLUXO

Estes problemas abordam o processo de produção

- O Produtos tem origem em um ponto do grafo
- O Produtos são consumidos em um outro ponto do grafo
- As arestas (ou arcos) indicam as possíveis ligações (caminhos) que o produto pode percorrer

Problemas de fluxo ocorrem naturalmente em diversas aplicações

- Plantas industriais
- Sistemas de comunicação e de transporte
- O Distribuição de água e energia
- O ...

#### FLUXO EM REDES

Em redes, problemas de fluxo normalmente são bem definidos

- A oferta de cada produto é conhecida
- A demanda por cada produto é conhecida
- O processo de transporte destes produtos permite pontos intermediários
  - Centros ou depósitos de distribuição
  - Restrições de capacidade nos depósitos
  - Restrições de tráfego e custos entre cada ponto

#### FLUXO EM REDES

Podemos definir uma rede R = (V, A, F, U) como um grafo direcionado G = (V, A) atravessado por um fluxo

- O Vértice s: source (fonte), origem do fluxo
- O Vértice t: terminal (sumidouro), destino do fluxo

Um fluxo F pode ser definido como  $F=\{f_1,f_2,\ldots,f_m\}$  circulando pelos |A|=m arcos da rede

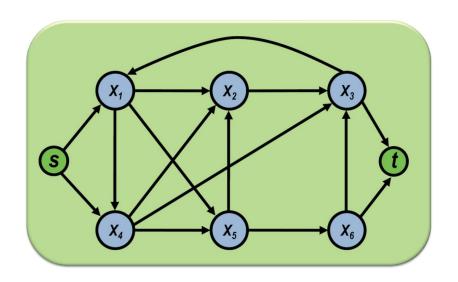
○ Também pode ser definido como  $F = \{f(i,j)\}, (i,j) \in A$ 

O conjunto  $U = \{u(i,j)\}, (i,j) \in A$  é o conjunto de **limites de** fluxo associado aos arcos de A

- $\bigcirc \overline{u}(i,j)$  é o limite máximo
- $\bigcirc \underline{u}(i,j)$  é o limite mínimo

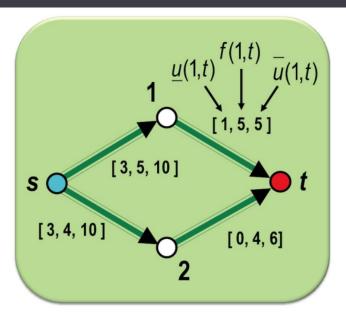
4

# REDE DE FLUXO



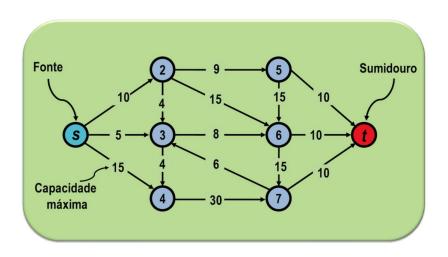
5

# ROTULAÇÃO COM OS LIMITES DE FLUXO



# ROTULAÇÃO MAIS COMUM

Inclui somente o fluxo máximo, sendo que o mínimo sempre é zero



### FLUXO ENTRE CONJUNTO DE VÉRTICES

Dado dois subconjuntos de vértices  $X, Y \subset V$  de uma rede

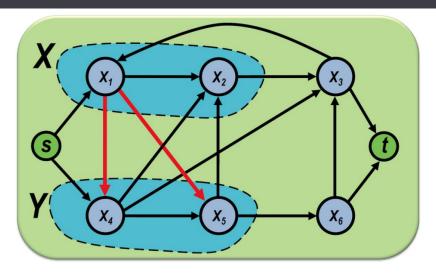
$$\bigcirc X \cap Y = \emptyset$$

 $\bigcirc$  Fluxo ocorre de X para Y ou vice-versa - f(X,Y) ou f(Y,X)

$$f(X, Y) = \sum_{e \in S} f_e$$
  $S = \{e | (x_i, x_j), x_i \in X, x_j \in Y\}$ 

8

# FLUXO ENTRE CONJUNTO DE VÉRTICES



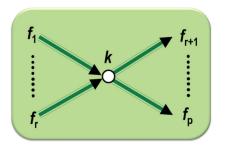
$$f(X, Y) = f(x_1, x_4) + f(x_1, x_5)$$

)

# CONSERVAÇÃO DE FLUXO

O fluxo que sai de um vértice de transbordo deve ser igual ao fluxo que chega neste mesmo vértice

- O Primeira lei de Kirchoff
- Vértices que atendem a esta propriedade são chamados de vértices conservativos



$$f_1 + \ldots + f_r = f_{r+1} + \ldots + f_p$$

# CONSERVAÇÃO DE FLUXO

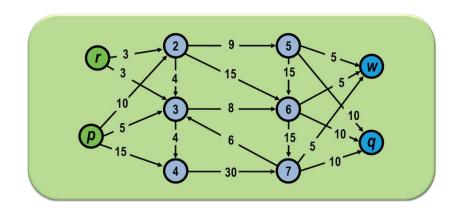
Vértices fonte e sumidouro não atendem a lei de conservação de fluxo

Entretanto, é fácil fazer uma pequena adaptação para fazer com que a lei seja verdade também para  $s \in t$ 

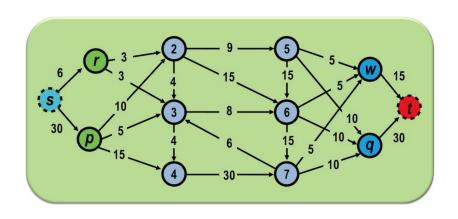
#### São necessários 2 passos

- 1. Unificação dos vértices de oferta e dos vértices de consumo
- 2. Transformação dos novos vértices em vértices conservativos

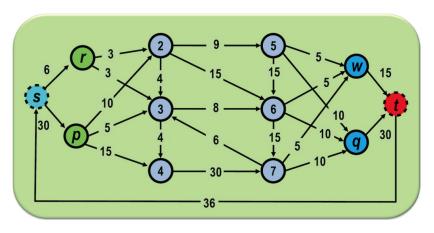
# REDE ORIGINAL



# PRIMEIRO PASSO



### SEGUNDO PASSO



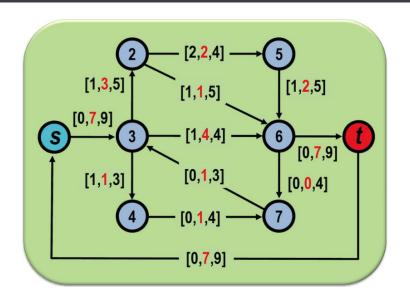
Capacidade do arco: menor valor entre oferta (36) e demanda (45)

## FLUXO VIÁVEL

Um fluxo  $F = \{f_1, f_2, \dots, f_m\}$  é dito ser viável se

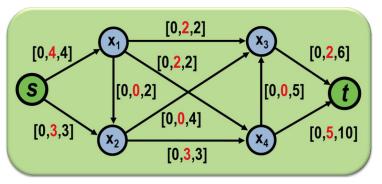
- 1. É conservativo
- 2.  $\exists \underline{u}(i,j) \wedge \overline{u}(i,j) \ \forall (i,j) \in A$
- 3.  $\underline{u}(i,j) \le f_{ij} \le \overline{u}(i,j) \ \forall f_{ij} \in F$
- 4.  $0 \leq \underline{u}(i,j) \leq \overline{u}(i,j) \ \forall f_{ij} \in F$

# FLUXO VIÁVEL



### FLUXO MÁXIMO

O problema do fluxo máximo consiste em fazer circular a maior quantidade possível de fluxo entre s e t em uma rede R



O fluxo máximo neste exemplo é igual a 7

### **CORTE**

Um corte em um grafo G = (V, A) é uma divisão dos vértices em dois subconjuntos dijuntos

- $\bigcirc X = \subseteq V$
- $\bigcirc \ \overline{X} = V \setminus X$

#### Corte s-t

Um corte s-t é um corte em um grafo de tal forma que o vértice fonte pertença a um dos conjuntos e o vértice sumidouro pertence ao outro conjunto

#### CAPACIDADE DE UM CORTE

A capacidade c de um corte é igual a soma dos fluxos dos arcos associados ao corte

 $\bigcirc$  Fluxo entre os conjuntos X e  $\overline{X}$ 

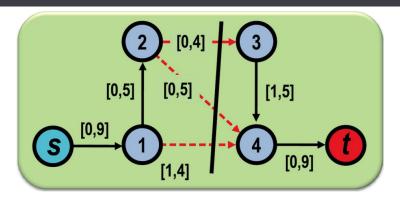
$$c = f(X, \overline{X}) = \sum_{e \in S} f_e$$

$$\overline{u}(X, \overline{X}) = \sum_{e \in S} \overline{u}$$

$$\underline{u}(X, \overline{X}) = \sum_{e \in S} \underline{u}$$

$$S = \{e | (x_i, x_i), x_i \in X, x_i \in \overline{X}\}$$

### **CORTE**



$$\overline{u}(X, \overline{X}) = 4 + 5 + 4 = 14$$

$$\underline{u}(X, \overline{X}) = 1$$

# FLUXO LÍQUIDO E CAPACIDADE LÍQUIDA

### Fluxo líquido

Diferença entre os fluxos de X para Y e do fluxo de Y para X

$$f_I = f(X, Y) - f(Y, X)$$

# Capacidade líquida

Diferença das capacidades dos arcos do corte

$$u_I = \overline{u}(X, Y) - \underline{u}(X, Y)$$

## TEOREMA DO FLUXO/CORTE

### Teorema do fluxo/corte

Dado um fluxo f de valor val(f), qualquer que seja o corte  $(X, \overline{X})$ 

$$val(f) \leq \overline{u}(X, \overline{X}) - \underline{u}(X, \overline{X})$$

# Teorema do fluxo máximo/corte mínimo

Para qualquer rede, o valor do fluxo máximo é igual a capacidade líquida mínima entre todos os possíveis cortes s-t da rede

$$u_I = \overline{u}(X, Y) - \underline{u}(X, Y)$$

#### ALGORITMO DE FLUXO MÁXIMO

### Algoritmo de Ford-Fulkerson (1956)

 $\bigcirc$  Complexidade  $\mathcal{O}(|A|f)$ , onde f é o fluxo máximo da rede

## Algoritmo de Edmonds-Karp (1972)

- Uma melhoria no algoritmo de Ford-Fulkerson
- Complexidade  $\mathcal{O}(|V||A|^2) = \mathcal{O}(|V|^3)$

### Algoritmo de Dinic (1970)

 $\bigcirc$  Complexidade  $\mathcal{O}(|V|^2|A|) = \mathcal{O}(|V|^3)$ 

Detalhes dos algoritmos podem ser encontrados nos livros texto de nossa disciplina