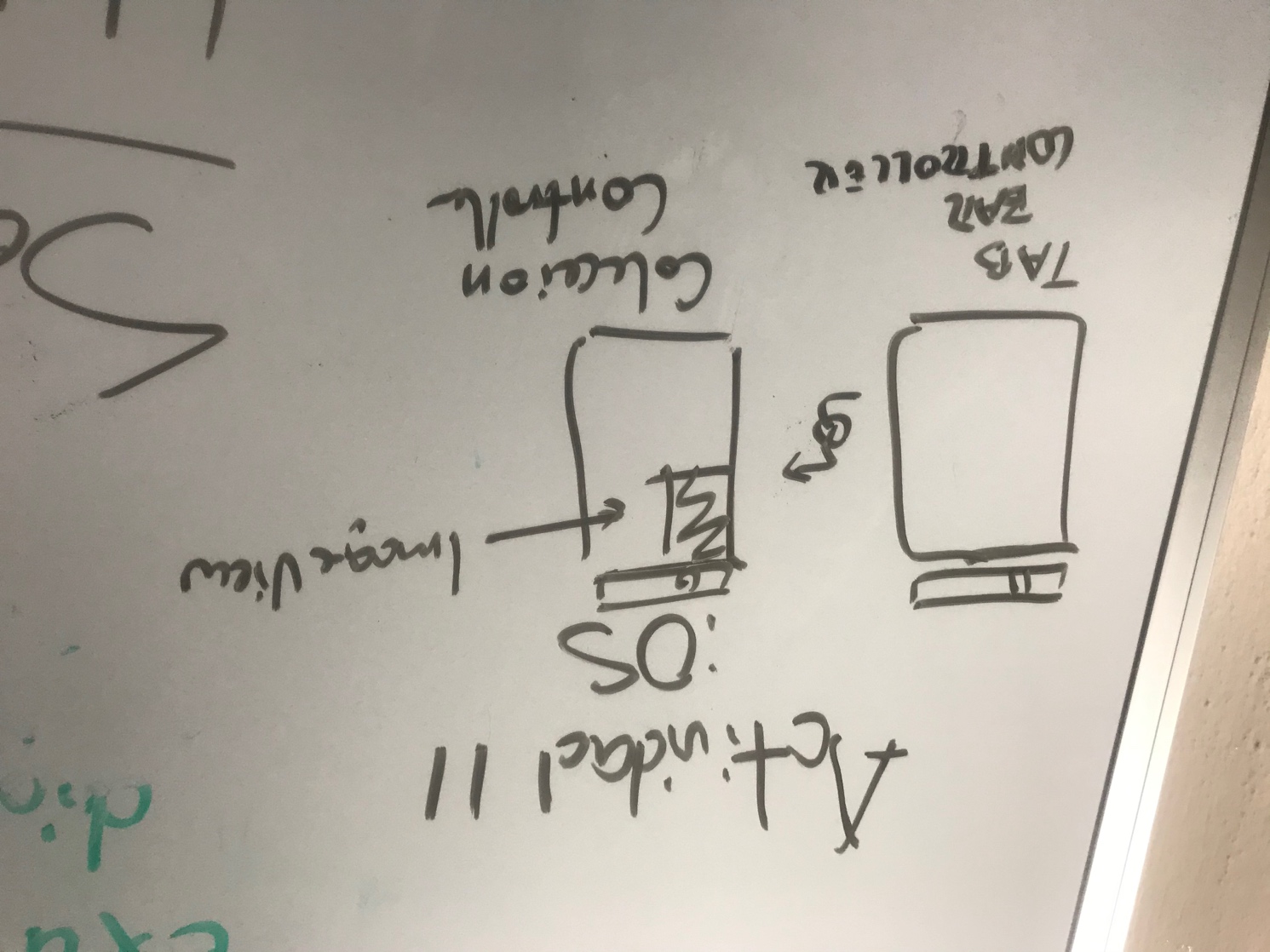
|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Nombre**:  Rolando Semehí Sumoza Rivas | | **Matrícula**:  2749631 |
| **Nombre del curso:**  Desarrollo de aplicaciones en iOS | **Nombre del profesor**:  Miguel Pérez Maciel | |
| **Módulo**:  2 | **Actividad**:  Actividad 11 | |
| **Fecha**: 25 de Marzo, 2020 | | |
| **Bibliografía**: | | |

A continuación se piden varios ejercicios para los temas que viste. En cada uno de ellos, además de realizar lo que se pide, deberás desarrollar un diagrama de secuencia o flujo que represente el diseño funcional.

1. Descarga el proyecto para la Actividad desde [aquí](https://a14121-1460810.cluster211.canvas-user-content.com/courses/14121~4611/files/14121~1460810/course%20files/ti/ti13327/anexos/actividad11.zip) y ejecuta el archivo Coleccion.xcodeproj.
2. En el panel del proyecto, haz clic en el archivo Main.storyboard para acceder al canvas de Storyboard.
3. Verifica que dentro del canvas se encuentre un CollectionViewController como el control de inicio con su correspondiente UIView, y dentro de éste un UICollectionViewCell con un UIImageView.
4. Aún en el canvas de Storyboard.Main, selecciona el UICollectionViewController y verifica que en el Identity Inspector esté asociado el componente a la clase ColeccionVC.swift.
5. Aún en el canvas de Storyboard.Main, selecciona el componente UICollectionViewCell que tiene el nombre celda, y ya seleccionado verifica que en el Identity Inspector esté asociado el componente a la clase Celda.swift.
6. Selecciona nuevamente el componente UICollectionViewCell con el nombre celda y verifica que dentro de este elemento se encuentre el componente UIImageView que tiene el nombre Imagen Num.
7. Selecciona el archivo Celda.swift que está en el panel de navegación del proyecto, y en el editor de código verifica que exista el código @IBOutlet weak var imagenNum: UIImageView! dentro de class Celda, el cual está conectado como outlet hacia el componente UICollectionViewCell.
8. Selecciona el archivo ColeccionVC.swift que está en el panel de navegación del proyecto y coloca el código var imgNum:[String] = [] por debajo de class ColeccionVC,  éste será el contenedor de los nombres de imágenes que están dentro de la carpeta Assets.xcassets.
9. Dentro de la función viewDidLoad() coloca el siguiente código: for valor in 0...19{  
   imgNum.append("\(valor+1)")  
   }  
   Este código llenará el array imgNum con los nombres de las imágenes.
10. En el método numberOfSections coloca como return el valor de 1.
11. En el método numberOfItemInSection coloca como return imgNum.count
12. En el método cellForRowAt reemplaza la definición de la constante cell por let cell:Celda = collectionView.dequeueReusableCell(withReuseIdentifier: reuseIdentifier, for: indexPath) as! Celda
13. Dentro de este método coloca el siguiente código antes del return: cell.imagenNum.image = UIImage(named: imgNum[indexPath.row]), el cual activará la imagen cargada con el outlet de Storyboard.
14. Ejecutar el proyecto en el simulador para iPhone.

****