|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Nombre**: Rolando Semehí Sumoza Rivas | | **Matrícula**: 2749631 |
| **Nombre del curso:**  Desarrollo de Aplicaciones en plataforma iOS | **Nombre del profesor**:  Miguel Pérez Maciel | |
| **Módulo**:  1 | **Actividad**:  Actividad 8 | |
| **Fecha**: 20 de Febrero, 2020 | | |
| **Bibliografía**: | | |

A continuación, se presentan algunos ejercicios. En cada uno de ellos, además de realizar lo que se pide, deberás desarrollar un diagrama de secuencia o flujo que represente el diseño funcional.

1. Abre la aplicación XCode desde el equipo Mac con OS X y en la pantalla de bienvenida seleccionar Create a new Xcode Project o crea un nuevo proyecto desde menú File / New /Project.
2. En la siguiente ventana, selecciona la opción Single View Application para crear un proyecto con un ViewController y un View definido como base y asignarle el nombre Prototipo al proyecto.
3. Descarga las imágenes para el proyecto.
4. En el panel del proyecto, coloca las imágenes descargadas dentro de la carpeta Assets.xcassets.
5. En el panel del proyecto, haz clic en el archivo Main.storyboard para acceder al canvas de Storyboard.
6. Al elegir Single View Application como base de proyecto, verifica en canvas que esté activo el componente ViewController y dentro el componente View.
7. En el panel Utilities, en la sección componentes, busca el componente ImageView y colócalo dentro del View, puedes verificar la jerarquía en el panel izquierdo del canvas.
8. Con el ImageView colocado, haz el ajuste en sus dimensiones desde la sección Size Inspector para que sean las mismas a las dimensiones de la vista y ocupe toda la pantalla.
9. En el mismo panel, en la sección Attribute inspector con ImageView seleccionado, elige la primera imagen del campo image.
10. Coloca un nuevo ViewController al costado derecho del primer ViewController y coloca dentro del View un componente ImageView, ajustando el tamaño y asociando la imagen correspondiente.
11. Realiza la creación de nuevos ViewController y su correspondiente ImageView para cada una de las imágenes descargadas.
12. Realiza la ejecución en el simulador, pero antes elige como simulador iPhone 5C, ya que las imágenes están ajustadas para esas proporciones.

