|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Nombre**: Rolando Semehí Sumoza Rivas | | **Matrícula**: 2749631 |
| **Nombre del curso:**  Desarrollo de Aplicaciones en plataforma iOS | **Nombre del profesor**:  Miguel Pérez Maciel | |
| **Módulo**:  2 | **Actividad**:  Actividad 9 | |
| **Fecha**: 10 de Marzo, 2020 | | |
| **Bibliografía**: | | |

**Descripción**

En esta actividad el participante deberá realizar un prototipo incluyendo la navegación

**Objetivo**

Desarrollar en el participante la habilidad para incluir la navegación en una App con iOS

**Requerimientos**

* Equipo de cómputo Mac con sistema operativo OS X.
* Aplicación XCode.

**Desarrollo**

A continuación, se presentan varios ejercicios. En cada uno de ellos, además de realizar lo que se pide, deberás desarrollar un diagrama de secuencia o flujo que represente el diseño funcional.

1. Descarga las imágenes para la actividad.
2. En el panel del proyecto, coloca las imágenes descargadas dentro en la carpeta Assets.xcassets. Los archivos están en formato vector en PDF.
3. En el panel del proyecto, haz clic en el archivo Main.storyboard para acceder al canvas de Storyboard.
4. Al elegir Single View Application como base de proyecto, verifica en canvas que esté activo el componente ViewController y dentro el componente View.
5. Coloca dos componentes dentro de View, el primero un UIImageView y el segundo un UIButton, de preferencia alineados al centro.
6. Al componente UIImageView asigna la imagen caja.pdf y al segundo componente UIButton asigna la imagen boton.pdf.
7. Agrega un nuevo ViewController al cual se agregará un componente UILabel dentro del View donde se escribirá el texto Ventana 2.
8. Selecciona el primer ViewController y agrega el NavigationController manteniéndolos seleccionados, luego ve al menú Editor opción Embed In, y finalmente Navigation Controller.
9. Por último, desde el primer ViewController, selecciona el componente UIButton, haz clic y arrastra hasta conectarlo con el segundo ViewController.
10. Ejecuta el proyecto en el simulador iOS para iPhone 6 y valida que se realice el pase del primer al segundo ViewController.

**Entregable**

Archivo Swift Playground.

