



**UNIVERSIDAD DEL VALLE**  
**FACULTAD DE INFORMÁTICA Y ELECTRÓNICA**  
**CARRERA DE INGENIERÍA ELECTRÓNICA**

**METODOLOGIA DE KANBAN, APLICANDO LA  
METODOLOGIA INVESTIGADA A UN PROYECTO  
PEQUEÑO DE UNA PAGINA USANDO PARA EL  
DESARROLLO HTML.**

**ESTUDIANTES:** Roly Serrano Quiroz

**MATERIA:** Programación Web I

**GRUPO:** B

**DOCENTE:** Ing. Christian Montaña Salvatierra

Cochabamba - Bolivia

Gestión 2 - 2024

## **1. Introducción**

El Kanban es una metodología de gestión visual de flujos de trabajo que se originó en la industria automotriz de Toyota en Japón. Su objetivo principal es optimizar la producción, evitar cuellos de botella y mejorar la eficiencia. Al utilizar señales visuales como tarjetas o tableros, Kanban permite a los equipos gestionar el trabajo de forma más eficiente y organizar las tareas de manera clara y visible, promoviendo la transparencia y la colaboración dentro del equipo(*Sistema KANBAN.pdf*, s. f.).

## **2. Definición de Kanban**

El término "Kanban" significa "tarjeta visual" en japonés, y describe un sistema de gestión de flujo de trabajo que permite visualizar y controlar el progreso de las tareas en un proceso de producción. En esencia, el Kanban ayuda a que las tareas se realicen en la cantidad y el momento precisos, alineándose con la metodología "justo a tiempo" (JIT) para reducir desperdicios y sobreproducción(*El\_Kanban-libre.pdf*, s. f.).

## **3. Aplicación práctica del Kanban**

La metodología Kanban se aplica en diversas industrias para gestionar flujos de trabajo, incluyendo el desarrollo de software y la manufactura. Un ejemplo práctico es la utilización de un tablero Kanban dividido en columnas que representan las distintas fases del trabajo: "Por hacer", "En progreso" y "Terminado". Cada tarea se representa como una tarjeta que avanza a través del tablero según su estado. Esto permite a los equipos gestionar el flujo de trabajo y priorizar las tareas más importantes(Castellano Lendínez, 2019).

## **4. El trabajo en curso (WIP)**

Uno de los principios clave de Kanban es la limitación del trabajo en curso (WIP, por sus siglas en inglés). Limitar el WIP significa que solo se pueden realizar una cantidad limitada de tareas al mismo tiempo, lo cual ayuda a evitar la sobrecarga de trabajo y a mejorar la calidad de las tareas. Esta estrategia permite que las tareas sean completadas de manera más rápida y con mayor enfoque(Serna et al., 2015).

## 5. Los cuellos de botella

Los cuellos de botella se refieren a las restricciones o bloqueos que ralentizan el flujo de trabajo en un sistema Kanban. Cuando una tarea se queda atascada en una etapa del proceso, afecta al ritmo general del equipo. Para resolver los cuellos de botella, el equipo debe identificar la causa, redistribuir recursos o aplicar cambios al flujo de trabajo. La optimización continua y la flexibilidad son esenciales para eliminar estos bloqueos y mejorar la eficiencia(*El\_Kanban-libre.pdf*, s. f.).

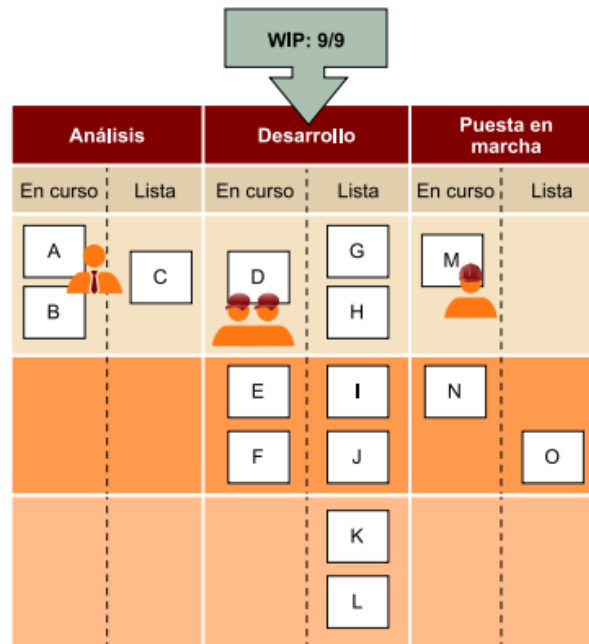
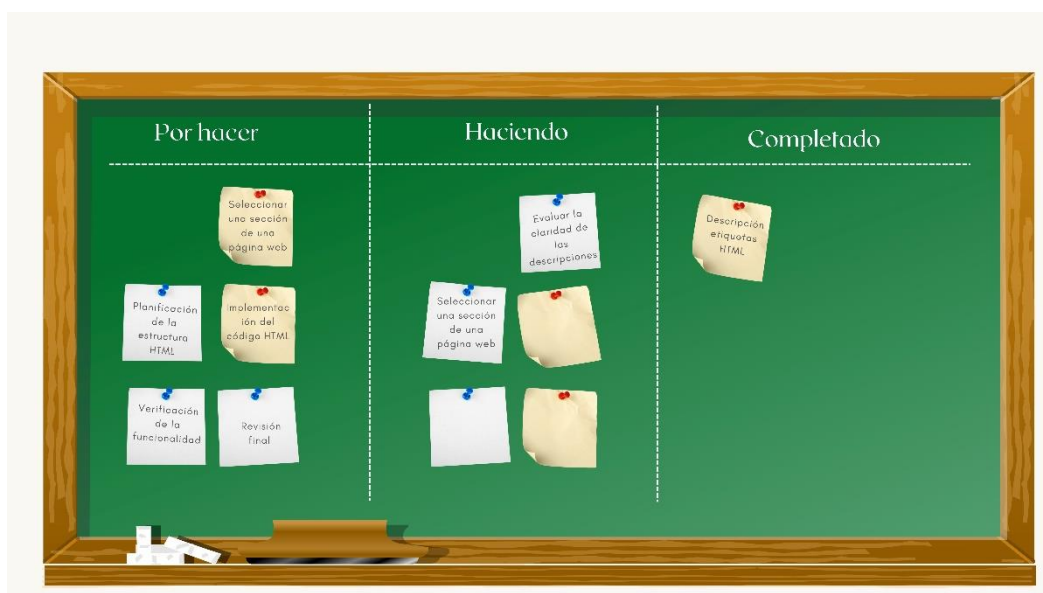
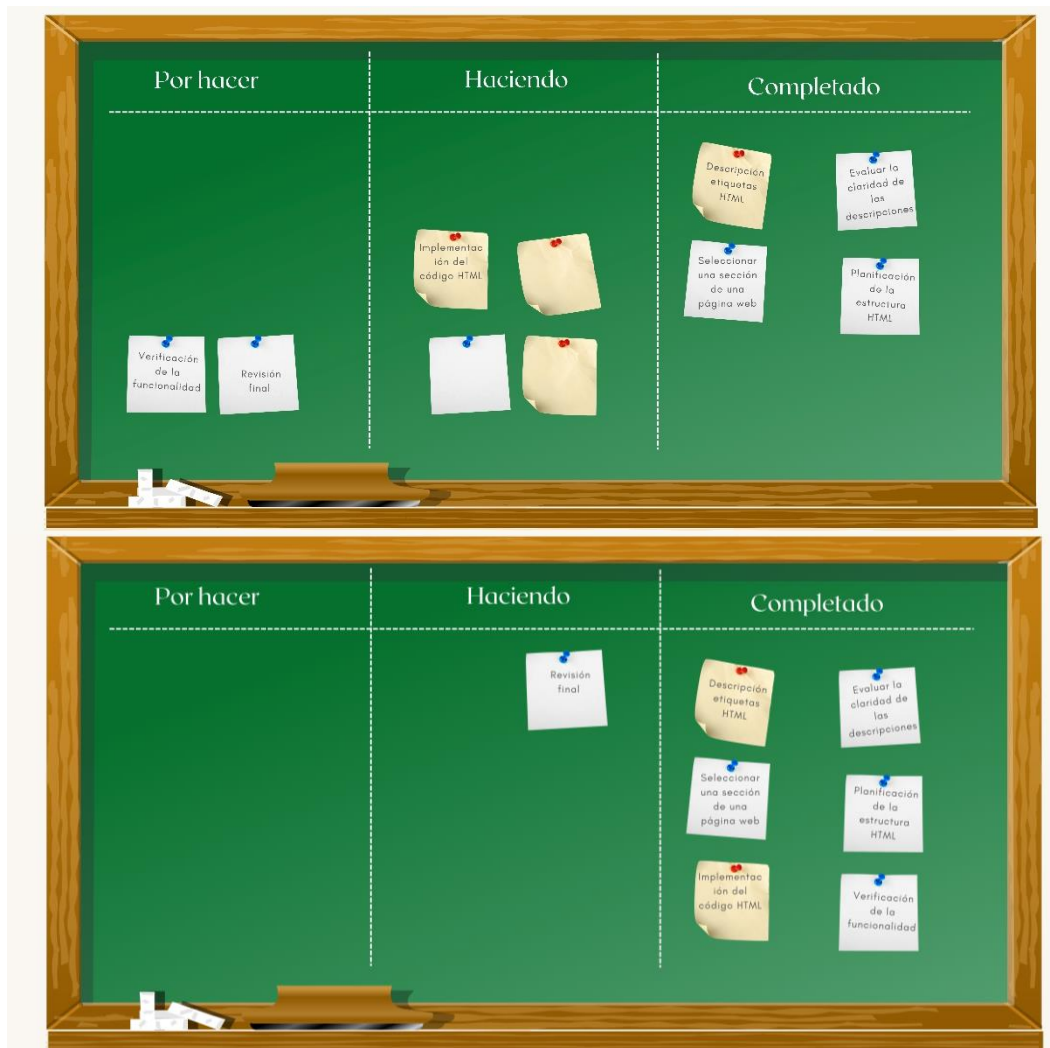


Ilustración 1: Kanaban-Cuello de botella

Aplicando metodología kanban a mi proyecto, página usando kanban para el desarrollo HTML.





## 6. Referencias

- Castellano Lendínez, L. (2019). Kanban. Metodología para aumentar la eficiencia de los procesos. *3C Tecnología\_Glosas de innovación aplicadas a la pyme*, 29(1) *El\_Kanban-libre.pdf*. (s. f.). Recuperado 18 de septiembre de 2024, de [https://d1wqtxts1xzle7.cloudfront.net/37163648/El\\_Kanban](https://d1wqtxts1xzle7.cloudfront.net/37163648/El_Kanban)
- Serna, M. D. A., Zapata, L. F. C., & Cortes, J. A. Z. (2015). Mejoramiento de procesos de manufactura utilizando Kanban. *Revista Ingenierías Universidad de Medellín*, 14(27), Article 27. <https://doi.org/10.22395/rium.v14n27a13>
- Sistema KANBAN.pdf*. (s. f.). Recuperado 18 de septiembre de 2024, de <https://www.uaeh.edu.mx/docencia/Tesis/icbi/licenciatura/documentos/Sistema%20KANBAN.pdf>