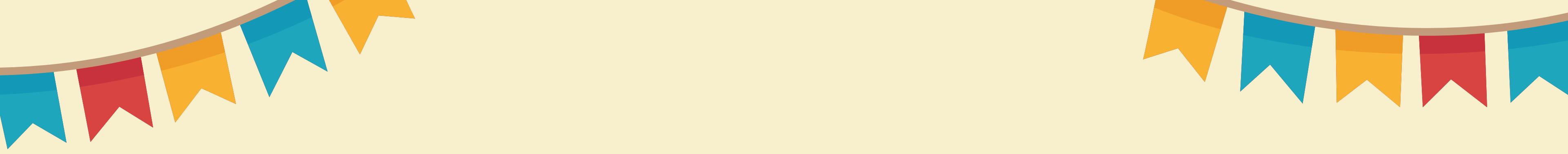




Tir à la carabine

Matrice MARILL, Romain ABBONATO, Maxime SEMARD, Gwendolyne BOUCHARD



Expérience produite



- Fête foraine revisitée.
 - Salle fermée où il doit réussir une première épreuve pour accéder à la fête foraine.
 - Puis il est chronométré et doit enchaîner le tir à la carabine et le lance pierre avec un temps limité.
 - Un NPC l'accompagne et peut lui expliquer les règles.
 - Pour qui ? Pour des jeunes adultes / étudiants, amateurs d'expériences ludiques, immersives et interactives, curieux de découvrir la VR. Capable de se déplacer et d'utiliser leurs mains et doigts
 - Pour quoi ? Pour proposer une expérience fun, immersive, et s'entraîner pour les prochaines fêtes foraines
- 

Démo



Interactions

- Recherche d'un objet dans une salle
- Chamboule tout avec un lance pierre
- Interactions avec un NPC, détection du regard et de la voix
- La carabine est un objet Grabbable que le joueur peut saisir.
- Le rechargement se fait via un collider dédié.
- Le tir est déclenché par un collider de détente qui détecte le doigt avec le tag index finger.
- Le joueur doit viser et tirer sur des cibles en mouvement.

Merci

