Вообще передача видеопотока делится на 2 типа:

- 1. Цифровой
- 2. Аналоговый

Аналоговый самый простой - минимум задержки (считаетм что ее нет), максимум FPS, но низкое качество и чем дальше дальность тем сильнее качество портится

Цифра выдает лучшее качество, но больше задержка и FPS зависит от качества связи с приемником.

В нашем приложении задержка особо не важна, основную роль играет именно качество видео.

## Цифровые системы

Список раскрывается

1. Передача HDMI интерфейса по антенне. Я бы оставил его на крайний случай

https://www.ozon.ru/category/besprovodnye-hdmi/ https://aliexpress.ru/item/1005005026534167.html? sku\_id=12000031381175549

есть разные от 10 до 100 метров

2. Системы передачи от FPV дронов. Это я уже назвал бы костылем, так как необходимо ставить вторую камеру чисто от дрона(система идет в сборе) и приемники дорогие баляя <a href="https://ardupilot.org/copter/docs/common-video-landingpage.html">https://ardupilot.org/copter/docs/common-video-landingpage.html</a>

\* я бы отдельно здесь отметил систему **Sky-Drones Smartlink** , прикольная

https://www.youtube.com/watch?v=2qtE4nuTXKU

3. Передача по WiFi сети. Здесь вариков реализации масса, от отдельных коробочек куда загнать HDMI/USB, до ESP-32 CAM -

просто есп с камерой, там пизда.

https://www.youtube.com/watch?v=g1J 7lx5QEU&t=661s

4. Ну и отдельно - есть системы на 4G/5G, по идее сможем их завести. Просто тупо по интернету подрубаться, дискорд же как-то работает

## Аналоговые системы

Самый простой/дешевый и неебабельный способ - передавать видео по аналогу. Качество кал, но видеть грязно или нет будем. Приемник у меня есть, камера есть. Осталость добыть передатчик, стоит примерно косарь - два.

https://aliexpress.ru/item/32877919306.html? sku\_id=65510119466&spm=a2g2w.productlist.search\_results.0.7bf34aa 6LxlJry

https://aliexpress.ru/item/4000183018723.html? sku\_id=1000000671704910&spm=a2g2w.productlist.search\_results.2.7 bf34aa6LxlJry

Вообще примерная наглядная разница есть здесь - 2:36

https://www.youtube.com/watch?v=7Pcv2FSJF Q