

Mémo Javascript

Condition : `if`

Si ce qu'il y a entre parenthèses est vrai, alors on fait les actions dans les accolades.

```
let age = 20;

if (age >= 18) {
  console.log("Tu es majeur.");
}
```

Condition alternative : `else`

Sinon, c'est ce qu'il y a dans les autres accolades qu'on fait à la place.

```
let age = 15;

if (age >= 18) {
  console.log("Tu es majeur.");
} else {
  console.log("Tu es mineur.");
}
```

Boucle : `for`

On répète ce qu'il y a dans les accolades plusieurs fois, en suivant un compteur.

```
for (let i = 0; i < 5; i++) {
  console.log("Tour n° " + i);
}
```

Boucle : `while`

Tant que la condition entre parenthèses est vraie, on répète les actions dans les accolades.

```
let i = 0;

while (i < 3) {
  console.log("Valeur de i : " + i);
  i++;
}
```

Mémo Javascript

Tableaux (Arrays)

Un tableau, cest une boîte qui contient plusieurs choses rangées dans lordre. Chaque chose a un numéro qui commence à 0.

```
let fruits = ["pomme", "banane", "cerise"];

console.log(fruits[0]); // Affiche "pomme"
console.log(fruits[2]); // Affiche "cerise"
```

Écouteurs dévénements (Event Listeners)

Un écouteur dévénement, cest comme une oreille quon colle sur un élément pour réagir quand quelque chose se passe (comme un clic).

```
let bouton = document.querySelector("#monBouton");

bouton.addEventListener("click", function() {
  console.log("Le bouton a été cliqué.");
});
```

Fonctions

Une fonction, cest un bloc dactions quon range dans une boîte avec un nom. On peut lappeler plus tard pour refaire ces actions.

```
function direBonjour() {
  console.log("Bonjour !");
}

direBonjour();
```

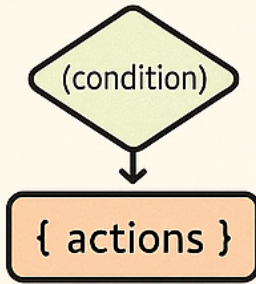
Fonctions avec paramètre

```
function direBonjour(nom) {
  console.log("Bonjour " + nom + " !");
}

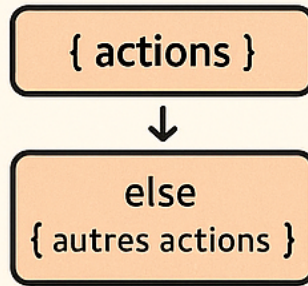
direBonjour("Alice");
```

Mémo Javascript

if

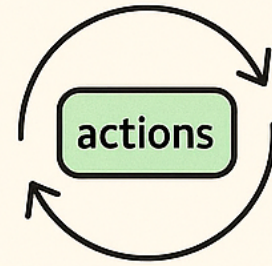


Si ce qu'il y a entre parenthèses est vrai, alors on fait les actions dans les accolades.



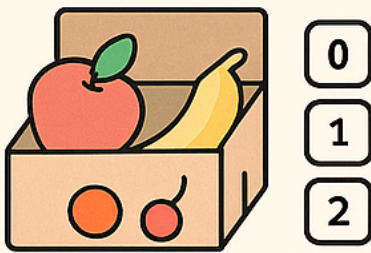
Sinon, c'est ce qu'il y a dans les autres accolades qu'on fait à la place.

for

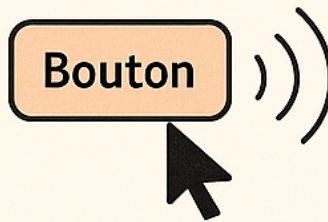


On répète ce qu'il y a dans les accolades, plusieurs fois, en suivant un compteur.

tableaux



Un tableau, c'est une boîte qui contient plusieurs choses,



Un écouteur d'événement réagit lorsqu'une action se produit



Une fonction, c'est un bloc d'actions qu'on peut appeler par son nom