

Aubrée Romain
03/12/2025

Sotoca

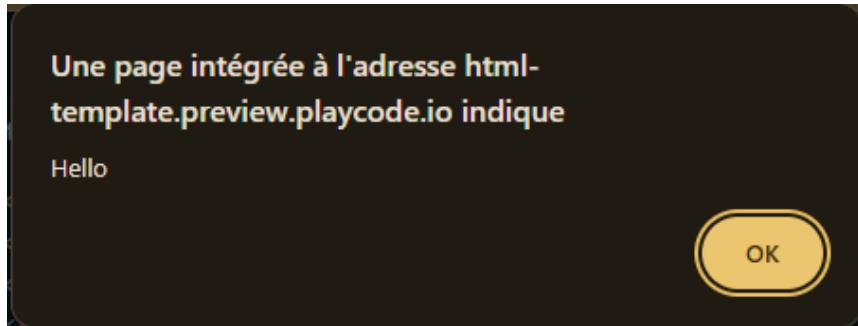
Groupe 1

Atelier 11 TP 1 Partie 1

Exercice 1	2
Exercice 2	3
Exercice 3	10
Conclusion	14

1)

```
1  <!DOCTYPE html>
2  <html lang="en">
3  <body>
4  <script>
5  alert("Hello");
6  alert("World");
7  </script>
8  </body>
9  </html>
10
11
12
```



Ce code affiche “Hello” puis “1” puis “2”, si j’enlève le “;” à la fin de “Hello”, ça ne va que afficher “Hello”

```
<!DOCTYPE html>
<html lang="en">
<body>
<script>
alert("Hello");
[1, 2].forEach(alert);
</script>
</body>
</html>
```

Pour mettre un commentaire on met “//” avant du texte

Pour avoir du multiligne, j’utilise “/*” et “*/”

2)

Déclaration des variables:

```
<!DOCTYPE html>
<html lang="en">
<body>
<script>
let admin;
let name;
name = "John";
admin = name;
alert(admin);
</script>
</body>
</html>
```

Une page intégrée à l'adresse html-template.preview.playcode.io indique
John

OK

- Créez la variable avec le nom de notre planète. Comment nommeriez-vous une telle variable ?
- “planet” ou “ourPlanet”
- Créez la variable pour stocker le nom du visiteur actuel. Comment nommeriez-vous cette variable ?
- “userName”

La date de naissance est fixe, donc je la mettrait en majuscule dans “const”, sauf que l’âge change car il est calculé à partir de la date actuelle, donc je le ne le mettrait pas en majuscule tant donné qu’ils peu changé.

```
let name = "Ilya";

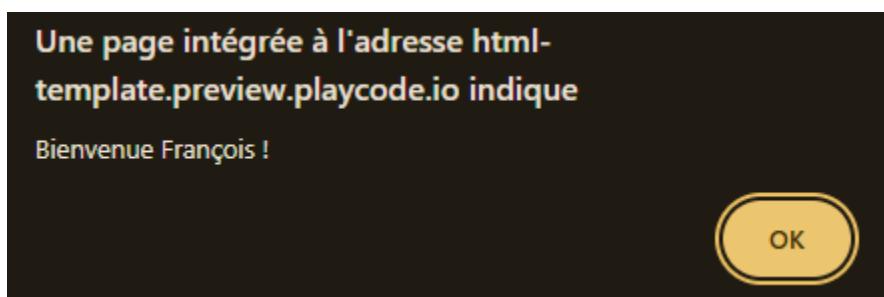
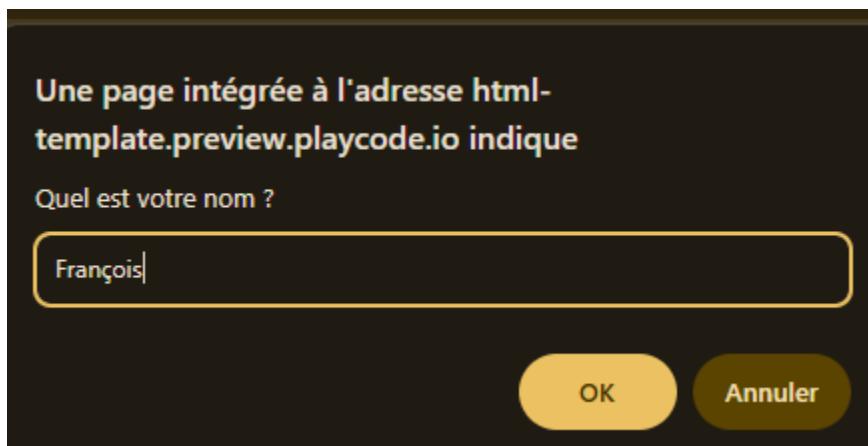
alert(`hello ${1}`); // ?

alert(`hello ${"name"} `); // ?

alert(`hello ${name}`); // ?
```

Ce code va afficher : “hello 1” puis “hello name” puis “hello Ilya”.

```
<!DOCTYPE html>
<html lang="en">
<body>
<script>
let userName = prompt("Quel est votre nom ?","");
alert(`Bienvenue ${userName} !`);
</script>
</body>
</html>
```



```
let a = 1, b = 1;

let c = ++a; // ?
let d = b++; // ?
```

“a” sera 2

“b” sera 2

“c” sera 2

“d” sera 1 (car le “++” est effectué après la déclaration)

```
let a = 2;  
  
let x = 1 + (a *= 2);
```

“a” sera 2 (le “*=” veut dire qu’on multiplie et qu’on affecte le résultat)

“x” sera 3

```
"" + 1 + 0  
"" - 1 + 0  
true + false  
6 / "3"  
"2" * "3"  
4 + 5 + "px"  
"$" + 4 + 5  
"4" - 2  
"4px" - 2  
" -9 " + 5  
" -9 " - 5  
null + 1  
undefined + 1  
" \t \n" - 2
```

- 1) 10
- 2) -1
- 3) 1
- 4) 2
- 5) 6
- 6) 9px
- 7) \$45
- 8) 2
- 9) NaN
- 10) “ -9 5”
- 11) -14
- 12) 1
- 13) NaN
- 14) -2

```
let a = prompt("First number?", 1);  
let b = prompt("Second number?", 2);  
  
alert(a + b); // 12
```

“a” et “b” sont du texte donc c'est normal d'avoir 12 on doit les convertir les résultats en nombre

```
<!DOCTYPE html>
<html lang="en">
<body>
<script>
let a = Number(prompt("First number?", 1));
let b = Number(prompt("Second number?", 2));
alert(a + b);
</script>
</body>
</html>
```

5 > 4	1) true
"apple" > "pineapple"	2) false
"2" > "12"	3) true
undefined == null	4) true
undefined === null	5) false
null == "\n0\n"	6) false
null === +"\\n0\\n"	7) false

```
if ("0") {
  alert( 'Hello' );
}
```

Le message va s'afficher

```
<!DOCTYPE html>
<html lang="en">
<body>
<script>
let javaName = prompt("Quel est le nom \"officiel\" de JavaScript?");
if (javaName == "ECMAScript") {
  alert("Bonne réponse !");
} else {
  alert("Ne sait pas ? ECMAScript!");
}
</script>
</body>
</html>
```

```
<!DOCTYPE html>
<html lang="en">
<body>
<script>
let number = Number(prompt("Rentrez un nombre :"));
if (number > 0 ) {
| alert("1");
} else if (number < 0) {
| alert("-1");
} else {
| alert("0");
}
</script>
</body>
</html>
```

```
<!DOCTYPE html>
<html lang="en">
<body>
<script>
let result = (a + b < 4) ? 'Below' : 'Over';
</script>
</body>
</html>
```

```
<!DOCTYPE html>
<html lang="en">
<body>
<script>
let message = login == "Employee" ? "Hello"
    : login == "Director" ? "Greetings"
    : login == "" ? "No login"
    : "";
</script>
</body>
</html>
```

```
1 alert( null || 2 || undefined );
```

Cela retourne “2”

```
1 alert( alert(1) || 2 || alert(3) );
```

Cela retourne “2”

```
1 alert( 1 && null && 2 );
```

Cela retourne “null”

```
1 alert( alert(1) && alert(2) );
```

Cela retourne “1” et “undefined”

```
1 alert( null || 2 && 3 || 4 );
```

Cela retourne “3”

```
<!DOCTYPE html>
<html lang="en">
<body>
<script>
let age = Number(prompt("Entrez votre âge :"));

if (age >= 14 && age <= 90) {
    alert("L'âge est entre 14 et 90 inclus");
}
</script>
</body>
</html>
```

```

<!DOCTYPE html>
<html lang="en">
<body>
<script>
if (!(age >= 14 && age <= 90)) {
    alert("L'âge n'est pas entre 14 et 90 inclus (avec !)");
}
</script>
</body>
</html>

```

```

1 if (-1 || 0) alert( 'first' );
2 if (-1 && 0) alert( 'second' );
3 if (null || -1 && 1) alert( 'third' );

```

Cela retourne “first” et “third”

```

<!DOCTYPE html>
<html lang="en">
<body>
<script>
let login = prompt("Qui êtes-vous ?");

if (login === "Admin") {
    let password = prompt("Entrez le mot de passe :");

    if (password === "TheMaster") {
        alert("Welcome!");
    } else if (password === "" || password === null) {
        alert("Canceled");
    } else {
        alert("Wrong password");
    }
} else if (login === "" || login === null) {
    alert("Canceled");
} else {
    alert("I don't know you");
}

</script>
</body>
</html>

```

3)

```
1 let i = 3;
2
3 while (i) {
4     alert( i-- );
5 }
```

Cela affiche 3, 2 et 1, cela s'arrête car 0 est falsy

A votre avis, quelles sont les valeurs affichées pour chaque boucle ? Notez-les puis comparer avec la réponse.

Les deux boucles affichent-elles les mêmes valeurs dans l'`alert` ou pas ?

1.

Le préfixe sous forme `++i` :

```
1 let i = 0;
2 while (++i < 5) alert( i );
```

2.

Le postfixe sous forme `i++` :

```
1 let i = 0;
2 while (i++ < 5) alert( i );
```

Cela affiche 1, 2, 3 et 4 et l'autre affiche 0, 1, 2, 3, 4 et 5

Pour chaque boucle, notez les valeurs qui vont s'afficher. Ensuite, comparez avec la réponse.

Les deux boucles `alert` les mêmes valeurs ou pas ?

1.

La forme postfix :

```
1 for (let i = 0; i < 5; i++) alert( i );
```

2.

La forme préfix :

```
1 for (let i = 0; i < 5; ++i) alert( i );
```

Elles affiche la même choses

```
for (let i = 2; i <= 10; i += 2) {
  alert(i);
}
```

```
let i = 0
while (i < 3) {
  alert(`number ${i}!`)
  i++
}
```

```
let i = 0;
while (i < 100) {
  i = prompt(`number`);
  i > 100 ? alert("Trop grand") : null;
}
```

```
let n = Number(prompt("Entrez un nombre entier supérieur ou égal à 2 :"));

if (isNaN(n) || n < 2) {
  alert("Veuillez entrer un entier valide supérieur ou égal à 2.");
} else {
  let primes = [];

  for (let i = 2; i <= n; i++) {
    let isPrime = true;

    for (let j = 2; j <= Math.sqrt(i); j++) {
      if (i % j === 0) {
        isPrime = false;
        break;
      }
    }

    if (isPrime) {
      primes.push(i);
    }
  }

  alert("Nombres premiers entre 2 et " + n + " : " + primes.join(", "));
}
```

```
if (browser == "Edge") {
    alert("You've got the Edge!");
} else if (browser == "Chrome" ||
           browser == "Firefox" ||
           browser == "Safari" ||
           browser == "Opera") {
    alert("Okay we support these browsers too");
} else {
    alert("We hope that this page looks ok!");
}
```

```
let a = +prompt("a?", "");
switch (a) {
    case 0:
        alert(0);
        break;

    case 1:
        alert(1);
        break;

    case 2:
    case 3:
        alert("2,3");
        break;

    default:
        break;
}
```

La fonction suivante renvoie `true` si le paramètre `age` est supérieur à `18`.

Sinon, il demande une confirmation et renvoie son résultat :

```
1 function checkAge(age) {  
2     if (age > 18) {  
3         return true;  
4     } else {  
5         // ...  
6         return confirm('Did parents allow you?');  
7     }  
8 }
```

La fonction fonctionnera-t-elle différemment si `else` est supprimé ?

```
1 function checkAge(age) {  
2     if (age > 18) {  
3         return true;  
4     }  
5     // ...  
6     return confirm('Did parents allow you?');  
7 }
```

Existe-t-il une différence dans le comportement de ces deux variantes ?

Le “else” n'est pas utile

```
function check(age) {  
    | age > 18 ? return true : return confirm("Did parents allow you?");  
}
```

```
function check(age) {  
    | return (age > 18) || confirm("Did parents allow you?");  
}
```

```
alert(Math.min(a, b));
```

```
let x = prompt("Entrez \"x\" ");  
let n = prompt("Entrez \"n\" ");  
alert(Math.pow(x, n));
```

```
function ask(question, yes, no) {  
    if (confirm(question)) yes();  
    else no();  
}  
  
ask(  
    "Do you agree?",  
    () => alert("You agreed."),  
    () => alert("You canceled the execution."))  
);
```

Conclusion

Premier TP et introduction sur le JavaScript.