

Aubrée Romain
19/01/2026
SLAM

Beauvallet

Groupe 1

Bloc 2 TD 2

| | |
|-------------------|----------|
| Exercice 1 | 2 |
| Exercice 2 | 2 |
| Exercice 3 | 2 |
| Exercice 4 | 3 |
| Exercice 5 | 3 |
| Exercice 6 | 3 |
| Exercice 7 | 4 |
| Conclusion | 5 |

Exercice 1

Ajout des livres.

```
al.add(new Livre( ISBN: "11111111", titre: "titre 1", auteur: "auteur 1", prix: 1));
al.add(new Livre( ISBN: "22222222", titre: "titre 2", auteur: "auteur 2", prix: 2));
```

Exercice 2

Ajout de 2 livres supplémentaires.

```
//exo 2
al.add(new Livre( ISBN: "33333333", titre: "titre 3", auteur: "auteur 3", prix: 3));
al.add(new Livre( ISBN: "44444444", titre: "titre 4", auteur: "auteur 4", prix: 4));
```

Exercice 3

Affichage des livres avec une boucle pour les lister une par une.

```
public void Afficher(){ 1 usage
    System.out.print("Titre: "+titre+",");
    System.out.print("Auteur: "+Auteur+",");
    System.out.print("Prix: "+prix+"$");
}
```

```
//exo 3
for (Livre l : al) {
    l.Afficher();
}
```

Exercice 4

Préparation de la fenêtre avec JavaFX (SceneBuilder).

```
//exo 4
FXMLLoader fxmlLoader = new FXMLLoader(HelloApplication.class.getResource( name: "hello-view.fxml"));
Scene scene = new Scene(fxmlLoader.load(), v: 500, v1: 400);
stage.setTitle("Accueil");
stage.setScene(scene);
stage.show();
}
```

Exercice 5

Ajout de ArrayList pour stocker les nouvelles informations ajoutées par l'utilisateur.

```
//exo 5
private ArrayList<Livre> al = new ArrayList<Livre>();
```

Exercice 6

J'ai mis les 4 livres dans initialize pour les inclure directement dans la mémoire par défaut.

```
@FXML no usages
public void initialize() {
    //exo 1
    //exo 6
    al.add(new Livre( ISBN: "11111111", titre: "titre 1", auteur: "auteur 1", prix: 1));
    al.add(new Livre( ISBN: "22222222", titre: "titre 2", auteur: "auteur 2", prix: 2));

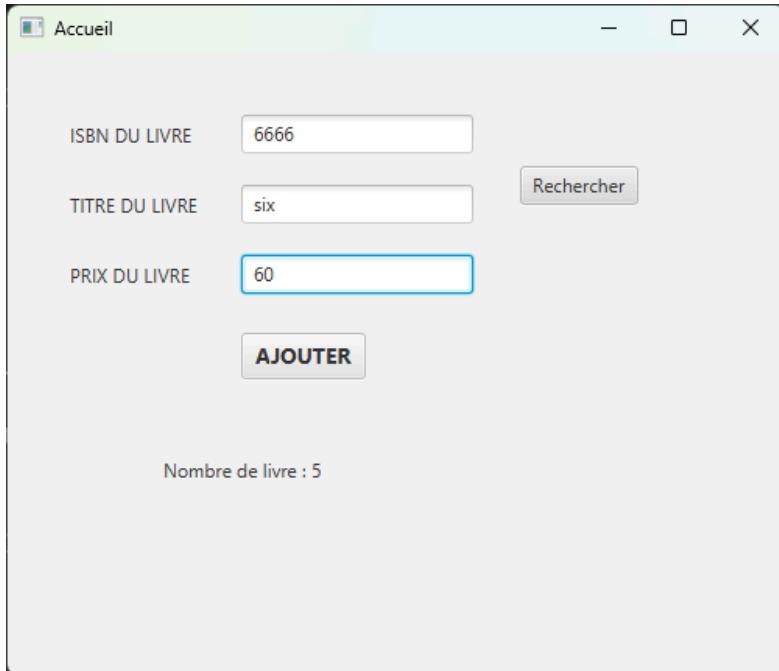
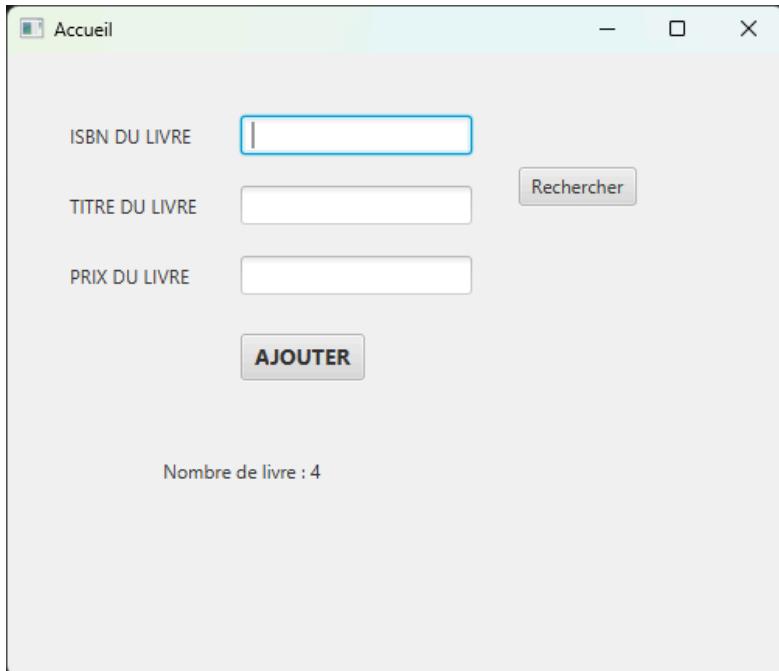
    //exo 2
    al.add(new Livre( ISBN: "33333333", titre: "titre 3", auteur: "auteur 3", prix: 3));
    al.add(new Livre( ISBN: "44444444", titre: "titre 4", auteur: "auteur 4", prix: 4));

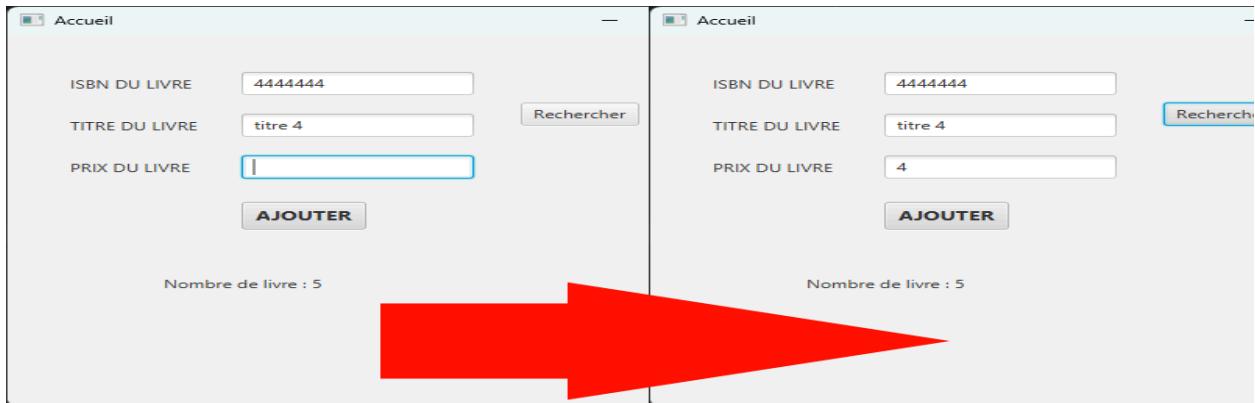
    //exo 3
    for (Livre l : al) {
        l.Afficher();
    }

    //exo 7
```

Exercice 7

Création de l'interface avec SceneBuilder





```

@FXML
protected void onAjouter() {
    String isbn = tfISBN.getText();
    String titre = tfTitre.getText();
    int prix = Integer.parseInt(tfPrix.getText());

    Livre nouveau = new Livre(isbn, titre, auteur: "", prix);
    al.add(nouveau);

    lblCompteur.setText("Nombre de livre : " + al.size());

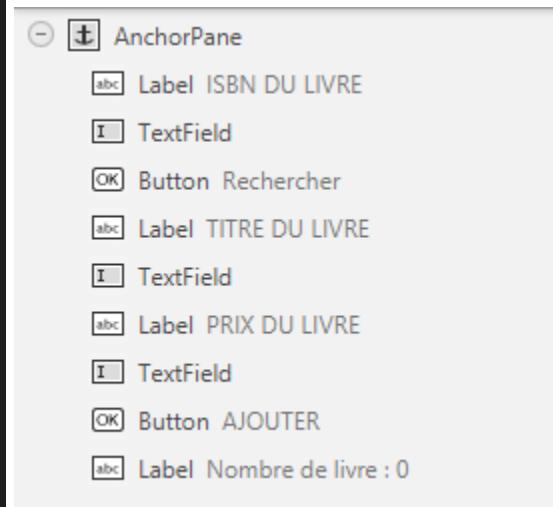
    tfISBN.clear();
    tfTitre.clear();
    tfPrix.clear();
}

//exo 7
@FXML
protected void onRechercher() {
    String recherche = tfISBN.getText();
    boolean trouve = false;

    for (Livre l : al) {
        if (l.getISBN().equals(recherche)) {
            tfTitre.setText(l.getTitre());
            tfPrix.setText(String.valueOf(l.getPrix()));
            trouve = true;
            break;
        }
    }

    if (!trouve) {
        tfTitre.setText("ERREUR");
        tfPrix.setText("ERREUR");
    }
}

```



Conclusion

Ce TP nous a introduit à utiliser ArrayList et SceneBuilder pour faire une interface dynamique.