






Just Algo It - Manuel d'utilisation

Just Algo It est une application permettant de modéliser sous forme de dessin des algorithmes. L'application utilise le formalisme vu en Bachelors Universitaires de Technologie - Informatique de l'université de Bayonne et du Pays Basque.

Ce manuel décrit les fonctionnalités disponibles dans l'application version bêta. Certaines fonctionnalités sont en cours de développement et non-utilisables, elles ne seront pas décrites dans ce manuel.

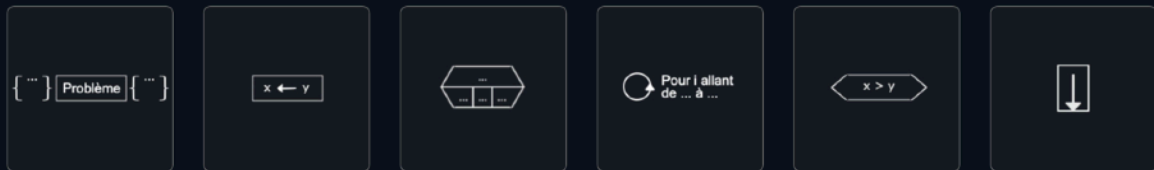
IMPORTANT : l'application étant à sa version bêta, des bugs peuvent survenir. Ils seront prochainement corrigés avec la prochaine version.

Menu principal de l'application

Icon	Contrôle de l'interface utilisateur	But
	Bouton d'information	Ouvre le manuel d'utilisation dans un autre onglet.
	Bouton d'ajout d'élément	Ajouter un élément dans la zone de dessin, par exemple une boucle, une condition...
	Bouton de téléchargement	Télécharger l'algorithme de la zone dessin au format PNG.
	Bouton de chargement de fichier	Charger un algorithme (format PNG) réalisé avec l'application Just Algo It.
	Bouton de création de nouveau fichier	Créer un nouveau fichier.

Ajouter des éléments dans la zone de dessin

Pour commencer à modéliser votre algorithme, appuyer sur le bouton d'ajout d'élément, une fenêtre va alors s'afficher.



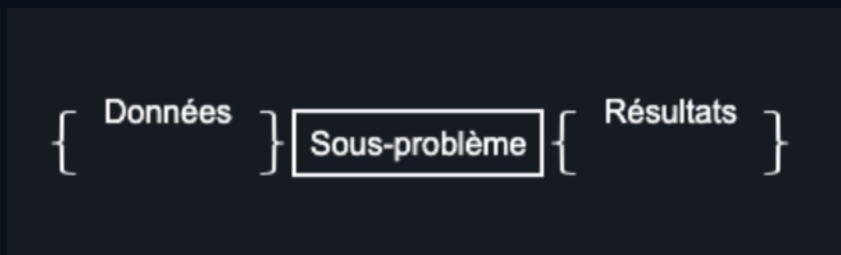
Cliquer ensuite sur l'élément que vous souhaitez ajouter. Selon l'élément sur lequel vous avez cliqué, un ou plusieurs champs de saisie vont apparaître à l'écran.

Données	Sous-problème	Résultats
<div></div>	<div></div>	<div></div>

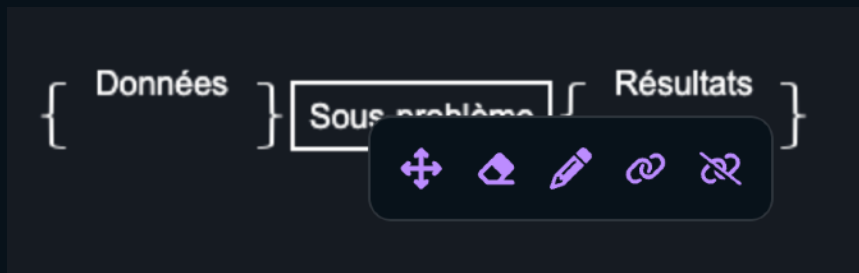
valider

Saisissez ensuite les informations que vous souhaitez ajouter à l'élément, puis valider.





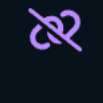
Une fois validé déplacer votre curseur sur la zone de dessin pour positionner votre élément, puis cliquer pour ancrer sa position.



En cliquant sur l'élément, un menu de modification de l'élément apparaît.



Menu de l'élément

Icon	Contrôle de l'interface utilisateur	But
	Bouton de déplacement	Déplacer l'élément dans la zone de dessin.
	Bouton de suppression	Supprimer l'élément de la zone de dessin.
	Bouton de modification	Modifier les informations de l'élément.
	Bouton d'association	Associer un élément à un autre
	Bouton de dissociation	Dissocier un élément.

Pour déplacer l'élément, cliquer sur le bouton de déplacement, ensuite déplacer votre curseur dans la zone de dessin, puis cliquer pour ancrer l'élément.

Pour supprimer l'élément, cliquer sur le bouton de suppression, cela aura pour effet de l'effacer de la zone de dessin.

Pour modifier l'élément, cliquer sur le bouton de modification, une fenêtre apparaît avec les informations que vous avez saisies au préalable.

Données

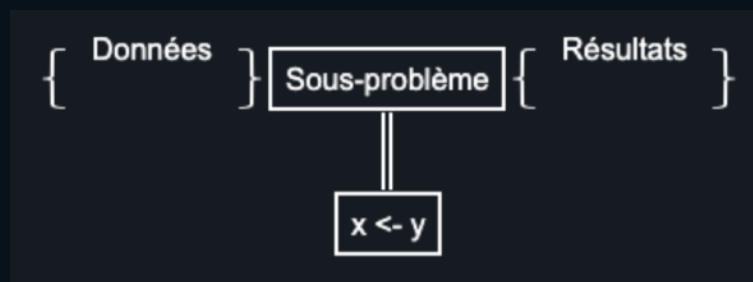
Sous-problème

Résultats

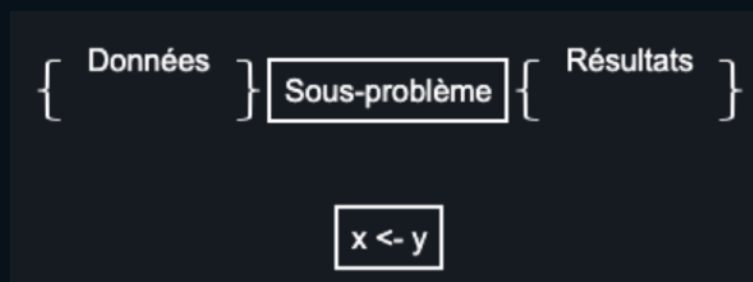
valider

Ensuite, saisissez les informations puis valider.

Pour associer un élément à un autre, cliquer sur le bouton d'association, puis cliquer sur le bouton d'association de l'élément avec lequel vous voulez le lier.



Pour dissocier un élément, cliquer sur le bouton de dissociation de l'élément, puis cliquer sur le bouton de dissociation de l'élément avec lequel vous voulez le délier.



Télécharger votre algorithme

Pour télécharger votre algorithme, cliquer sur le bouton de téléchargement du menu principal. Une fois télécharger, vous avez la possibilité de le modifier ultérieurement.

IMPORTANT : afin de pouvoir le modifier ultérieurement, vous ne devez en aucun cas modifier le fichier téléchargé avec un logiciel tiers.

Les fichiers téléchargés peuvent être ajoutés dans un rapport, partagés, et si besoin modifier par l'application Just Algo It seulement.

Charger un algorithme

Pour charger un algorithme, cliquer sur le bouton de chargement du menu principal, une fenêtre apparaît à l'écran, vous invitant à sélectionner le fichier à charger, puis valider. L'algorithme est dessiné dans la zone de dessin et vous pouvez alors modifier les éléments, en ajouter de nouveau ou supprimer des éléments.