БГТУ, ФИТ, ПОИТ, 3 семестр, Языки программирования

Введение в язык Ассемблера

1. Формат команды ассемблера:

[имя_метки:] мнемоника_команды [операнд(ы)] [;комментарий]

Основные типы операндов:

- непосредственно значение;
- регистр;
- память.

2. Команды пересылки данных

2.1. Команда MOV копирует данные из операнда-источника в операнд-получатель.

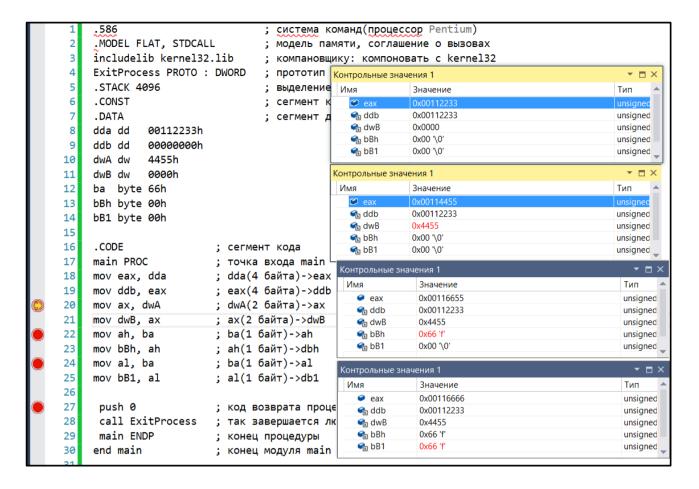
MOV получатель источник

Оба операнда должны быть одного типа и иметь одинаковую длину.

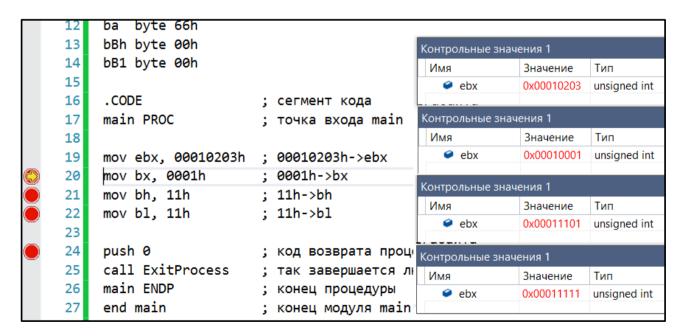
Оба операнда не могут одновременно быть памятью.

В качестве получателя нельзя исползовать регистры CS, EIP и IP

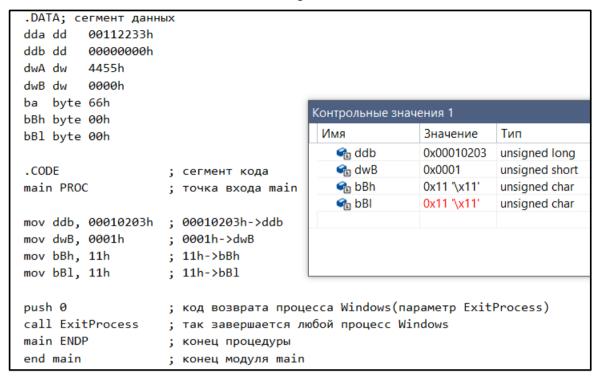
Использование команды MOV с операндами «память-регистр» и «регистрпамять»:



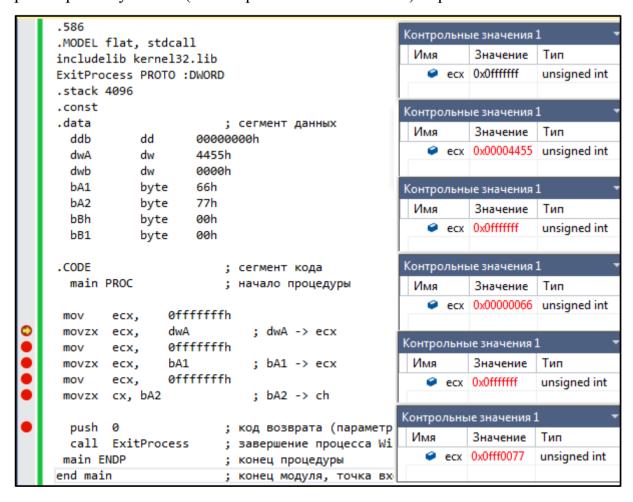
Использование команды MOV с операндами «регистр-число»:

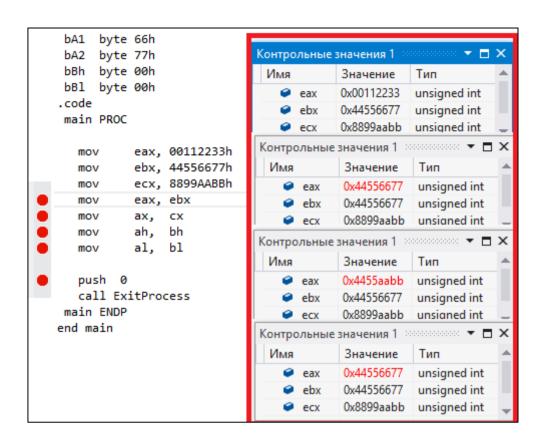


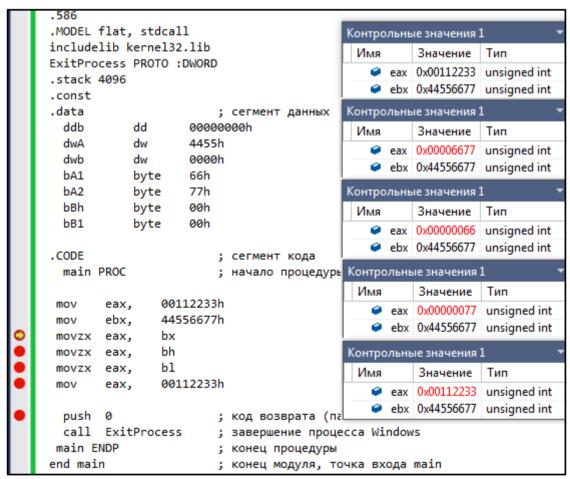
Использование команды MOV с операндами «память-число»:



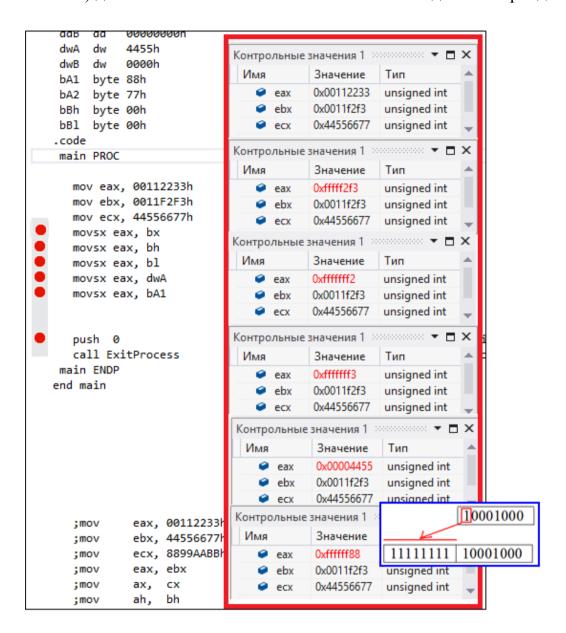
2.2. Команда расширения целых беззнаковых чисел MOVZX (move with zero-extend) копирует содержимое исходного операнда в больший по размеру регистр получателя данных. При этом оставшиеся неопределенными биты регистра-получателя (это старшие 16 или 24 бита) сбрасываются в ноль.

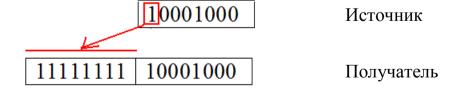






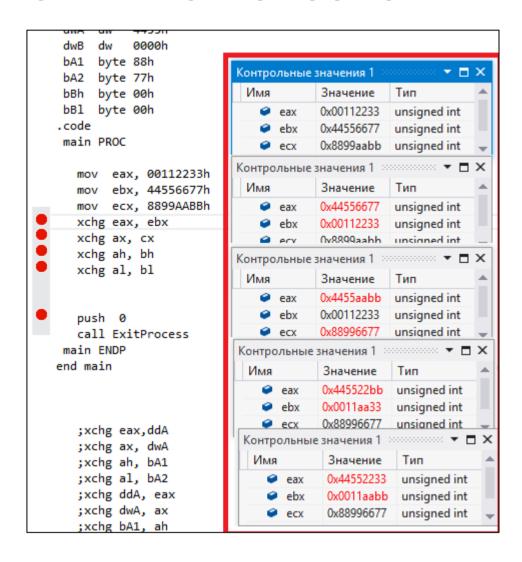
2.3. Команда расширения целых беззнаковых чисел MOVSX (move with sing-extend переместить и дополнить знаком) копирует содержимое исходного операнда в больший по размеру регистр получателя данных. При этом оставшиеся неопределенными биты регистра-получателя (это старшие 16 или 24 бита) дополняет значением знакового бита исходного операнда.



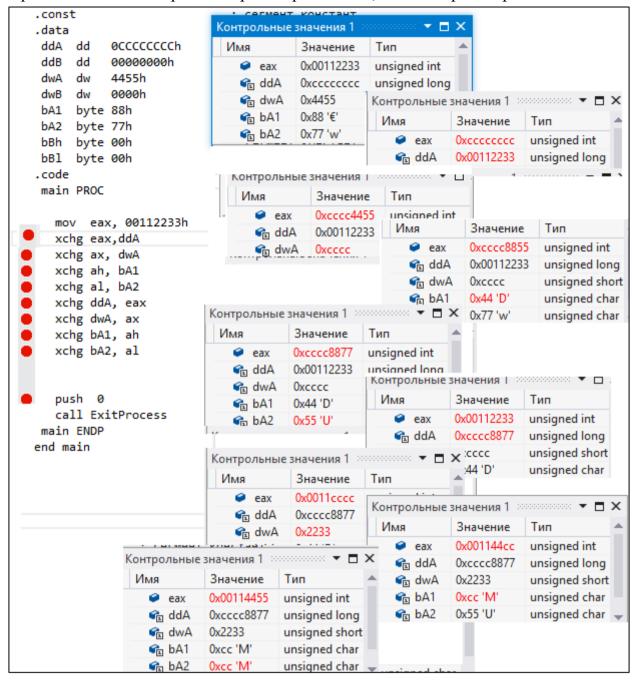


2.4. Команда XCHG (exchange data – обмен данными) обменивает содержимое двух операндов (длины операндов должны совпадать). Допустимые операнды: «регистр-регистр», «регистр-память», «память регистр».

Применение для операндов «регистр - регистр»:

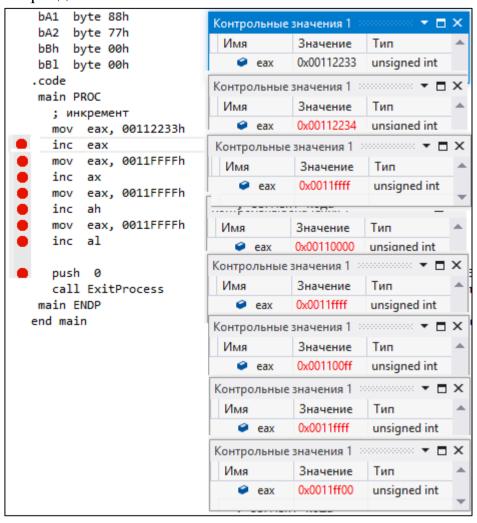


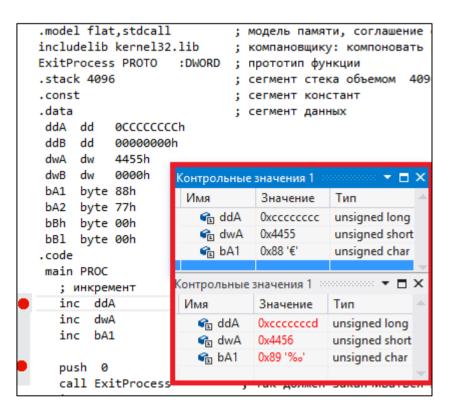
Применение для операндов «регистр-память», «память регистр»

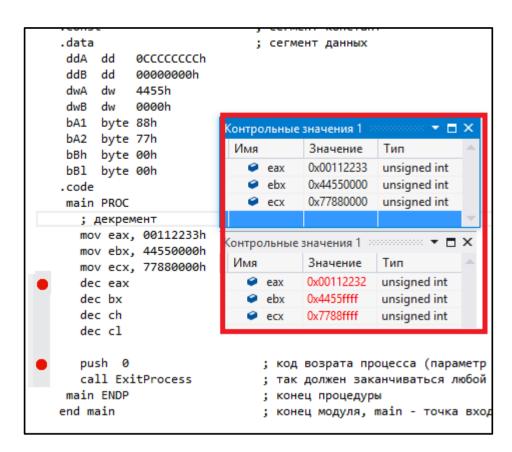


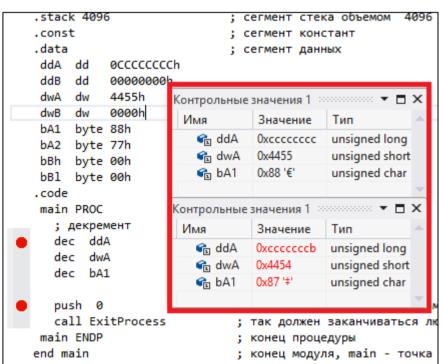
3. Целочисленное сложение и вычитание

3.1. Команды INC и DEC прибавляют и вычитают единицу из указанного операнда.

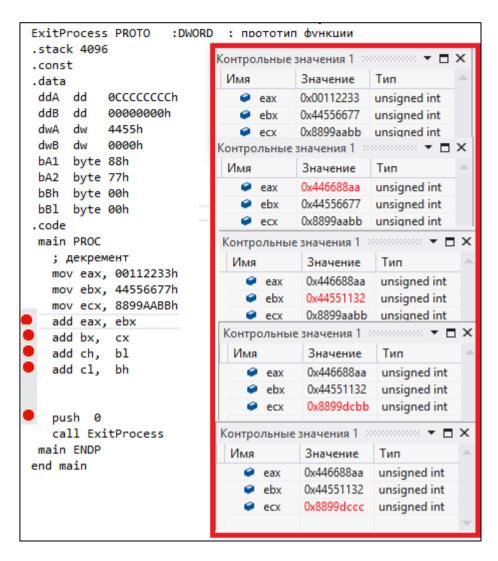


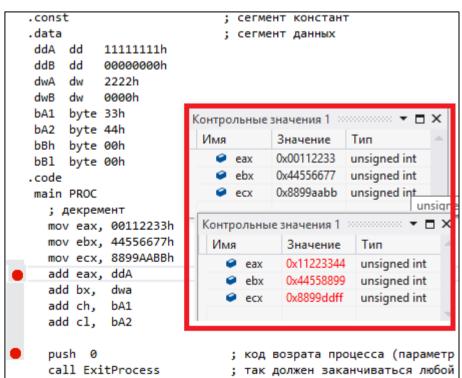


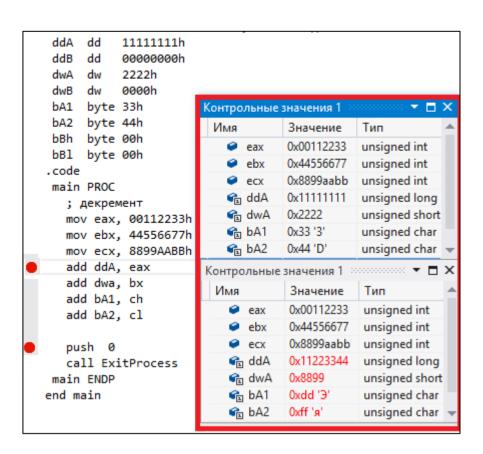


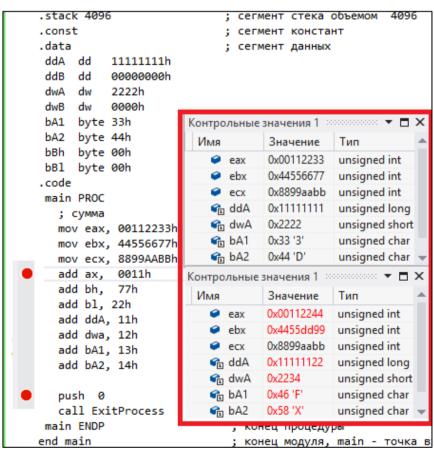


3.2. **Команда ADD** прибавляет операнд-источник к операнду получателю.

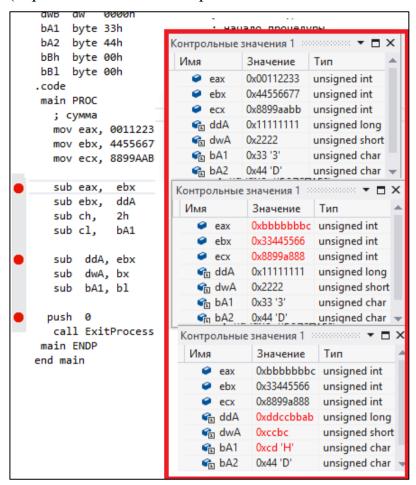




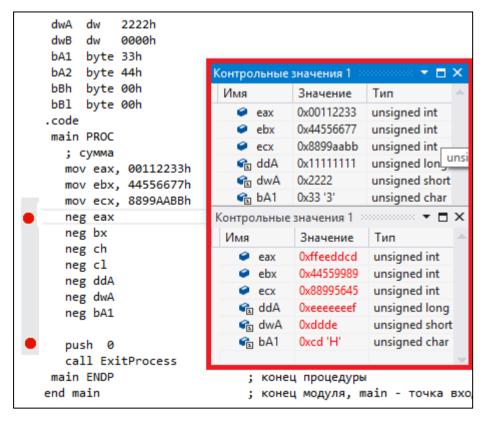




3.3. Команда SUB вычитает операнд-источник из операнда получателя данных. Процессор заменяет ее на команду сложения с отрицательным числом (отрицательные числа представляются в дополнительном коде).



3.4. Команда NEG изменяет знак числа на противоположный.

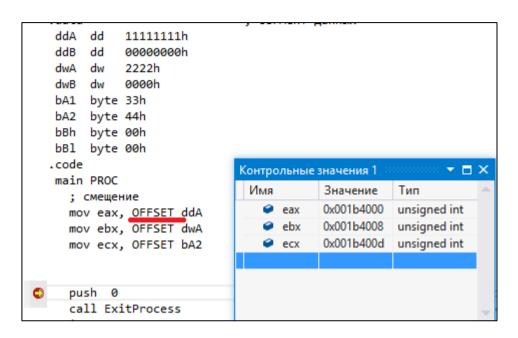


4. Смещение в сегменте данных

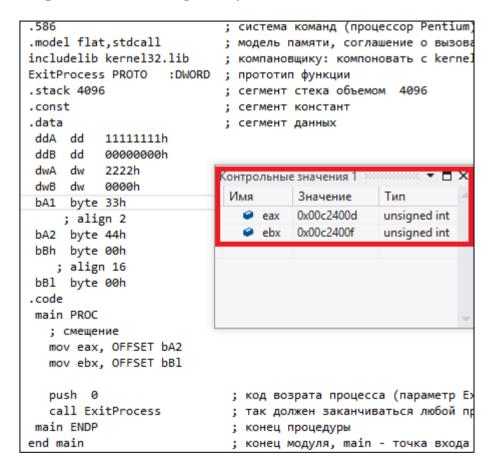
Опреатор OFFSET – смещение данных относительно начала сегмента:

	←Смещение (п байт)→	
Сегмент данных:		

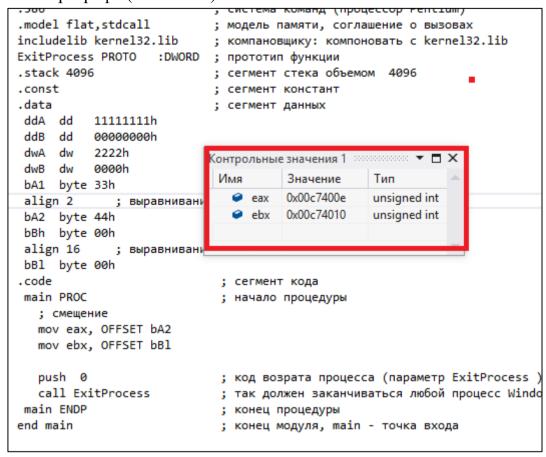
положение переменной в сегменте



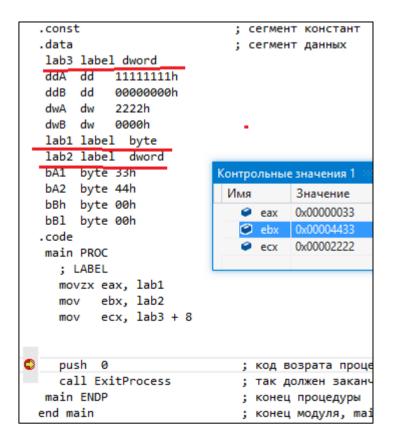
5. Выравнивание на границу 2, 4, 8, 16



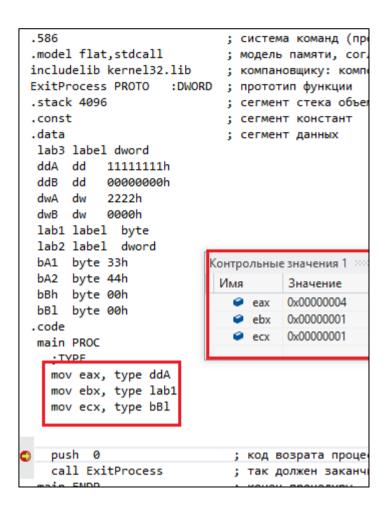
Директива **ALIGN** используется для выравнивания адреса переменной на границу байта, слова (2 байта), двойного слова (4 байта), учетверенного слова или параграфа (16 байтов).



6. Директива LABEL (определение дополнительных имен)

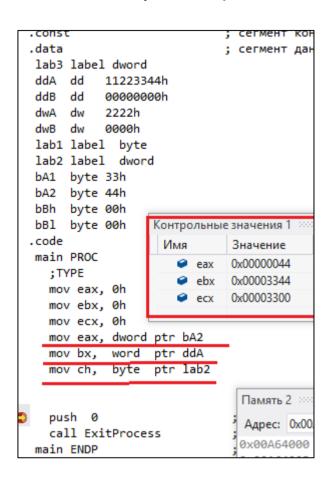


7. Оператор ТҮРЕ (возвращает размер указанной переменной в байтах)



8. Оператор PTR

Если размеры операндов не совпадают, то можно переопределить размер операнда. Например, для загрузки коротких переменных в больший регистр. Для такого уточнения можно использовать оператор переопределения типа **PTR**. Типы могут быть **byte**, **word**, **dword**.



9. Операторы SIZEOF и LENGTHOF

Опреатор LENGTHOF определяет количество элементов в массиве, перечисленного в одной строке.

Опреатор SIZEOF возвращает значение равное произведению значений, возвращаемых операторами LENGTHOF и TYPE.

